

Titre du projet : "Star Wars : Héritage et Légende"

Objectif du projet

L'objectif de ce projet est de créer un jeu video qui permet aux utilisateurs d'explorer l'univers de Star Wars, d'interagir avec des éléments culturels et historiques. L'application sera développée en utilisant Unity 3D et des scripts C#.

Domaine d'application

Ce projet se situe à l'intersection de la culture et de l'éducation. Il permettra aux utilisateurs de se plonger dans l'univers de Star Wars, d'en apprendre davantage sur son histoire et sa culture, tout en s'amusant avec différentes interactions et activités.

Controle

F = interaction avec l'environnement (PNJ, arme a ramasser, sélection de la planete)

E = ouverture du menu

Clic gauche = Tir pistolet

Z = avant

Q = gauche

S = arriere

D = droite

1 = Desequiper une arme

2 = Equiper arme 1

3 = Equiper arme 2

Fonctionnalités et interactions

L'application permettra aux utilisateurs de naviguer dans différents environnements de Star Wars, de sélectionner et d'interagir avec divers objets et personnages. Le jeu au complet ce fait au clavier et à la souris.

Scénario type

L'utilisateur commence son voyage dans un vaisseau spatial, où il peut explorer et interagir avec divers objets. Il peut ensuite se rendre sur différentes planètes, où il peut en apprendre davantage sur l'histoire et la culture de Star Wars, rencontrer des personnages emblématiques tels que Yoda et Dark Vador, ainsi que C-3PO et R2-D2. Il peut également participer à des combats de sabres laser et à des courses de vaisseaux spatiaux.

Développement

Le développement de l'application s'est fait en plusieurs étapes. Tout d'abord, un environnement virtuel simple et fonctionnel a été créé. Ensuite, des fonctionnalités et interactions de base ont été imaginées et intégrées, permettant aux utilisateurs de manipuler dans l'espace et relâcher les objets virtuels. Enfin, des tests seront effectués à chaque étape pour valider les choix de conception et ajuster les paramètres d'interaction si nécessaire.

Schéma de l'application

Vaisseau spatial

- ☒ Explorer le vaisseau
- ☒ Interagir avec les objets à l'intérieur du vaisseau
- ☒ Utiliser le tableau de bord pour naviguer vers différentes planètes

L'étoile noir

- ☒ Explorer l'étoile
- ☒ Discuter avec un clone
- ☒ Parler avec dark vador

Planète Naboo

- ☐ Explorer la planète
- ☐ Visiter la ville de Theed
- ☐ Rencontrer la reine Amidala
- ☐ Participer à une course de vaisseaux spatiaux
- ☐ Visite de la cité sous-marine d'Otoh Gunga et rencontre avec Jar Jar Binks

Planète Tatooine

- ☐ Explorer la planète
- ☒ Interagir avec les habitants locaux
- ☐ Participer à une course de pods
- ☐ Visiter la maison de Luke Skywalker

Planète Hoth

- ☐ Explorer la planète
- ☐ Participer à une bataille de snowspeeder contre les marcheurs impériaux
- ☐ Visiter la base Echo de la Rébellion

Planète Dagobah

- ☐ Explorer la planète
- ☐ Rencontrer Yoda
- ☐ S'entraîner au combat au sabre laser et à la force

Planète Endor

- ☐ Explorer la planète
- ☐ Interagir avec les Ewoks
- ☐ Participer à une bataille contre les forces impériales

Planète Coruscant

- ☐ Explorer la planète
- ☐ Visiter le Sénat Galactique
- ☐ Rencontrer Dark Sidus
- ☒ Rencontrer C-3PO et R2-D2 et la princesse Leia

Conclusion

Ce projet permettra aux fans de Star Wars de vivre une expérience immersive dans l'univers de la saga, d'en apprendre davantage sur son histoire et sa culture, tout en s'amusant avec différentes interactions et activités. Il s'agit d'une application éducative et ludique qui permettra aux utilisateurs de découvrir ou redécouvrir l'univers de Star Wars de manière interactive et divertissante.

Vous trouverez une petite video de présentation du projet sur le lien suivant : [Star Wars : Héritage et Légende](#)