Nathalia Gómez

Développeuse Informatique

Le 11 mai 2022



LANGUES

Espagnol: langue maternelle

Anglais : parlé et écrit (Niveau B1)

Français: parlé et écrit (Niveau B2+)

LANGAGES DE **PROGRAMMATION**

PHP	50 %
Java Script	50 %
Java	50 %
CSS	60 %
HTML	80 %

BASE DE DONNÉES

My SQL

LIBRAIRIE

Bootstrap 80 %

LOGICIELS

Blender	60 %
Unity	80 %
Photoshop	50 %
Illustrator	50 %
Premier	50 %

LOISIRS

Violon | Théâtre | Yoga | Dessiner



EXPÉRIENCE

Janvier 2022 - Avril 2022

Développement d'une application mobile hybride de réalité virtuelle pour un tour virtuelle à travers d'un aquarium (projet académique)

- Conception de la carte du aquarium avec Illustrator
- Modélisation 3D de la structure, des poissons et d'un plongeur avec Blender et Photoshop
- Création de l'application hybride avec Unity et C#

Juin 2021 - Septembre 2021 Développement d'un portfolio en ligne pour un photographe (job d'été)

- Définition du besoin et rédaction de spécifications
- Conception UX/UI du portfolio
- Développement du portfolio en utilisant Javascript, HTML et CSS.

Août 2020 - Avril 2021

Conception et développement d'un site web d'ecommerce (projet académique)

- · Analyser le besoin
- · Création d'un diagrame UML
- Conception et création d'une base de données
- · Conception UX/UI du site web
- · Développement du site web en utilisant Javascript, HTML, CSS, PHP et Bootstrap.
- · Création d'un CRUD (pour create, read, update et delete)

Vous pouvez visiter mon portfolio développeur à travers du lien ou du code QR pour apprécier mes projets. https://nathalia-gomez.github.io/portfolio-Nathalia/

FORMATION

TSU en TI Área Entornos Virtuales y Negocios Digitales 2020 - 2022 | Universidad Tecnológica de Tabasco



GÓMEZ JIMÉNEZ Nathalia GOJN020824MVZMMTA4