

## Rapport du projet Web de L2



Professeur encadrant : Sarah MALAEB

## Sommaire

Préambule.....	3
Introduction .....	3
Des fichiers utiles à toutes les pages .....	3
En-tête et pied de page .....	3
Pages mineurs.....	4
La page d'accueil.....	4
À propos.....	4
Pages majeures.....	5
Mon agenda.....	5
Ajouter .....	5
Conclusion.....	6
Ce que l'on retient de ce projet.....	6
Et après ? .....	6

## Préambule

### Introduction

Ce projet nous offre l'opportunité de mobiliser nos compétences sur les langages HTML, CSS et JavaScript travaillé lors des séances de CM et de TD. Le but du projet est de développer un site du thème de notre choix avec quelques éléments imposés.

Nous avons eu une idée d'application de calendrier à partir d'un constat simple. Souvent les applications sur le marché sont soit très performantes pour gérer la partie agenda, soit pour la partie liste de tâches. Nous aimerions réunir les deux pour obtenir un seul et même outil qui permettrait aux utilisateurs de simplifier leur organisation.

Au vu des consignes, nous avons essayé de transcrire notre idée sur un site internet.

### Des fichiers utiles à toutes les pages

Partons d'un constat simple. Le header, le footer, les liens, la police, tous ces éléments sont généralement identiques sur toutes les pages du site et réagissent généralement de la même manière. C'est pourquoi nous avons décidé d'avoir un style.css et un script.css qui s'applique partout. Cela permet de garder une certaine cohérence et d'éviter de copier-coller du code sur plusieurs pages. En effet, si l'on veut modifier des éléments utilisés sur plusieurs pages, il est bien plus simple d'effectuer nos changements à un seul endroit, plutôt que de chercher tous les endroits où le code a été copié.

Le fichier CSS applique simplement de la mise en forme sur certains éléments communs à beaucoup de pages. Alors que le fichier JavaScript s'occupe d'implémenter l'en-tête et le pied de page dès que la page est chargée. Ce fichier gère également le bouton pour modifier le thème soit clair, soit sombre.

### En-tête et pied de page

Au haut du site, nous avons le titre de notre projet, puis une barre de navigation entre toutes les pages. L'image de fond de l'en-tête rappelle d'un côté la vieille manière de s'organiser sur papier à gauche, puis à droite les moyens modernes avec le clavier. Le but étant de montrer que l'outil permet une digitalisation des anciens agendas papiers et listes de tâches sur des post-it. Cette image s'adapte en fonction de la taille de la page, et nous avons mis en fond similaire à la couleur de l'image par soucis esthétique.

Une petite originalité de notre site est le bouton « Dark/light mode ». Nous sommes deux adeptes du thème sombre lorsqu'il est disponible sur les sites ou applications, il nous a donc paru logique de l'implémenter dans notre site. Cependant le mode sombre est vraiment noir, nous pourrions

améliorer la charte graphique pour que cela rende encore plus joli. Mais tous les éléments de toutes les pages s'adaptent pour être lisible et beau dans n'importe quel mode.

Notre pied de page est assez sobre avec un dégradé gris pour le fond. Nous avons simplement mis des liens avec les logos des différents réseaux sociaux. Notre application n'ayant pas de compte sur les réseaux, les liens amènent simplement à la page principale de chaque site. Encore une fois, le footer est complètement responsive avec les logos qui s'adaptent et changent de ligne si la page rétrécit.

## Pages mineurs

### La page d'accueil

Notre page d'accueil est une véritable vitrine pour notre site. En effet, nous avons essayé de mettre en avant notre produit en présentant son concept comme dans une publicité. Cependant, cette page manque d'attractivité car il n'y a pas d'image, ni une mise en forme moderne que l'on retrouve sur la plupart des sites internet moderne, comme celui de l'Efrei.

Nous nous sommes contentés d'utiliser des balises HTML classiques comme `<h2>`, `<p>`, ou `<ul>` avec un style simple et aéré géré en CSS. Nous préférons concentrer nos efforts sur les deux pages importantes du site, qui sont « Mon agenda » et « Ajouter ».

Les deux premiers paragraphes de la page présentent le site et son concept. Le dernier s'attarde sur les fonctionnalités que nous aimerions ajouter à notre application future. Cela s'affiche sous forme de liste non ordonnée, car nous n'avons pas encore défini la priorité de chaque fonctionnalité.

