Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 30.09.2021 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Ho scritto la classe Human, ho fatto in maniera che l’utente possa interagire con il programma e gli human che girano all’interno del canvas in maniera casuale si contagiano con una determinata percentuale. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Avevo cominciato a muovere gli human cambiando la posizione in maniera casuale di 1 in una qualsiasi direzione, ma così rimanevano quasi sul posto.  Ho risolto il problema assegnando una direzione di movimento che cambia in maniera casuale ma di rado così che gli human si spostino più liberamente all’interno del campo. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In linea |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Cominciare ad abbellire il css. |