Título do Documento: Análise de User Stories - Projeto Swag Labs

Autor: Nathália Elen de Souza Fialho de Araujo

Data de Criação: 17 de Julho de 2025

1. Introdução

Este documento apresenta a análise de User Stories para o projeto "Swag Labs - Mini Loja Virtual", com o objetivo de demonstrar a prática de engenharia reversa de funcionalidades existentes e a proposição de melhorias através da escrita de User Stories e cenários de aceite em Gherkin.

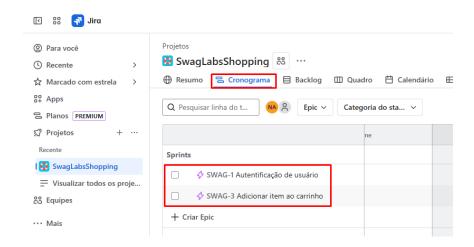
2. Visão Geral do Projeto Swag Labs

O Swag Labs é uma plataforma de e-commerce simulada, focada em produtos de vestuário e acessórios. Ele serve como um ambiente controlado para testes de interface de usuário e funcionalidades básicas de compra, incluindo login, navegação de produtos, adição ao carrinho e checkout simplificado. Para esta análise, foram identificadas funcionalidades existentes e propostas melhorias que agregariam valor a um e-commerce real.

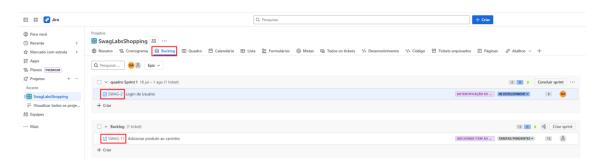
3. Épicos Identificados

Os seguintes épicos representam as principais áreas funcionais do projeto Swag Labs:

- SWAG-1: Autenticação de Usuário Refere-se às funcionalidades de acesso ao sistema.
- SWAG-3: Adicionar Item ao Carrinho Refere-se às funcionalidades de seleção e gerenciamento de produtos no carrinho.



4. Detalhamento das User Stories



4.1. Épico: Autenticação de Usuário (SWAG-1)

User Story: Login de Usuário (SWAG-2)

- Como um usuário,
- **Eu quero** inserir minhas credenciais de login (usuário e senha) na página inicial,
- Para que eu possa acessar a loja virtual e iniciar minhas compras.
- Valor: A autenticação de usuários na loja virtual é importante para que os clientes possam acessar a plataforma com segurança e fazer pedidos. Essa funcionalidade visa permitir que o usuário faça login na loja virtual.

2. Narrativa do usuário:

- 1. Como cliente
- 2. Eu quero acessar a página de login do usuário
- 3. Para inserir minhas credenciais e acessar a loja virtual.

3. Requisitos

- Atores: Clientes (usuários pré-definidos para acesso à loja).
- Interfaces: Layout do Swag Labs.
- Dados:
 - Utilização de um conjunto de usuários e senhas pré-definidos para autenticação.
 - Validação das credenciais do usuário diretamente no front-end (ou mock de um backend simples) para permitir ou negar o acesso.
 - Existência de uma tela de login que permite ao usuário inserir credenciais para acesso à loja virtual.

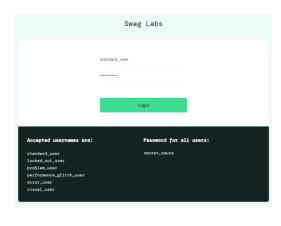
Plataforma/Ambientes:

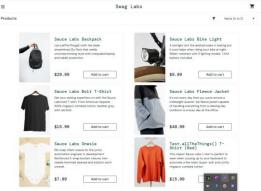
- Web/Web Mobile.
- Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção - Isso se refere ao processo de desenvolvimento do Swag Labs se fosse um projeto real, não a uma funcionalidade dele. É relevante para o seu projeto de gerenciamento.

- Cenários Gherkin para os Critérios de Aceite:
- Cenário: Login bem-sucedido com credenciais válidas

Dado que o usuário está na tela de login E que o usuário insere um "username" válido E que o usuário insere uma "password" válida Quando o usuário clica no botão "Login"

Então o usuário é redirecionado para a página de produtos

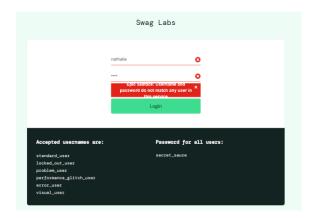




• Cenário: Tentativa de login com credenciais inválidas

Dado que o usuário está na tela de login E que o usuário insere um "username" inválido E que o usuário insere uma "password" inválida Quando o usuário clica no botão "Login"

Então o usuário permanece na tela de login E uma mensagem de erro "Epic sadface: Username and password do not match any user in this service" é exibida



