Testando o programa com valor vazio.

Comentei as entradas do usuário e não pus nenhum valor nelas

```
int main() {
    //testando com numero negativo
    double lado1, lado2, lado3;

    // Solicitar ao usuario os tres lados do triangulo
    printf("Digite o valor do primeiro lado: \n");
    //scanf("%lf", &lado1);

    printf("Digite o valor do segundo lado: \n");
    //scanf("%lf", &lado2);

    printf("Digite o valor do terceiro lado: \n");
    //scanf("%lf", &lado3);

    // Chamar a funcao para determinar o tipo de triangulo e imprimir o resultado
    printf("%s\n", tipoTriangulo(lado1, lado2, lado3));

    system("pause");
    return 0;
}
```

Resultado

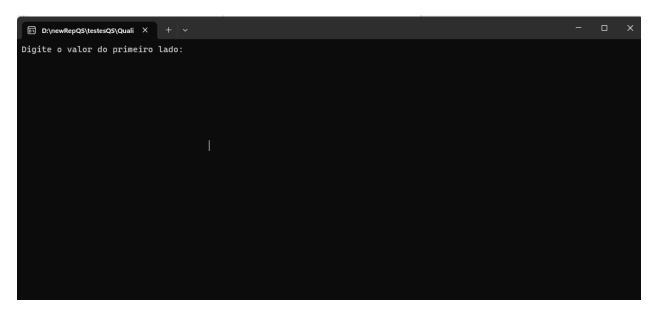
```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Instale o PowerShell mais recente para obter novos recursos e aprimoramentos! https://aka.ms/PSWindows

PS D:\newRepQS\testesQS\QualidadeSW> .\triangulo.exe
Digite o valor do primeiro lado:
Digite o valor do segundo lado:
Digite o valor do terceiro lado:
Nao e Triangulo
Pressione qualquer tecla para continuar. . .

PS D:\newRepQS\testesQS\QualidadeSW> |
```

A fim de testar o comportamento do programa, resolvi tentar adicionar um valor vazio ou espaços em branco na entrada dos valores, e o resultado foi o seguinte:



Como pode observar, o programa não deixa o usuário seguir para preencher o próximo valor, mesmo após várias tentativas de preencher com espaços em branco ou vazio. Só após preencher um valor válido, o usuário é permitido de continuar, e se o usuário tentar digitar uma letra ou caractere diferente de um número, o programa encerra sua execução, como na imagem abaixo.

```
Digite o valor do primeiro lado:

d

Digite o valor do segundo lado:

Digite o valor do segundo lado:

Digite o valor do terceiro lado:

Nao e Triangulo

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
Digite o valor do primeiro lado:

2
Digite o valor do segundo lado:
2
Digite o valor do terceiro lado:
3
O triangulo e do tipo: Isosceles
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```