

ÉCOLE D'ACTUARIAT
UNIVERSITÉ LAVAL

Travail pratique 1

Olivier TURCOTTE
AUTOMNE 2018

Contents

1	Introduction	3
2	Quelques commandes utiles	3
2.1	Listes et énumérations	3
2.2	Code	3
2.3	Équations	3
3	Graphiques	4
4	Tableaux	4
A	Annexe	4

1 Introduction

Dans la section 2, on présente quelques commandes utiles, puis, des exemples de graphiques et tableaux sont donnés dans les sections 3 et 4, respectivement.

2 Quelques commandes utiles

Les numéros de section et de sous-section se copieront directement dans la table des matières si on utilise la bonne commande. On peut référer aux sous-sections en leur assignant une étiquette, comme à la sous-section 2.1

2.1 Listes et énumérations

On peut faire une énumération avec l’environnement suivant:

1. ceci est le premier point,
2. deuxième point, etc.

Voici une autre liste:

- a. ceci est le premier point,
- b. deuxième point, etc.

2.2 Code

On peut écrire du code avec l’environnement suivant:

```
x <- rnorm(1)
x
## [1] 1.508685
```

2.3 Équations

Dans le texte, on écrit les symboles mathématiques comme θ . Si on veut mettre une équation en valeur, par exemple pour $j \in \{1, \dots, n\}$, on a

$$Y_j = \beta_0 + \beta_1 x_j + \varepsilon_j.$$

On peut aussi écrire

$$s^2 = \frac{1}{n-2} \sum_{i=1}^n \hat{\varepsilon}_i^2 \tag{1}$$

pour pouvoir référer à l’équation 1 dans le texte. On ne numérote que les équations qui sont utilisées.

3 Graphiques

4 Tableaux

A Annexe

Voici une annexe.