

Uppgift 1: Rymdäventyr – Planet Explorer

Beskrivning:

Du är en rymdkapten som kan resa till olika planeter!

Systemet ska kunna:

- Låta spelaren välja mellan olika planeter (**Mars**, **Venus**, **Jupiter**).
- Varje planet har olika risker (t.ex. syrebrist, stormar, farliga aliens).
- Användaren ska få välja vad de gör på planeten (utforska, samla resurser, fly).
- En loop ska låta spelaren resa till flera planeter tills de väljer att avsluta.

Utmaning:

Hur hanterar du olika konsekvenser med **if-else** beroende på vilken planet och val spelaren gör?

Uppgift 2: Medeltida Äventyr – Knight Quest

Beskrivning:

Du är en riddare som reser runt i kungariket.

Systemet ska kunna:

- Låta spelaren välja mellan olika handlingar (**Slåss mot drake**, **Rädda prinsessa**, **Hitta skatt**).
- Användaren har **livspoäng** och **guld** som variabler.
- När man slåss mot en drake kan man förlora liv, när man hittar skatt får man guld osv.
- Spelet fortsätter i en loop tills spelarens liv tar slut eller man väljer att sluta.

Utmaning:

Hur kan du hålla koll på spelarens status med variabler, och uppdatera dem i loopen?

Uppgift 3: Zombie Survival Simulator

Beskrivning:

Världen har blivit full av zombies!

Systemet ska kunna:

- Fråga spelaren hur många dagar de vill försöka överleva.
- Varje dag händer något slumpmässigt (`zombie-attack`, `hitta mat`, `hitta vapen`).
- Använd `Math.random()` för att skapa slump.
- Om liv går ner till 0 → spelet är över.
- Annars räknas hur många dagar man överlevde.

Utmaning:

Hur kan du använda loopar och `Math.random()` för att skapa olika scenarier?

Uppgift 4: Skattjakt – Treasure Hunter

Beskrivning:

Du är en äventyrare på jakt efter en hemlig skatt.

Systemet ska kunna:

- Fråga användaren vilket håll de vill gå (**norr**, **söder**, **öst**, **väst**).
- Använd en loop som simulerar en karta med 5 steg.
- Om spelaren gissar rätt väg når de skatten, annars möter de faror.
- När skatten hittas → spelet slutar.

Utmaning:

Hur kan du använda loopar för att simulera steg-för-steg-utforskning?