

Fiche Signalétique du Jeu

COLOMBAN Nathan - DELEUZE-DORDRON Axel - YAHA Samy

Décembre 2024

SURVIVOR

Genre du jeu : Shoot'em up

Type de jeu : Jeu solo

Public cible : 12 ans et plus

Support : PC

Pitch du jeu :

Vous contrôlez un personnage qui doit vaincre des vagues d'ennemis pour améliorer ses capacités.

À mesure que vous tuez des ennemis, vous collectez de l'expérience, ce qui vous permet d'améliorer

les compétences de votre personnage, le rendant plus fort ou plus rapide par exemple.

Gagner ne signifie plus rien, il est temps de prendre les armes. Puisque la défaite est synonyme de mort, vous devez tout faire pour survivre !

Composants de base du jeu :

- Un personnage principal contrôlé par le joueur
- Ennemis avec attaque au corps à corps
- Ennemis avec attaque à distance
- Points d'expérience permettant au joueur d'améliorer les capacités de son personnage
- Graphismes attrayants

Jouabilité :

Utiliser le pointeur de votre souris pour viser les ennemis afin de les tuer et les touches ZQSD

pour vous déplacer. Restez attentif puisque les ennemis aussi peuvent vous tuer !

Au fur et à mesure que vous survivez en tuant des ennemis, vous prenez de l'expérience.

À chaque niveau passé, vous pourrez choisir une capacité de votre personnage à améliorer.

Vitesse, dégâts ou encore points de vie, un bon équilibre est nécessaire pour rendre votre héros surpuissant !

Fonctionnalités :

- Accéder au tableau des meilleurs scores à la fin de la partie
- Voir la liste des ennemis affrontés
- Consulter votre profil de joueur via des pages HTML

Configuration requise :

- Tout OS est pris en charge

- Prérequis : .NET 8.0, MonoGame, IDE (pour lancer le programme principal)