



Nathan MARQUIS

A propos de moi

Étudiant assidu en BUT informatique à l'Université de Lille, je recherche un stage de 2ème année, principalement en tant que développeur Full Stack.



+33 6 34 06 37 83



nathan.marquis.etu@univ-lille.fr



Boulevard des Alliés
59148 Flines-lez-Râches

Compétences

- Langage Objet (Java)
- Versionning (Git, GitLab)
- Web (HTML, CSS)
- Graphique (JavaFX)
- SQL (Postgresql, H2...)
- Bas niveau (C)
- Suite office
- Markdown

Savoir-être

- Autonomie
- Travail d'équipe
- Curiosité
- Proactivité

Langues

- Français (C1)
- Anglais (B2)
- Espagnol (B1)

Formation et Parcours scolaire

- 2023 - auj

BUT Informatique - Parcours A

IUT de Lille - Cité Scientifique - Villeneuve-d'Ascq



Parcours A : la réalisation d'applications : conception, développement, validation permet l'apprentissage des notions pour devenir un bon développeur (POO, SQL, HTML, CSS, C, travail d'équipe, etc.)

- 2020 - 2023

Baccalauréat STI2D Mention TB - SIN

Lycée Edmond Labbé - Douai



Compétences générales en ingénierie et respect de l'environnement (UML, SysML, Bilan carbone, Arduino, Python, WordPress etc.)

Projets et Expériences

- 2024

Catacombes - Projet initiation à l'agilité

J'ai participé à un projet d'initiation à l'agilité et à la méthode Scrum par équipe de 4 dans le cadre de mon BUT. L'objectif était de concevoir un jeu entièrement jouable en partant de rien.
(Agilité(Scrum), Java, GitLab, CSV, UML, travail d'équipe, prise de décision, autonomie)



- 2024

FlyingDustries - Projet recherche d'itinéraires

Conception d'un logiciel avec interface graphique pour des clients afin de trier et de choisir des itinéraires en fonction de leur coût, de leur prix, et de leur impact carbone.
(Java, JavaFX, CSS, GitLab, CSV, Travail d'équipe, Markdown, Autonomie)



- 2019

Stage d'observation - IMSA

iMSA - Avelin



Ce stage d'observation m'a permis de découvrir les métiers de l'informatique dans une grande entreprise, le travail d'équipe et la collaboration entre chaque pôle.