Fonctions OCaml utiles en TD d'OS

Nathan Boyer

$26~\mathrm{avril}~2024$

Fonction	Signature	Effet
handle_unix_error f x	(a->b) -> a -> b	Applique f à x et renvoie le résultat, si le ré-
		sultat est une erreur, ça écrit l'erreur et ça
		interrompt avec le code de sortie 2
stats	type	type enregistrement qui contient plein d'infos
		sur un fichier, notamment st_ino le numero
		de noeud et st_dev le numere de partition
stat f	string -> stats	renvoie les stats du fichier f
$\operatorname{dir}_{-}\operatorname{handle}$	type	descripteur d'un dossier ouvert
opendir d	string ->	Renvoie un dir_handle du dossier d
	dir_handle	
readdir d	dir_handle ->	Renvoie la prochaine entree du dossier d, leve
	string	End_Of_File si on en est a la fin
closedir d	dir_handle -> unit	Ferme le dossier
$_{ m file_perm}$	type (=int)	les permissions d'un fichier
openfile	string -> open_flag	ouvre le fichier, 3eme argument c les perms
	$ $ list -> file_perm ->	qu'on donne au fichier au cas où on le crée
	file_descr	
lseek	file_descr -> int -	définit la position actuelle du descripteur
	$>$ seek_command -	de fichier et renvoie l'offset résultant (mais
	$>$ int	on s'en fout du résultat, utiliser ignore) la
		seek_command c SEEK_SET pour depuis le
		debut (yen a 2 autres aussi)
read fd buffer start length	file_descr -> bytes	lit len octets du descripteur fd, en les stockant
	-> int -> int -> int	dans la séquence d'octets buf, à partir de la po-
		sition pos dans buf. Retourne le nombre d'oc-
		tets effectivement lus
bytes	type	comme un string mais mutable
String.create n	int -> bytes	renvoie une nouvelle séquence d'octets de lon-
		gueur n. La séquence n'est pas initialisée et
		contient des octets arbitraires
Suite à la page suivante		

Table 1 – Suite de la page précédente

Fonction	Signature	Effet
fork	unit -> int	Crée un nouveau processus. L'entier retourné
		est 0 pour le processus enfant, le pid du pro-
		cessus enfant pour le processus parent
execv prog args	string -> string ar-	exécute le programme dans le fichier prog,
	ray -> 'a	avec les arguments args, et l'environnement
		du processus en cours. Ces fonctions execv*
		ne renvoient jamais rien : en cas de succès, le
		programme actuel est remplacé par le nouveau
execvp prog args	string -> string ar-	Identique à Unix.execv, sauf que le pro-
	ray -> 'a	gramme est recherché dans le chemin d'accès.
chdir	string -> unit	change le repertoire de travail
getcwd	renvoie le repertoire	Effet
	de travail	
getenv	string -> string	renvoie valeur d'une variable d'environnement
		(genre HOME)
signal_behavior	$Signal_default \mid Si-$	$Signal_default = abort$
	gnal_ignore Si-	
	gnal_handle of f	
$Sys.set_signal$	$ ext{int} -> ext{si-} $	Définit le comportement du système à la ré-
	$gnal_behavior$	ception d'un signal donné. Le premier argu-
	-> unit	ment est le numéro du signal
pipe	$unit -> file_descr *$	Créer un pipe. Le premier composant du ré-
	$file_descr$	sultat est ouvert à la lecture, c'est la sortie
		du pipe. Le deuxième composant est ouvert
		en écriture, c'est l'entrée du pipe
dup2 scr dst	$file_descr$ ->	duplique src vers dst, en fermant dst si déjà
	$file_descr -> unit$	ouvert

Table 1: Tableau des fonctions OCaml