

Documentação

Técnica

Avaliação Técnica

Inatel Competence Center

Nathália Carletti Soares
Engenheira de Computação

Instituto Nacional de Telecomunicações - Inatel

2017

ÍNDICE

1.Introdução.....	1
2.Descrição do Projeto.....	2
3.Descrição Técnica e Ferramentas Utilizadas.....	3
4.Anexos.....	4
5.Link github.....	5

1.INTRODUÇÃO

A fim de avaliar os candidatos, foi proposto pela empresa *Inatel Competence Center*, a apresentação de um projeto, onde uma empresa tem controle de seus dados através do banco de dados e do nível de usuários.

As informações são apresentadas em uma página *web*, onde cada usuário, em seu nível, terá acesso às respectivas informações.

2.DESCRICÃO DO PROJETO

O projeto foi desenvolvido tendo como referência uma empresa de eletrodomésticos, onde são exibidos os produtos, o estoque, os preços e a quantia vendida no mês.

Ao iniciar o *site*, o usuário terá que *logar* com seu cargo e senha, a fim de ser direcionado para a página correspondente.

O usuário normal, é o cliente, e tem acesso aos produtos, o preço destes e o estoque. O estagiário aos produtos e a quantidade vendida no mês. E o administrador ao produtos, ao estoque, a quantidade vendida no mês e aos preços.

3.DESCRICÃO TÉCNICA E FERRAMENTAS UTILIZADAS

O projeto foi desenvolvido utilizando as linguagens *HTML5*, *CSS*, *JavaScript* no *Frontend*, um pouco destas são exibidas na imagem 1:

- *HTML5*: linguagem de marcação utilizada na criação de paginas *Web*.
- *CSS*: linguagem que descreve o estilo do *HTML*, podendo personalizá-lo.
- *JavaScript*: controla o *HTML5* e o *CSS* e manipula o comportamento da pagina.

Foi utilizado *Nodejs* no *Backend*, exibido na imagem 2, e banco de dados *MySQL* para acesso dos dados.

- *Nodejs*: interpretador de *JavaScript* que funciona ao lado do servidor, a fim de criar aplicações de alta escalabilidade.
- *MySQL*: sistema de gerenciamento do banco de dados.

Utilizou-se, também, um pouco do *Framework Bootstrap* para design da tela de *login*, visto na imagem 2, e o *plugin* para gráficos *Chart*.

- *Bootstrap: framework* utilizado para personalizar aplicações *web* e *websites*.
- *Chart: plugin* utilizado para a criação de gráficos a fim de exibir dados e estatísticas.

A fim de criar o código, foi utilizado o editor de texto *Sublime*, exibido na imagem, anexa, 1.

4. ANEXOS

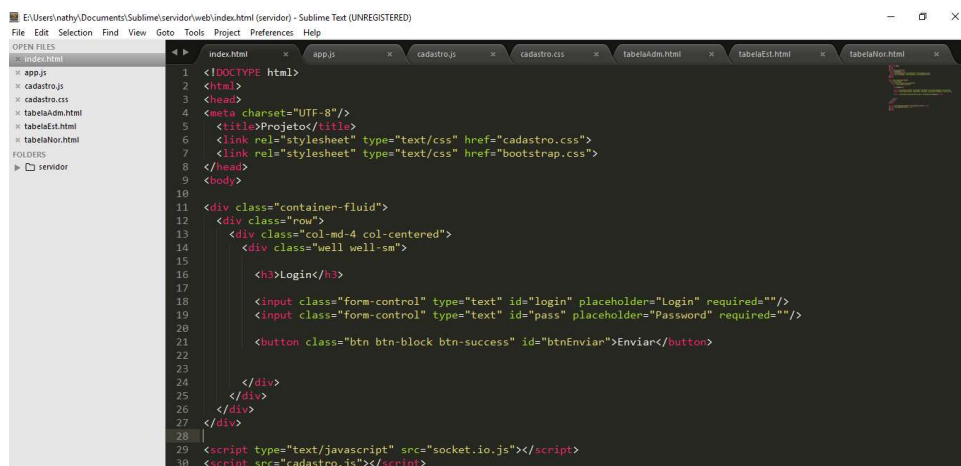


Imagem 1 – Editor de texto Sublime e Linguagem HTML5

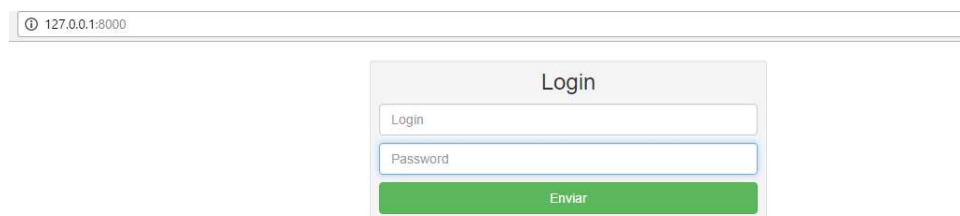


Imagem 2 – Botão e caixa de login personalizados com Bootstrap.

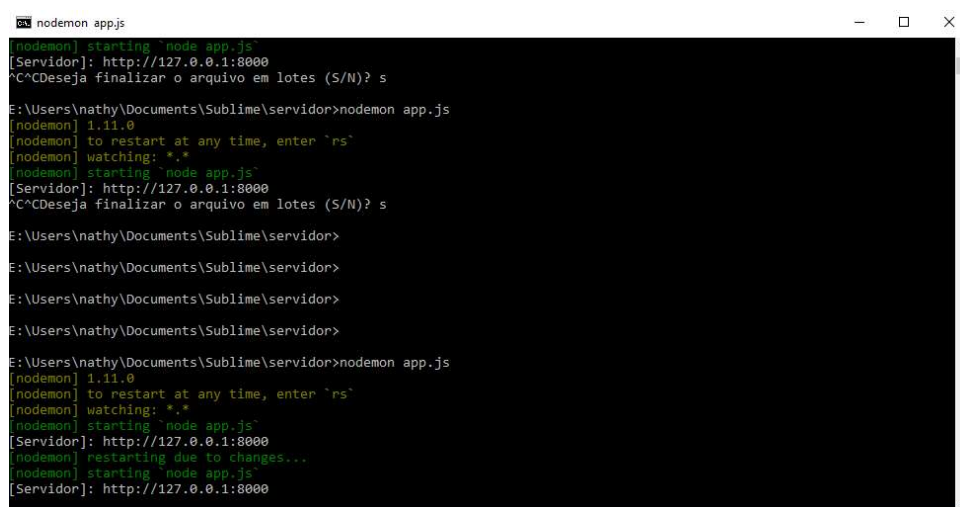


Imagem 3 – Prompt de Comando utilizando Nodejs para ter criação de Webservice.

5.LINK GITHUB

- <https://github.com/NathCarletti/ProjetolCC.git>