

<div><div></div><div>Player</div></div>
Name String
Race <IPlayableRace>
Role <Role>
Purchase Parking Pass

<div><div></div><div>Race</div></div>
HP Int
Strength Int
Defense int

<div><div></div><div>Room</div></div>
Name String
Playable Characters <Player>
Enemies<race>
Items<Item>
.....

<div><div></div><div>Item</div></div>
Name String
.....

<div><div></div><div>Human</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Dwarf</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Dark Elf</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Orc</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Goblin</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Troll</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Role</div></div>
Ruck Sack ArrayList<Items>
Equip1 <Item>
Equip2 <Items>

<div><div></div><div>Samaria</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Barbarian</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Knight</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Warlock</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Wizards</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>Cleric</div></div>
.....
.....

<div><div></div><div>IAttack</div></div>
attack(Race)

<div><div></div><div>IEquip</div></div>
attack(Item)

