ATRÉVETE — FOLLA 4

Enunciado



Figura 1: cruz celta que se atopa na igrexa de Santa Susana, na alameda de Santiago de Compostela

Demostra (debuxándoa) que se pode parametrizar coa seguinte traxectoria:

$$x(t) = 21\cos(t) + 11.5\cos(3t) - 11.5\cos(9t) \tag{1-1}$$

$$y(t) = 21\sin(t) - 11.5\sin(3t) - 11.5\sin(9t)$$
(1-2)

- 1. Que rango debe de tomar t para debuxar a traxectoria completa?
- 2. maxina unha formiga que percorra a traxectoria, indica o camiño que percorrería, en todo o rango de t.
- 3. Canta distancia percorrería en total? Asume que a traxectoria está definida en cm.
- 4. Se t é o tempo en s, canto tempo tardaría en percorrer a traxectoria completa?
- 5. En que momentos a formiga estaría paralela ao chan, e en cales perpendicular a este?

Solución

- ***O código en Python das representacións está ao final do pdf.
- 1. Apartado 1: Primeiro tentei de achar a expresión analítica da función coas súas compoñentes paramétricas, pero ista é moi complicada de achar.

Figura 2: Intento de ecuación de la curva

Como non conseguín facelo ben, usei Python para facer unha representación da curva e comparala coa figura da foto.

Expresión coa que vou facer as representacións e resolucións:

$$\frac{x^2 + y^2}{2*(11.5)^2} - (1 - \cos(12t)) - \frac{21}{11.5}(\cos(2t) - \cos(10t)) = \frac{21^2}{2*(11.5)^2} \tag{1-3}$$

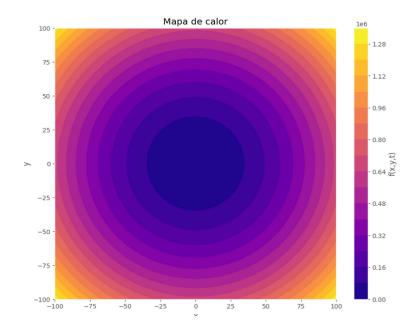


Figura 3: Mapa de calor de la función

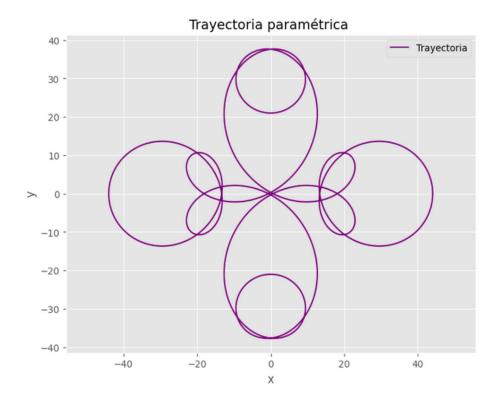


Figura 4: Representación da traxectoria paramétrica da función, onde podemos ver que a parametrización se corresponde coa da foto do enunciado

O rango de valores de t para obter a gráfica completa, ya que a función está composta de seos e cosenos periódicos e contida nunha circunferencia(mellor, nunha elipse(?) $\longrightarrow a(semieixomaior) = 57,92$) co centro (0,0) e radio 57.92(cálculos en Python), será: $t \in [0,2\pi)$, é dicir, unha volta completa.

2. Apartado 2:

Para determinar o percorrido da hormiga necesitamos determinar cal será o sentido positivo do movemento que describirá, que vén dado pola traxectoria da función.

Gradiente da función: Non ten sentido facelo a man porque non temos a ecuación da curva en función de x e y, pero daríanos a dirección na que o campo varía mais rápidamente, que son as frechas moradas da representación de mais abaixo.

Dando valores a función:

Para as equis:

$$x(0) = 21\cos(0) + 11.5\cos(0) - 11.5\cos(0) = 21$$
(1-4)

$$x(\frac{\pi}{2}) = 21\cos(\frac{\pi}{2}) + 11.5(\cos(\frac{3\pi}{2})) - 11.5(\cos(\frac{9\pi}{2})) = 0$$
 (1-5)

$$x(\pi) = 21\cos(\pi) + 11.5\cos(3\pi) - 11.5\cos(9\pi) = -21 \tag{1-6}$$

Para o eixo y:

$$y(0) = 21sen(0) - 11.5sen(0) - 11.5sen(0) = 0$$
(1-7)

$$y(\frac{\pi}{2}) = 21sen(\frac{\pi}{2}) - 11.5(sen(\frac{3\pi}{2})) - 11.5(sen(\frac{9\pi}{2})) = 21 + 11.5 - 11.5 = 21$$
 (1-8)

$$y(\pi) = 21sen(\pi) - 11.5sen(3\pi) - 11.5sen(9\pi) = 21$$
(1-9)

... así ata completar a volta completa. Como t representa o tempo, supoñemos que nos movemos en el sentido do tempo crecente, é dicir, antihorario, porque o tempo decrecente non ten moito sentido físico.

