Compilateur purscript : rendu 1

9 décembre 2023

Le lexer

Le lexer est codé dans le fichier purscript_lexer.mll et est compatible avec ocamllex.

La plupart des lexemes sont reconnus directement par la règle principale. Il y a quelques cas où l'on utilise une règle différente :

- les commentaires sur plusieurs lignes
- les chaînes de caractères
- les chaînes de caractères entre les symboles "\\"

Le parser

Il est codé dans le fichier purscrip_parser.mly et est compatible avec menhir.

Il reprend globalement la grammaire proposée pour le purscript. Mais doit gérer quelques cas délicats.

Le premier problème vient de la règle :

$$\langle tdecl \rangle ::= \langle lident \rangle :: (\langle ntype \rangle =>)^* (\langle type \rangle ->)^* \langle type \rangle$$

Dans ce cas, il n'est pas possible de juste reconnaître grâce à la règle suivante :

$$list(ntype, =>) list(type, ->) type$$

En effet, cela provoque un conflit car le parser ne sait pas quand passer d'une liste à l'autre.

La solution est donc de remplacer par 3 règles qui s'appellent en chaîne et qui permettent de placer nous-même les limites.

Le deuxième problème vient de deux dérivations possibles dans la grammaire. En effet, si l'on souhaite reconnaitre on objet de 'type' et que l'on lit un 'uident', alors les deux dérivations suivantes sont possibles :

$$\begin{bmatrix} \text{type} \to \text{atype} \to \text{uident} \\ \text{type} \to \text{ntype} \to \text{uident} \end{bmatrix}$$

Mais pour la suite, ces deux dérivations sont équivalentes, donc nous avons forcé le parser à reconnaitre l'un des deux (en l'occurence le premier).

Le typage : point de vue général

Bonjour

Makefile / dune / tests

Le projet contient également des scripts permettant d'automatiser la compilation et de tester rapidement sur de nombreux tests.

La plupart des tests sont fourni mais nous avons rajouté quelques tests afin de vérifier le comportement sur quelques cas particuliers.

Dune s'occupe de produire le fichier purscript_main.exe. Et Make s'occupe de lancer dune, de renommer l'exécutable, et de lancer les tests.