Javascript Magic

Criando um jogo da memória com Javascript

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Descrição do projeto

Iremos criar o HTML e o css do nosso jogo da memória! Teremos duas telas, uma para pegar os nomes dos jogadores, outra para o jogo em si. Faremos também a lógica da tela dos dados, mas a lógica da tela do jogo, esta disponível lá no github, assim como o código todo comentado!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de inicio

Criaremos um arquivo html, e dentro dele iremos criar a estrutura para pedir os nomes dos jogadores, guardar, e levar para a tela do jogo, onde montaremos a estrutura e estilo.

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de inicio

Criaremos um arquivo html, e dentro dele iremos criar a estrutura para pedir os nomes dos jogadores, guardar, e levar para a tela do jogo, onde montaremos a estrutura e estilo.

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de inicio

```
<main>
        <h2>Code Match</h2> <!-- Título principal -->

        <!-- Contêiner para os nomes dos jogadores -->
        <div class="nomeJogadores">
            <label for="">Jogador 1:</label>
            <!-- Campo de entrada para o jogador 1 -->
            <input type="text" id="player1" placeholder="Primeiro jogador">
            <label for="">Jogador 2:</label>
            <!-- Campo de entrada para o jogador 2 -->
            <input type="text" id="player2" placeholder="Segundo jogador">

            <!-- Botão para começar o jogo, com função de clique para chamar a função pegarDados() -->
            <button onclick="pegarDados()">Começar o jogo</button>
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de inicio

Colocamos dentro do nosso <body> uma tag <main>, e dentro adicionamos dois labels e dois inputs, para que o usuário possa digitar os nomes dos jogadores. Adicionamos também um botão para chamar a função que vai guardar esses dados, mas que ainda não foi criada!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

Agora que criamos a estrutura, precisamos estilizar!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```
<style>
        /* Reset de margens, preenchimentos e caixa de modelo */
        *{
            margin: 0;
            padding: 0;
            box-sizing: border-box;
            font-family:system-ui, -apple-system, BlinkMacSystemFont, 'Segoe UI', Roboto, Oxygen, Ubuntu, Cantarell, 'Open Sans', 'Helvetica Neue', sans-serif
        }

        /* Estilo do corpo da página */
        body{
            height: 100vh;
            background-image: url('./Assets/background.jpeg'); /* Imagem de fundo */
            display: flex;
            align-items: center;
            justify-content: center;
        }
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```css
/* Estilo do contêiner principal */
        main{
            display: flex;
            align-items: center;
            justify-content: center;
            flex-direction: column;
            width: 50%; /* Largura do contêiner principal */
            backdrop-filter: blur(10px); /* Efeito de desfoque no fundo */
            height: 50%; /* Altura do contêiner principal */
            border-radius: 5px; /* Borda arredondada */
            box-shadow: 3px 5px 15px ; /* Sombra */
        }
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```
/* Estilo dos campos de entrada de texto */
        .nomeJogadores input{
            border: none; /* Sem borda */
            background-color: transparent; /* Fundo transparente */
            box-shadow: 1px 5px 15px; /* Sombra */
            padding: 0.3rem; /* Preenchimento interno */
            border-radius: 5px; /* Borda arredondada */
            outline: none; /* Sem contorno ao focar */
        }
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```
/* Estilo do botão */
        button{
            padding: 0.4rem; /* Preenchimento interno */
            background-color: transparent; /* Fundo transparente */
            border: none; /* Sem borda */
            box-shadow: 5px 6px 9px; /* Sombra */
            cursor: pointer; /* Cursor do mouse */
            border-radius: 5px; /* Borda arredondada */
        }
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Terceiro passo: Pegar os dados

Agora, precisamos criar a função que vai pegar os dados e jogar no Local Storage!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Terceiro passo: Pegar os dados

```
<script>
        function pegarDados(){
            // Pegar os valores dos campos de entrada
            let jogador1 = document.getElementById('player1').value
            let jogador2 = document.getElementById('player2').value
            // Armazenar os valores no localStorage
            localStorage.setItem('jogador1',jogador1)
            localStorage.setItem('jogador2',jogador2)

            // Redirecionar para a próxima página
            window.location.href = 'caminho-para-a-tela-do-jogo'
        }
    </script>
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Tela inicial pronta, vamos para tela do jogo!

A tela inicial está pronta! Agora precisamos criar nossa tela do jogo!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de jogo

Crie um arquivo html, na estrutura, teremos uma barra de navegação para mostrar os nomes dos jogadores, e o conteúdo principal, onde as cartas irão ficar!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de jogo

Dentro do nosso body, jogaremos a seguinte estrutura:

```
<header>
    <div class="player1">
        <span> Jogador1:
            <span id="nome_jogador1"></span>
        </span>
    </div>
   <div class="player2">
    <span>Jogador2:
        <span id="nome_jogador2"></span>
    </span>
   </div>
</header>
```

As tags que estão vazias, é onde, através do javascript, iremos escrever os nomes dos jogadores, que guardamos anteriormente no localStorage!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Primeiro passo: Criar a tela de jogo

Criaremos embaixo do <header>, uma tag <main> com a class container. É nela que, através do Javascript, iremos jogar as cartas do jogo da memória!

```
<main class="container"></main>
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

Agora que criamos toda a estrutura, iremos estilizar nosso html:

```css
* {
    margin: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
}

/* Estilo do corpo da página */
body {
    height: 100vh;
    display: flex;
    flex-direction: column;
}
```

```css
/* Estilo do cabeçalho */
header {
    width: 100%;
    display: flex;
    justify-content: space-around;
    position: fixed;
    top: 0;
    padding: 1rem;
    background-color: aliceblue;
}
```

```css
/* Estilo do container de cartões */
.container {
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
    justify-content: center;
    margin-top: 4rem;
}
```

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```css
/* Estilo de cada cartão */
.card {
    width: 150px;
    height: 150px;
    position: relative;
    transform-style: preserve-3d;
    transition: transform 0.8s;
    margin-right: 10px;
    margin-bottom: 10px;
}
```

```css
/* Estilo de cada grupo de cartões */
.group {
    display: flex;
    margin-bottom: 10px;
}
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```css
/* Estilo das faces frontal e traseira de cada cartão */
.front, .back {
    position: absolute;
    width: 100%;
    height: 100%;
    gap: 1rem;
    display: flex;
    backface-visibility: hidden;
}
```

```css
/* Estilo dos grupos de cartões */
.group{
    width: 100%;
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    gap: 3rem;
}
```

```css
/* Estilo da face traseira do cartão */
.back {
    transform: rotateY(180deg);
}
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```css
/* Estilo para quando o cartão estiver virado */
.card.flip {
    transform: rotateY(180deg);
}

/* Estilo das imagens na face frontal e traseira dos cartões */
.back img, .front img {
    position: absolute;
    width: 150px;
    backface-visibility: hidden;
}
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Segundo passo: Estilizar nosso HTML

```css
/* Estilo principal */
main {
    width: 100%;
    height: 100vh;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
}
```

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

Estrutura e estilização prontas!

Lá no github, a parte dois com a lógica do javascript já esta te esperando!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK

O projeto está disponível no github, assim como as imagens. Basta clicar no ícone do github abaixo e será redirecionado ao repositório!

NATHALIA MACEDO
DESENVOLVEDORA FULL STACK