**Proposta de Projeto Integrador**

**Data: 29/02/2024**

**Grupo:** SearchBytes

**Nome Projeto:** TeacherDesk

**Nome Usuário no GitHub:** NathRabeloo

**Grupo de Alunos:**

| **RA** | **Nome** | **e-mail** |
| --- | --- | --- |
| **0030482213009** | **Gabriel da Silva Strób** | **gabriel.strob@fatec.sp.gov.br** |
| **0030482213001** | **Guilherme Machado Vieira** | **guilherme.vieira25@fatec.sp.gov.br** |
| **0030482213040** | **Gabriel Gallonetto de Lima** | **gabriel.lima@fatec.sp.gov.br** |
| **0030482213003** | **Nathalia Alves Rabelo** | **nathalia.rabelo@fatec.sp.gov.br** |
| **0030482213011** | **Sandy Maria Corrêa Manoel** | **sandy.manoel@fatec.sp.gov.br** |

**Sistema de Apoio ao Ensino**

**Compreensão do Problema**

No contexto atual do ensino superior, os professores enfrentam o desafio de utilizar diversas ferramentas e recursos durante suas aulas, o que pode resultar em uma experiência fragmentada e pouco eficiente. Eles precisam alternar entre diferentes plataformas e aplicativos para acessar materiais de ensino, realizar avaliações, interagir com os alunos e gerenciar o conteúdo do curso. Além disso, encontrar ferramentas que sejam convenientes e adequadas às necessidades específicas dos professores pode ser uma tarefa difícil, especialmente quando se trata de compatibilidade, usabilidade e integração entre diferentes soluções.

**Proposta de Solução de Software e Viabilidade**

Propomos o desenvolvimento de um site de apoio educacional para faculdades que integre ferramentas simples para auxiliar os professores durante suas aulas. O objetivo principal é oferecer aos professores uma plataforma unificada e intuitiva que reúna todas as ferramentas necessárias para facilitar o processo de ensino e aprendizagem. A viabilidade deste software será avaliada com base na capacidade de integração com sistemas de gestão de aprendizagem (LMS), facilidade de uso para os professores e aceitação pelos alunos.

**Visão Geral dos Pré-Requisitos**

**Integração de Ferramentas:** O sistema deve ser capaz de integrar diversas ferramentas, como apresentações, questionários, enquetes, fóruns de discussão e materiais de apoio, em uma única plataforma de fácil acesso para os professores.

**Interface Amigável:** Uma interface intuitiva e fácil de usar é essencial para permitir que os professores naveguem pelo aplicativo, acessem as ferramentas disponíveis, interajam com os alunos e gerenciem o conteúdo do curso de forma eficiente.

**Segurança e Privacidade:** O sistema deve garantir a segurança e a privacidade dos dados dos professores e alunos durante o uso das ferramentas e a comunicação dentro da plataforma.

**Conceitos e Tecnologias Envolvidos**

**Desenvolvimento de Aplicativos Web:** Utilização de tecnologias web para o desenvolvimento de um aplicativo acessível via navegador, garantindo compatibilidade com diferentes dispositivos e sistemas operacionais.

**Situação atual (estado-da-arte)**

Atualmente, existem diversas ferramentas disponíveis para auxiliar professores durante suas aulas, como PowerPoint, Google Classroom, Kahoot e Padlet. No entanto, muitas dessas ferramentas são independentes e não oferecem uma integração completa entre si. Além disso, algumas soluções podem ser complexas e difíceis de usar, o que dificulta a adoção por parte dos professores e alunos.

Uma pesquisa será realizada com professores e alunos para entender melhor suas necessidades e preferências em relação a uma plataforma de apoio educacional integrada, com o objetivo de proporcionar uma experiência mais fluida e eficiente durante as aulas e atividades acadêmicas.

**Estimativa de custo do projeto**

A estimativa de custo do projeto inclui despesas com desenvolvimento de software, integração com LMS, custos de hospedagem de servidores, bem como manutenção e suporte técnico contínuo. O custo dependerá do escopo do projeto, das funcionalidades implementadas e dos recursos tecnológicos utilizados.

**Glossário**

LMS: Sistema de Gestão de Aprendizagem (Learning Management System)

API: Interface de Programação de Aplicativos

Compatibilidade: Capacidade de um software ou sistema funcionar corretamente em diferentes dispositivos ou ambientes.