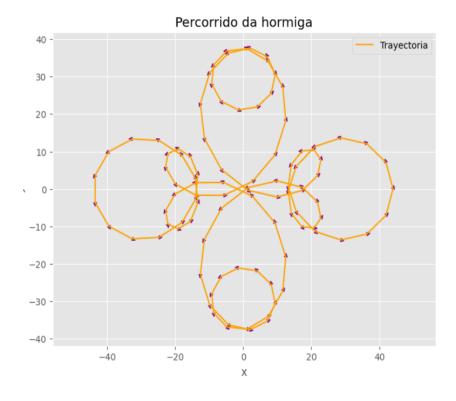


Figura 5: As frechas moradas representan o gradiente da función, que é a pendiente da recta tanxente nesos puntos.

- 3. Apartado 3: Distancia total percorrida Para calcular a distancia total que percorre a hormiga ao longo da curva, temos que achar a lonxitude do arco da curva (en cm).
 - a) derivadas das compoñentes:

$$\frac{d(x(t))}{dt} = -21sen(t) - 11.5 * 3sen(3t) + 11.5 * 9sen(9t)$$
(1-10)

$$\frac{d(y(t))}{dt} = 21\cos(t) - 11.5 * 3\cos(3t) - 11.5 * 9\cos(9t)$$
(1-11)

b) Expresión da lonxitude da curva por definición entre 0 y 2pi, que ven dada pola definición de distancia euclídea entre os puntos que escollemos da curva:

$$L = \int_0^{2\pi} \sqrt{\left(\frac{d(x(t))}{dt}\right)^2 + \left(\frac{d(y(t))}{dt}\right)^2} dt$$
 (1-12)

noso caso sería:

$$\frac{d(x(t))}{dt} = -21 \operatorname{sen}(t) - 115 \cdot 3 \operatorname{sen}(3t) + 115 \cdot 9 \operatorname{sen}(9t)$$

$$\frac{d(x(t))}{dt} = -21 \operatorname{con}(t) - 11.5 \cdot 3 \operatorname{con}(3t) - 11.5 \cdot 9 \operatorname{con}(9t)$$

$$2\pi$$

$$2\pi$$

$$2\pi$$

$$2\pi$$

$$1 + 11.5 \cdot 9 \operatorname{con}(3t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t))^{2} + (21 \operatorname{con}(3t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t)))^{2} + (21 \operatorname{con}(3t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t)))^{2} + (21 \operatorname{con}(9t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t)))^{2} + (21 \operatorname{con}(9t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t)))^{2} + (21 \operatorname{con}(9t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(3t) + 9 \operatorname{con}(9t)))^{2} + (21 \operatorname{con}(9t) - 11.5 \cdot (3 \operatorname{con}(9t) - 11.5 \cdot (3$$

Figura 6: Cálculo da lonxitude da curva a man

Non é nada fácil achar a solución analítica desta integral e por iso imos facela co Python:

```
####Lonxitude da curva
#genero valores de t para 0-2pi
t_values = np.linspace(0, 2*np.pi, 1000000)#pongo muchos puntos para reducir el error
#almaceno los valores de las x e y para cada t en listas:
x_values = []
y_values = []
for t_val in t_values:
    x_val = x(t_val)
    y_val = y(t_val)
    x_values.append(x_val)
    y_values.append(y_val)
#calculo la longitud de la curva
curva= 0
for i in range(1, len(x_values)):
    dx = x_values[i] - x_values[i-1]
dy = y_values[i] - y_values[i-1]
    curva+= np.sqrt(dx**2 + dy**2)
print("La longitud de la curva es:", curva)
```

Figura 7: Código en Python para el cálculo de la longitud de la curva, ${\bf LONGITUD} = {\bf 675.4170624331058} \ {\bf cm} \approx {\bf 675.42} \ {\bf cm}$

4. Apartado 4: Tempo que tarda a hormiga en percorrer os 675.42 cm Para ter completada a traxectoria, t debe tomar valores dende 0 ata 2π e, tendo en conta que o tempo non pode decrecer, o momento en que a traxectoria dáse por terminada e cando $t = 2\pi$, e, por tanto, o tempo que tarda a hormiga en facer o percorrido (en segundos) é:

$$t = 2 * \pi \approx 6.2831853071795864 \approx 6.28 \text{ segundos}$$
 (1-13)

- 5. Apartado 5: Momentos nos que a hormiga está paralela e perpendicular ao chan:
 - a) **Paralela:** A hormiga estará paralela ao chan, é dicir, ao eixo x, nos momentos nos que a derivada respecto de y sexa nula.

$$\frac{d(y(t))}{dt} = 0 \longrightarrow t = \frac{\pi}{2} \tag{1-14}$$

 \mathbf{e}

$$t = \pm \frac{3\pi}{2} \tag{1-15}$$

b) Perpendicular: Da misma maneira, a hormiga estará perpedicular ao chan, cando a derivada respecto do eixe x sexa nula.

