

SEMANA	TEMA	TAREA	DÍAS	HORAS DIARIAS	PROCESO
1	INTRODUCCIÓN A LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	APRENDIZAJE PRÁCTICO 1	1 Día	1 Hora	Entender que es un problema para saber como resolverlo y ejemplificar formas de resolverlo.
2	EL ENTORNO DE PROGRAMACIÓN	APRENDIZAJE PRÁCTICO 2	1 Día	1 Hora	Instalación de visual studio code y del lenguaje python.
3	MANEJO DE DATOS	APRENDIZAJE AUTÓNOMO 1 Y APRENDIZAJE PRÁCTICO 3	2 Días	6 Horas	Investigar sobre los diagramas de de funcionalidad y de arquitectura para la elaboración de los diagramas de flujo con las variables que van dentro del programa (software elegido).
4	ALGORITMOS Y GIAGRAMAS DE FLUJO	APRENDIZAJE PRÁCTICO 4	1 Día	1 Hora	Entendimiento de el uso de los distintos usos para cada diagrama.
5	CONDICIONALES	APRENDIZAJE PRÁCTICO 5	1 Día	1 Hora	Aprender de las estructuras de datos, el como aplicar los condicionales para la solución de problemas.
6	BUCLES	APRENDIZAJE AUTÓNOMO 2 Y APRENDIZAJE PRÁCTICO 6	3 Días	5 Horas	Avance del 80% del software utilizando condicionales, bucles, etc. Publicación del avance en Github con su diagrama.
7	ESTRUCTURAS DE DATOS	APRENDIZAJE PRÁCTICO 7	1 Día	1 Hora	Aplicar lo aprendido del manejo de tuplas, listas y diccionarios en Python en el software.
8	FUNCIONES	EVALUACIÓN EN CONTACTO CON EL DOCENTE	3 Días	6 Horas	Creación del cronograma, un readme con explicación de las principales funcionalidades del código y su objetivo. El Software completo con todos los conocimientos de las 4 unidades Elaboración de una presentación y video demostrativo del proyecto.