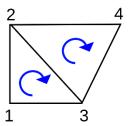
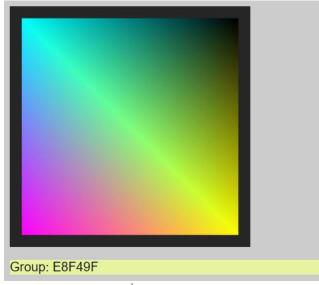
CS299 Assignment 1

ส่งภายในวันที่ 10 กันยายน 2566 เวลา 10:00 น.

- 1. (5 คะแนน) จงแก้ไขไฟล์ Assignment_01_01.html
 - (0.5 คะแนน) ตั้งชื่อกลุ่มโดยใช้ Hex color codes ใน HTML ได้อย่างถูกต้อง
 (https://htmlcolorcodes.com/)
 - > (1.5 คะแนน) ให้มีการแสดงผลเป็นภูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส
 - > (1.5 คะแนน) ตั้งค่าสีของ vertices ทั้งสี่เป็น CMYK (Cyan, Magenta, Yellow, and Black)
 - (1.5 คะแนน) ใช้คำสั่ง gl.drawArrays(gl.TRIANGLE_STRIP, offset, count) แทนการใช้คำสั่ง gl.drawArrays(gl.TRIANGLES, offset, count) ในการแสดงผลรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส

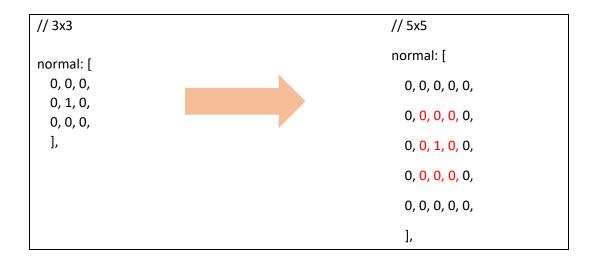


รูปตัวอย่างการสร้างสามเหลี่ยมโดยการวาดแบบ TRIANGLE_STRIP



รูปแสดงตัวอย่างผลลัพธ์ที่ต้องการ

- 2. (5 คะแนน) จงแก้ไขไฟล์ Assignment_01_02.html
 - > (0.5 คะแนน) ตั้งชื่อกลุ่มโดยใช้ Hex color codes ใน HTML ได้อย่างถูกต้อง
 - (2 คะแนน) ให้รองรับ convolution kernel ขนาด 5x5 และใช้เทคนิค zero-padding แปลงฟิลเตอร์ normal, gaussianBlur, motionBlur, sharpen, edgeDetect, and emboss จากขนาด 3x3 เป็น ขนาด 5x5



➤ (2.5 คะแนน) เขียนฟิลเตอร์ gaussianBlur_5x5, motionBlur_5x5, sharpen_5x5, edgeDetect_5x5 และ emboss_5x5 ด้วย kernel ขนาด 5x5 ที่แท้จริง โดยสามารถอ้างอิงตัวเลขได้จาก https://lodev.org/cgtutor/filtering.html