

01

Papéis e Responsabilidades

Scrum Master, Product Owner e Equipe de Desenvolvimento.

04

Princípios do Scrum

Transparência, Inspeção e Adaptação.

02

Eventos Scrum

Sprint, Reunião de Planejamento da Sprint, Daily Scrum, Revisão da Sprint e Retrospectiva da Sprint.

05

Valores do Scrum

Comprometimento, Foco, Abertura, Respeito e Coragem.

03

Artefatos do Scrum

Product Backlog, Sprint Backlog e Incremento do Produto.

06

Estrutura Organizacional

Equipes auto-organizadas e multifuncionais, com uma abordagem horizontal de tomada de decisões e responsabilidades compartilhadas.

SCRUM METODOLOGIA ÁGIL

01

Fases do Processo

Inception (Início).
Elaboration (Elaboração).
Construction (Construção).
Transition (Transição).
Foco em iteratividade e
incrementação.

02

Atividades Principais

Requisitos.
Análise e Design.
Implementação.
Testes.
Implantação.

03

Papéis e Responsabilidades

Gerente de Projeto.
Analista de Negócios.
Arquiteto de Sistema.
Desenvolvedor.
Testador.

04

Artefatos Produzidos

Casos de Uso.
Modelos de Design.
Código Fonte.
Planos de Teste.
Documentação do Sistema.

05

Ferramentas e Tecnologias

Ferramentas utilizadas para suportar o
processo RUP. Tecnologias empregadas
no desenvolvimento de software.
Integração de ferramentas de
gerenciamento de projetos, modelagem,
versionamento de código, entre outras.

06

Melhores Práticas e Diretrizes

Foco na qualidade.
Controle de mudanças.
Gerenciamento de riscos.
Colaboração entre equipes.
Adaptação a mudanças nos requisitos.

RUP
Metodologia
Ágil