Natalia Bermúdez Wallis



Correo: wai51927@gmail.com

Télefono:

+57 3194532089

Dirección:

Cll 7b #78 c 44

Diseñadora Interactiva

Educación

- Pregrado Diseño Interactivo (2021 - Presente)
- Academía de Inglés ALI (2010 - 2019)
- Curso Procesamiento de alimentos SENA (2018)

Idiomas



Francés

Conocimientos

Desarrollo Videojuegos

Medio-Alto

Front-End

Medio

Back-End

Medio

Diseño UI/UX

Medio-Alto

Herramientas











Unity Figma

Illustrator



Arduino







Android Studio

Github

Redes



Linkedln: www.linkedin.com/in/nataliabermúdez-wallis



Itch.io: https://nataliabermudezw.itch.io



https://www.behance.net/ nataliabermude3

Perfil

Soy una desarrolladora y diseñadora de UX/UI dedicada a crear experiencias digitales intuitivas y atractivas con un fuerte enfoque en la accesibilidad. Me gusta mostrar a tráves del desarrollo un flujo de diversión y coherencia. En mi tiempo libre, disfruto de los rompecabezas, que mejoran mis habilidades para resolver problemas, la cocina para gestionar el tiempo y los juegos de mesa que inspiran mis proyectos personales.

Experiencia

2022 2024

Freelance

Desarrollo de varios proyectos independientes, inicialmente enfocados en el diseño gráfico, como la creación de invitaciones, o tareas más orientadas a la investigación.

2022

TED Staff

Trabajé como miembro del equipo en el panel de charlas TED 2022 organizado en la Universidad Jorge Tadeo Lozano, donde aprendí a trabajar tras bambalinas y en la gestión de eventos.

2023

2024

SemillaLab

Formo parte de un grupo de investigación en la Jorge Tadeo Lozano en el proyecto "No hay dolores menores", en ayuda con la escuela ICES. Hemos participado festivales, como el Festival Internacional de la Imagen. He aportado en la creación de proyectos comprensibles a todo público, así como en la maquetación, wireframing y desarrollo de sitios web.

2024

UN-Games

Participo en un proyecto del grup de la Universidad Nacional enfocado en la creación de videojuegos y Game Jams. Mi rol principal ha sido desarrolladora de UI y Unity.

2024

GAME LAB

Laboratorio de Videojuegos en la Universidad Jorge Tadeo Lozano, donde estamos desarrollando proyectos para participar en el festival DOMO-LLENO y Real Mix.

Habilidades

Habilidades Específicas

- Desarrollo
- Diseño de Interacción
- Diseño de Interfaces
- Experiencia de Usuario (UX)
- Investigación de Usuario
- Principios de Accesibilidad (WCAG)
- Metodologías Ágiles
- Metodologías de Investigación

Habilidades Blandas

- Pensamiento Crítico
- Resolución de Problemas
- Comunicación Efectiva
- Innovación
- Flexibilidad
- Gestión del Tiempo
- Trabajo en Equipo