

กิจกรรมที่ 3

ความน่าจะเป็นและช่วงตัวเลข

1.) คำถามนำ

1.1) หากนักเรียนสุ่มตัวเลขในช่วง 1 ถึง 10 ความน่าจะเป็นที่จะสุ่มได้เลขใด ๆ เท่ากับเท่าไร?

1.2) ถ้าทำการสุ่ม 10 ครั้ง นักเรียนคาดว่าผลลัพธ์จะเป็นอย่างไร

2.) กิจกรรมทดลอง

เล่นเกมสุ่มตัวเลขในโปรแกรม โดยสุ่มตามจำนวนครั้งที่กำหนด แล้วบันทึกผลที่ได้ ในตาราง

จำนวนครั้งที่สุ่ม	จำนวนครั้งที่ออกเลข									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10										
100										
1000										
กำหนดเอง (.....)										

3.) คำถามวิเคราะห์

3.1) เปรียบเทียบความถี่ของเลขแต่ละตัวที่สุ่มได้ในตาราง เมื่อเพิ่มจำนวนครั้งที่ทดลองไปเรื่อยๆ ความน่าจะเป็นของเลขต่าง ๆ เข้าใกล้ค่าใด และทำไมถึงเป็นเช่นนั้น

3.2) หากนักเรียนสุ่มเลขไปเรื่อย ๆ ไม่มีที่สิ้นสุด นักเรียนคาดว่าผลลัพธ์จะเข้าใกล้หรือห่างจากความน่าจะเป็นตามทฤษฎี จงอธิบาย