

Condicionais são instruções em um programa que permitem executar diferentes ações com base em certas condições. Em JavaScript, usamos principalmente a estrutura if...else para criar condicionais.

```
if (condição) {
    // código a ser executado se a condição for verdadeira
} else {
    // código a ser executado se a condição for falsa
}
```

Se a condição for verdadeira, o bloco de código dentro do if será executado. Se a conição for falsa, o bloco de código dentro do else será executado!

Mas e se tivermos mais de 2 condições? Nesse caso, usamos o else if.

O primeiro é sempre o if, o segundo sempre else if (senão se) e o último sempre else. Você pode adicionar quantos else if's quiser!

```
if (condição) {
 // código a ser executado se a condição for verdadeira
} else if (condição_nova) {
// código a ser executado se a primeira condição for
//falsa e a condição nova, verdadeira
}else{
   //código a ser executado caso todas as outras condições
//sejam falsas
```

Mas como o computador sabe quando é verdadeiro ou falso? Através das condições. As condições são perguntas que fazemos ao computador, e ele nos retorna verdadeiro (True) ou falso (False). Para isso, precisamos dos operadores de comparação, para escrever nossas condições!

Os operadores de comparação são usados para comparar dois valores e retornar um resultado verdadeiro ou falso (booleano). Aqui estão alguns dos operadores de comparação mais comuns:

• ==: Igual a

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1==num2)
4 //resultado: False. 5 não é igual a 6
```

• !=: Diferente de

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1!=num2)
4 //resultado: True. 5 realmente é diferente
5 // de 6
```

• >: Maior que

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1>num2)
4 //resultado: False. 5 não é maior
5 // do que 6
```

• <: Menor que

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1<num2)
4 //resultado: True. 5 é menor
5 // do que 6</pre>
```

 >=: Maior ou igual a. No maior ou igual, são duas perguntas, vai dar True se for maior, ou se for igual!

 >=: Maior ou igual a. No maior ou igual, são duas perguntas, vai dar True se for maior, ou se for igual!

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1>=num2)
4 //resultado: False. 5 não é
5 // nem igual a 6
```

• <=: Menor ou igual a</pre>

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 6
3 console.log(num1<=num2)
4 //resultado: True. 5 não é igual,
5 // mas é menor do que 6</pre>
```

• Temos um operador de comparação um pouco diferente, ele compara o valor e o tipo da informação!

• ===: Estritamente igual a (verifica igualdade de valor e tipo)

```
let num1 = 5 //valor 5, tipo de dado: number
let num2 = "5" //valor 5, tipo de dado: string

console.log(num1==num2)
//resultado: True. Dois iguais compara apenas o valor

console.log(num1==num2)
//resultado: False. Três iguais compara o valor e o tipo
//do dado. O valor é igual, mas o tipo de dado é diferente!
```

Enquanto dois iguais (==) compara apenas o valor, três iguais (===) compara o valor e o tipo do dado. Isso é muito interessante na hora de criar condicionais, e principalmente fazer cálculos.

Mas como assim? Vamos descobrir!

E se quisermos somar num1 + num2? Qual seria o resultado?

```
1 let num1 = 5  //valor 5, tipo de dado: number
2 let num2 = "5" //valor 5, tipo de dado: string
3
4 console.log(num1+num2)
5 //resultado: 55
```

Mas por que deu 55? é como se o "5" fosse entendido como "cinco" por debaixo dos panos, e a conta real feita foi 5 + cinco. Para não quebrar o código, o Javascript concatena (cola um no outro) e devolve a resposta errada.

```
1 let num1 = 5  //valor 5, tipo de dado: number
2 let num2 = "5" //valor 5, tipo de dado: string
3
4 console.log(num1+num2)
5 //resultado: 55
```

O erro era justamente no tipo de informação que foi passada, então os três iguais ajudam muito a evitar esse tipo de erro!

Temos mais um tipo de operador, que é o da diferença estrita!

• !==: Estritamente diferente de: Testa se tanto o valor quanto o tipo são diferentes!

```
let num1 = 5  //valor 5, tipo de dado: number
let num2 = "5" //valor 5, tipo de dado: string

console.log(num1!==num2)
//resultado: true
```

Isso retorna true, indicando que 5 não é estritamente igual a '5'. Isso ocorre porque, apesar de ambos os valores serem 5, o primeiro é um número e o segundo é uma string.

Testando conhecimentos

- 1. Escreva um programa que verifique se um número é positivo, negativo ou zero e exiba uma mensagem correspondente.
- 2. Escreva um programa que determine se um aluno foi aprovado ou reprovado com base em sua nota (suponha que a nota de corte seja 7). Peça a nota ao usuário!

