



# NATDANAI PUTHOM

Systemutvecklare C++ | C# | Java

## KONTAKT



+46 70 935 00 24



natdanai.puthom1997@gmail.com



Stockholm, Sweden



[LinkedIn](#)



[Portfolio](#)



[Github](#)

## SPRÅK

Swedish - Flytande

English - Professionell nivå

Thai - Grundläggande

## UTBILDNINGAR

Spelprogrammerare

**The Game Assembly**

2022 - 2025

Civilingenjör inom robotik

**Mälardalen Universitet**

2019 - 2021

Teknikvetenskap

**Fredrikabremergymnasiet**

2016 - 2019

## Om mig

Mångsidig spelutvecklare med erfarenhet av systemdesign, optimering, felsökning och spelmotorsutveckling. Jag brinner för att skapa användarvänliga och väloptimerade spelupplevelser med hög teknisk kvalitet.

Mitt mål är att utvecklas som spelutvecklare och skapa spel som förenar teknisk kvalitet med starka spelupplevelser, samtidigt som jag strävar efter att underlätta samarbetet och arbetsflödet i teamet. Jag vill ta mitt första steg in i branschen och bidra med engagemang och lärande.

## ERFARENHETER

Sep 2024 - May 2025

Ion Game Design

### Spelprogrammerare praktikant

- För ett projekt ledde jag Scrum-aktiviteter, inklusive planering av uppgifter, hantering av omfattning, tidsuppskattning och uppföljning av framsteg.
- Sammanställde veckovisa rapporter till teamet, med fokus på viktiga framsteg, utmaningar och kommande mål.
- Felsökte och åtgärdade kritiska buggar i publicerade spel, vilket förbättrade spelupplevelsen för spelarna.
- Lade till efterfrågade funktioner, vilket direkt förbättrade spelupplevelsen för spelarna.
- Utvecklade, byggde, patchade och släppte spel på Google Play, App Store och Steam.

2023 - 2025

CH Thai Street Food

### Medarbetare i gatukök

- Hjälper till i köket utifrån verksamhetens behov
- Ansvara för kökets renlighet, fritera mat, hantera sopor, diska, hämta varor från förråd samt bemöta kunders frågor.

# KOMPETENSER

---

## Tekniska skills

Programmeringsspråk

- C++ (C++ 17 & 20)
- C# (C# 9.0)
- Java

Utvecklingsverktyg

- Visual Studio Community 2022
- JetBrains Rider
- Git (Git Bash)
- GitHub & GitHub Desktop
- Perforce (P4 Visual Client)
- Unity 2022 LTS & Unity 6 LTS

Development

- Minneshantering
- Felsökning
- Optimering
- Spelmotorarkitektur
- Editor & Verktyg
- DirectX11
- Gameplay-system
- UI-system
- Unity NetCode
- ECS & Type Erasure
- Animationsprogrammering
- Spelutveckling för iOS, Android och PC
- UnitTest

## Övrigt

- Agilt & Scrum
- Aktiv och energisk
- Initiativförmåga
- God kommunikation

2019 - 2022

Randstad

## Lagerarbetare i TechData

- Teamledare under en sommar, vägledde och introducerade nya teammedlemmar i arbetsuppgifter och rutiner.
- Kontrollerade att enheterna var korrekt skannade, utan dubletter och med rätt beställningsnummer.
- Montera, konfigurera och paketera datorer och telefoner.
- Uppdatera och hantera Excel-ark.
- Ta emot och hantera beställningar.

## ÖVRIG INFORMATION

---

### Utmärkelser

- 1:st The Game Assembly GameJam 2023
- 4:th Climax GameJam 2023
- 1:st Hology GameJam 2024
- 1:st Hology x Arcweave GameJam 2025

### Bekant med

- Unreal Engine 5.0
- Blender 4
- Gimp 2
- CSS
- HTML
- JavaScript
- TypeScript
- DaVinci Resolve
- FMOD
- Dear ImGui
- Flecs & Entt
- Multithreading
- Nvidia PhysX SDK
- Linux & Mac



**Frågor? Ring mig**  
**070 935 00 24**