$$\frac{d(x(t))}{dt} = 0 \longrightarrow t = 0 \tag{1-16}$$

е

$$t = \pi \tag{1-17}$$

$$\frac{d(x(t))}{dt} = -21 \sin(t) - 34.5 \cos(3t) \cdot 103.5 \sin(9t)$$

$$\frac{d(x(t))}{dt} = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 0 : -21.0 - 34.5.0 + 103.5 \cdot 0 = 0.0 \end{cases}$$

$$\frac{d(x(t))}{dt} = 21 \cos(t) - 41.5 \cdot 3 \cos(3t) - 11.5 \cdot 9 \cos(9t)$$

$$\frac{d(y(t))}{dt} = 0 \end{cases} t = \frac{1}{2} i : 21.0 - 11.5 \cdot 3 \cdot 0 - 11.5 \cdot 9 \cdot 0 = 0.0 \end{cases}$$

$$\frac{d(y(t))}{dt} = 0 \end{cases} t = \frac{1}{2} i : 21.0 - 11.5 \cdot 0.3 - 11.5 \cdot 9 \cdot 0 = 0.0 \end{cases}$$

Figura 8: Cálculo de valores de t para los que se anulan las derivadas

1. Apéndice: Código en Python de las representaciones gráficas y cálculos

```
###### Plot de la trayectoria
# Funciones paramétricas:
def x(t):
    x=21 * np.cos(t) + 11.5 * np.cos(3*t) + 11.5 * np.cos(9*t)
    return x
def y(t):
    y=21 * np.sin(t) - 11.5 * np.sin(3*t) - 11.5 * np.sin(9*t)
    return y
# Doy valores a t:
t_values = np.linspace(0, 2*np.pi, 1000)
# Calculo x e y
x_values = x(t_values)
y_values = y(t_values)
# Trazar las funciones x(t) e y(t)
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(x_values, y_values, label='Trayectoria', color='purple')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title('Trayectoria paramétrica ')
plt.axis('equal')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
```

Figura 9: Código para la representación de la trayectoria paramétrica

```
# general imports
   # general imports
   %matplotlib inline
   %reload_ext autoreload
   %autoreload 2
   # numpy and matplotlib
   import numpy as np
   import matplotlib
   import matplotlib.pyplot as plt
   from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
   matplotlib.style.use('ggplot')
   import graph_utils as gf
   figsize = 6, 3.8
   cmap = 'hot'
    ######## ATREVETE 4
   def f(x, y, t):
       funcion = ((x^*2 + y^*2) / 2^*(11.5)^*2) - (1 - np.cos(12^*t)) - (21/11.5)^*(np.cos(2^*t) - np.cos(10^*t))
       funcion += ((21**2)/(2*(11.5)**2))
       return funcion
   #valores de x,y e t :
   x_values = np.linspace(-100, 100, 100)
   y_values = np.linspace(-100, 100, 100)
   t_values = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
   # matrices de coordenadas:
   X, Y, T = np.meshgrid(x_values, y_values, t_values)
   # Función:
   Z = f(X, Y, T)
   #Representación:
   plt.figure(figsize=(10, 8))
   plt.contourf(X[:,:,0], Y[:,:,0], Z[:,:,0], levels=20, cmap='plasma')
   plt.colorbar(label='f(x,y,t)')
   plt.xlabel('x')
   plt.ylabel('y')
   plt.title('Mapa de calor')
   plt.grid(True)
   plt.show()
```

Figura 10: Código para la representación del mapa de calor

Submitted by NATALIA CRESPO BRAVO on 16 de marzo de 2024.

```
# Definir funciones x(t) y y(t)
def x(t):
    return 21 * np.cos(t) + 11.5 * np.cos(3*t) + 11.5 * np.cos(9*t)
def y(t):
    return 21 * np.sin(t) - 11.5 * np.sin(3*t) - 11.5 * np.sin(9*t)
# Generar valores de t
t_values = np.linspace(0, 2*np.pi, 100)
# Calcular los valores de x(t) e y(t)
x_values = x(t_values)
y_values = y(t_values)
# Trazar las funciones x(t) e y(t) con flechas que indican la dirección
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(x_values, y_values, color='orange', label='Trayectoria')
# Dibujar flechas que indican la dirección
for i in range(len(x_values)-1, 0, -1):
    dx = x_values[i] - x_values[i-1]
    dy = y_values[i] - y_values[i-1]
    plt.arrow(x_values[i], y_values[i], -dx, -dy, head_width=1, head_length=1, fc='purple', ec='purple')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title('Percorrido da hormiga')
plt.axis('equal')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
```

Figura 11: Código para la representación del recorrido de la hormiga

```
#Cálculo del radio de la circunferencia que contiene a la función
# Calculo los valores máximos y mínimos de x e y
x_max = np.max(x_values)
x_min = np.min(x_values)
y_max = np.max(y_values)
y_min = np.min(y_values)

# Calculo la distancia desde el origen hasta el punto más alejado
max_distance = np.sqrt(x_max**2 + y_max**2)
min_distance = np.sqrt(x_min**2 + y_min**2)
radius = max(max_distance, min_distance)

print("El radio de la circunferencia que contiene a la función completa es:", radius)
```

Figura 12: Código para el cálculo del radio de la circunferencia, o para el cálculo del semieje mayor de la elipse