﻿Wall A (Stone)|壁A（石）

Wall B (Stone)|壁B（石）

Wall C (Stone)|壁C（石）

Building A (Castle)|建物A（城）

Building B (Castle, Snow)|建物B（城・雪）

Building C (Fort)|建物C（砦）

Building D (Fort, Snow)|建物D（砦・雪）

Demon Castle|魔王城

Wall A (Stone)|壁A（石）

Wall B (Stone)|壁B（石）

Wall C (Stone)|壁C（石）

Building A (Castle)|建物A（城）

Building B (Castle, Snow)|建物B（城・雪）

Building C (Fort)|建物C（砦）

Building D (Fort, Snow)|建物D（砦・雪）

Demon Castle|魔王城

Wall C (Brick)|壁C（レンガ）

Wall D (Stone)|壁D（石）

Wall E (Marble)|壁E（大理石）

Wall F (Marble)|壁F（大理石）

Building E (Dirt Wall)|建物E（土壁）

Building F (Desert)|建物F（砂漠風）

Wall G (Gold)|壁G（黄金）

Building G (Mecha)|建物G（メカ）

Wall C (Brick)|壁C（レンガ）

Wall D (Stone)|壁D（石）

Wall E (Marble)|壁E（大理石）

Wall F (Marble)|壁F（大理石）

Building E (Dirt Wall)|建物E（土壁）

Building F (Desert)|建物F（砂漠風）

Wall G (Gold)|壁G（黄金）

Building G (Mecha)|建物G（メカ）

Wall H (Moss)|壁H（苔）

Wall I (Hedge)|壁I（生け垣）

Forest A|森A

Forest B (Snow)|森B（雪）

Ledge A (Meadow)|段差A（草地）

Ledge B (Dirt)|段差B（土）

Ledge C (Desert)|段差C（砂地）

Ledge D (Snow)|段差D（雪）

Wall H (Moss)|壁H（苔）

Wall I (Hedge)|壁I（生け垣）

Forest A|森A

Forest B (Snow)|森B（雪）

Ledge A (Meadow)|段差A（草地）

Ledge B (Dirt)|段差B（土）

Ledge C (Desert)|段差C（砂地）

Ledge D (Snow)|段差D（雪）