### À propos

Comme demandé dans les consignes, notre page « À propos » décrit le rôle de chaque membre du groupe dans le projet. On y détaille les éléments que chaque personne a développé, simplement avec des balises de titre, de paragraphe et des liens vers les pages mentionnées.

On peut y voir une mise en forme particulière pour les liens, qui ne sont soulignés que lorsque l'utilisateur est dessus. Ils ont également une couleur différente du texte, avec un fort contraste pour bien les distinguer.

## Pages majeures

### Mon agenda

Comme son nom l'indique, la page "Mon Agenda" affiche l'agenda. Pour commencer, il y a d'abord, la vision de l'utilisateur veut choisir. La page possède 3 boutons : jour, semaine et mois. Les boutons jour et semaine ne sont pas encore accessibles.

Concernant le vison en mois, nous pouvons voir quelle est divisé en 2 parties. La partie haute avec le mois sélectionné, la date du jour (changer automatiquement) et deux boutons de parte et d'autre qui nous permettent de naviguer entre les mois. La partie basse ou il y a les jour du mois. Par ailleurs le nombre de jour varie en fonction du mois, les différents jours sont donc implémentés grâce au fichier JS. Puisque c'est un agenda, il est tout à fait normal de trouver des couleurs en fonction des évènements qui sont stocké dans un fichier JSON et retranscrit dans le JavaScript à travers une classe nommé Tache.

Pourquoi plusieurs couleurs ? Les évènements en question sont de plusieurs catégorie et c'est donc pour ça que les jour sont de plusieurs couleurs gérer en JavaScript bien entendu.

Cette page recense à elle seule, la totalité de toute les chose que l'on a appris que ce soit les boucles, les fonctions, les ajouts d'éléments, les transformations de style, les méthodes de dates sans oublier le JSON et les classe.

### Ajouter

Cette page est divisée en deux parties. D'abord un formulaire à remplir puis un tableau récapitulant les différentes informations rentrées.

Dans le formulaire, nous avons des informations minimales pour un événement ou une tâche, avec le nom obligatoire, les dates de début et de fin facultatives et la catégorie. Par ailleurs la seule différence entre les deux est simplement que l'on peut cocher si une tâche est réalisée alors qu'un événement devient moins important lorsque la date de fin est passée.

Tous les boutons et champs de saisies ont des bords arrondis pour essayer d'avoir un style moderne. Il observe également un grand espace entre les différents champs pour plus de lisibilité.

Une particularité du code est que les boutons ne sont pas dans les balises <form>. En effet, si cela avait été le cas, la page se rafraîchirait toute seule et nous perdriions ainsi la saisie de l'utilisateur et le tableau ne se mettrait jamais à jour. Ainsi les boutons sont gérés de manière asynchrone avec des « `addEventListener` » pour une meilleure efficacité.

Le tableau est rempli avec une méthode similaire que ce qui a été vu dans le TP3. Les informations saisies précédemment se retrouvent dans le tableau, avec la colonne correspondante. Cependant on ne peut pas ajouter d'élément s'il n'a pas de nom. Un événement ou une tâche sans titre n'existe pas, car on ne peut pas y faire référence, même pour l'utilisateur.

Nous aimerions pouvoir implémenter de nouvelles catégories données par l'utilisateur. Mais nous nous sommes heurtés avec les limites du projet au niveau des technologies. N'ayant pas de partie backend pour stocker des données, il est impossible d'implémenter cette fonctionnalité.

## Conclusion

### Ce que l'on retient de ce projet

Entre une idée et sa réalisation, il se passe souvent beaucoup de temps lorsque l'on développe en apprenant. En effet, la recherche d'information sur comment on effectue tel fonctionnalité peut s'avérer longue. Finalement, on se retrouve avec une version finale avec peu d'éléments, et qui ne ressemble pas vraiment au projet tel que nous l'avions pensé dans les premiers temps.

Cette phase de recherche et de debug est très intéressante. Elle permet de vraiment comprendre l'interaction que l'on crée entre nos différentes briques. Nous avons tous les deux particulièrement aimé réaliser ce projet, car il laisse libre cours à notre imagination et notre curiosité.

### Et après ?

Après nos examens, nous pensons nous replonger dans notre idée de lier les listes de tâches et les calendriers pour en faire une application mobile. Un projet personnel partagé qui nous tient à cœur et qui pourra nous être utile au quotidien.