Os operadores aritméticos são usados para realizar operações matemáticas. Alguns dos operadores aritméticos em JavaScript incluem:

- + : Adição
- - : Subtração
- * : Multiplicação
- / : Divisão
- % : Módulo (retorna o resto da divisão)

Adição:

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 5
3
4 console.log(num1+num2)
5 //resultado: 10
```

Subtração:

```
1 let num1 = 15
2 let num2 = 5
3
4 console.log(num1-num2)
5 //resultado: 10
```

Multiplicação:

```
1 let num1 = 5
2 let num2 = 5
3
4 console.log(num1*num2)
5 //resultado: 25
```

Divisão:

```
1 let num1 = 15
2 let num2 = 5
3
4 console.log(num1/num2)
5 //resultado: 3
```

Módulo:

```
1 let num1 = 10
2 let num2 = 2
3
4 console.log(num1%num2)
5 //resultado: 0
```

Testando conhecimentos

Escreva um programa que calcule a média de três notas de um aluno e exiba se ele foi aprovado (média maior ou igual a 7) ou reprovado.

Escreva um programa que determine se um número é par ou ímpar e exiba uma mensagem correspondente.

Os operadores lógicos em JavaScript são usados para combinar ou manipular valores booleanos (verdadeiro ou falso). Existem três operadores lógicos principais em JavaScript: && (E lógico), || (OU lógico) e ! (NÃO lógico).

Operador && (E lógico)

O operador && (E lógico) retorna verdadeiro se todas as expressões combinadas forem verdadeiras, caso contrário, retorna falso.

```
let idade = 25;
let possuiCarteiraDeMotorista = true;
if (idade >= 18 && possuiCarteiraDeMotorista) {
  console.log("Pode dirigir.");
} else {
  console.log("Não pode dirigir.");
```

Neste exemplo, a expressão idade >= 18 &&
possuiCarteiraDeMotorista só será verdadeira (true) se a
idade for maior ou igual a 18 E a variável
possuiCarteiraDeMotorista for verdadeira (true). Se ambas
as condições forem atendidas, a mensagem "Pode dirigir."
será exibida.

```
Operador || (OU lógico)
O operador || (OU lógico) retorna verdadeiro se pelo
menos uma das expressões combinadas for verdadeira.
```

```
let diaDaSemana = "sábado";

if (diaDaSemana === "sábado" || diaDaSemana === "domingo") {
   console.log("É fim de semana!");
} else {
   console.log("É dia de semana.");
}
```

Neste exemplo, a expressão diaDaSemana === "sábado" || diaDaSemana === "domingo" será verdadeira (true) se diaDaSemana for igual a "sábado" OU igual a "domingo". Se uma dessas condições for atendida, a mensagem "É fim de semana!" será exibida.

Operador ! (NÃO lógico)

O operador ! (NÃO lógico) inverte o valor de uma expressão booleana. Ou seja, se a expressão for verdadeira, o operador ! a tornará falsa, e se a expressão for falsa, o operador ! a tornará verdadeira.

```
1 let chovendo = false;
2
3 if (!chovendo) {
4   console.log("Não esqueça o guarda-chuva!");
5 } else {
6   console.log("Pode sair sem guarda-chuva.");
7 }
```

Neste exemplo, a expressão !chovendo inverte o valor da variável chovendo, ou seja, se chovendo for falso (false), !chovendo será verdadeiro (true), e vice-versa. Assim, a mensagem "Não esqueça o guarda-chuva!" será exibida se chovendo for falso.

Testando conhecimentos

Escreva um programa que pergunte a idade do usuário e verifique se ele pode entrar em um clube noturno. Se o usuário tiver pelo menos 18 anos, exiba a mensagem "Pode entrar"; caso contrário, exiba a mensagem "Não pode entrar".

Escreva um programa que verifique se um usuário pode entrar em uma festa com base em sua idade e se está acompanhado por um adulto. Se o usuário tiver 18 anos ou mais, ou se estiver acompanhado por um adulto, exiba a mensagem "Pode entrar"; caso contrário, exiba a mensagem "Não pode entrar".

Testando conhecimentos

Escreva um programa que determine se um cliente tem direito a um desconto em uma compra com base no valor total da compra e se é um cliente premium. Se o valor da compra for maior que \$100 e o cliente for premium, exiba a mensagem "Desconto de 20% aplicado"; caso contrário, exiba a mensagem "Sem desconto aplicado".

Escreva um programa que determine se uma loja está aberta com base no dia da semana e no horário. A loja abre de segunda a sexta-feira das 9h às 18h. Se for segunda a sexta-feira e estiver dentro do horário de funcionamento, exiba a mensagem "Loja aberta"; caso contrário, exiba a mensagem "Loja fechada".

Segue lá nas redes sociais

No instagram, tem um post novo todo dia, premiações e desafios, além de lives que você não vai encontrar em mais nenhum lugar!

Já no Linkedin, tem mais conteúdo voltado para a prática, experiências incríveis e muito mais!