Cenário: Tentativa de login com usuário bloqueado

Dado que o usuário está na tela de login E que o usuário insere o "username" "locked_out_user"

E que o usuário insere a "password" "secret_sauce"

Quando o usuário clica no botão "Login"

Então o usuário permanece na tela de login

E uma mensagem de erro "Epic sadface: Sorry, this user has been locked out." é exibida



• Cenário: Tentativa de login sem preencher usuário

Dado que o usuário está na tela de login

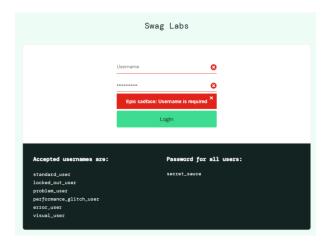
E que o campo "username" está vazio

E que o usuário insere uma "password" válida

Quando o usuário clica no botão "Login"

Então o usuário permanece na tela de login

E uma mensagem de erro "Epic sadface: Username is required" é exibida



Cenário: Tentativa de login sem preencher senha

Dado que o usuário está na tela de login

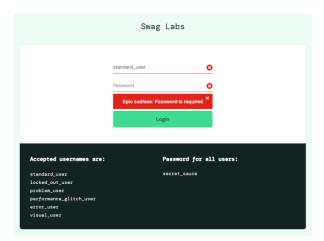
E que o usuário insere um "username" válido

E que o campo "password" está vazio

Quando o usuário clica no botão "Login"

Então o usuário permanece na tela de login

E uma mensagem de erro "Epic sadface: Password is required" é exibida



4.2. Épico: Adicionar Item ao Carrinho (SWAG-3)

User Story: Adicionar produto ao carrinho (SWAG-11)

- Como um usuário,
- Eu quero adicionar um produto ao meu carrinho de compras,
- Para que eu possa comprá-lo mais tarde.
- 1. **Valor:** A funcionalidade de adicionar produtos ao carrinho é importante para que os clientes possam selecionar os itens de interesse, organizar suas compras e prosseguir para o processo de checkout no momento

desejado. Isso melhora a experiência de compra e a flexibilidade do usuário.

2. Narrativa do usuário:

- 1. Como um usuário
- 2. Eu quero adicionar um produto ao meu carrinho de compras
- 3. Para que eu possa comprá-lo mais tarde

3. Requisitos

- Atores: Clientes (usuários que navegam pela loja).
- Interfaces:
 - Página de produtos (listagem e detalhes do produto).
 - Página do carrinho de compras.
 - Ícone/contador do carrinho no cabeçalho.

Dados:

- o Informações dos produtos (nome, preço, descrição, imagem).
- Estado do carrinho de compras (itens adicionados, quantidade).

Plataforma/Ambientes:

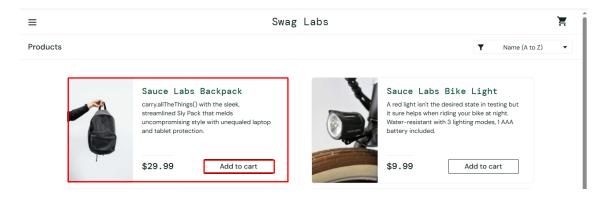
- Web/Web Mobile.
- Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.
- Cenários Gherkin para os Critérios de Aceite:
- Cenário: Adicionar um produto simples ao carrinho

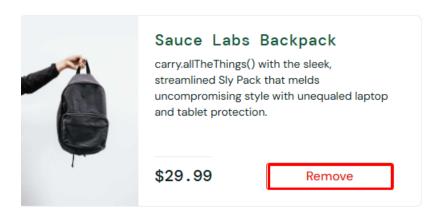
Dado que o usuário está logado e na página de produtos E que o produto "Sauce Labs Backpack" está disponível Quando o usuário clica no botão "Add to cart" ao lado do "Sauce Labs Backpack"

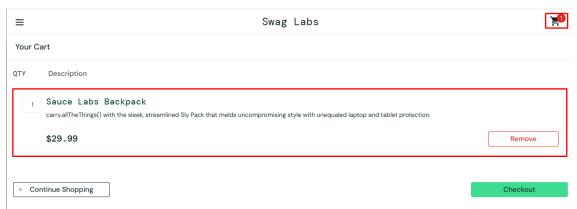
Então o texto do botão muda para "Remove"

E o ícone do carrinho no cabeçalho exibe "1"

E o "Sauce Labs Backpack" aparece na lista da página do carrinho de compras





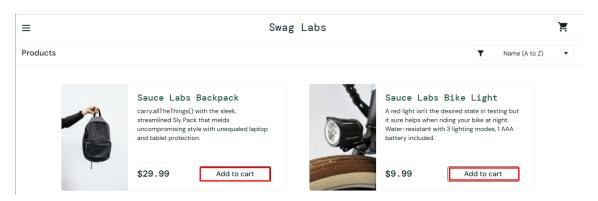


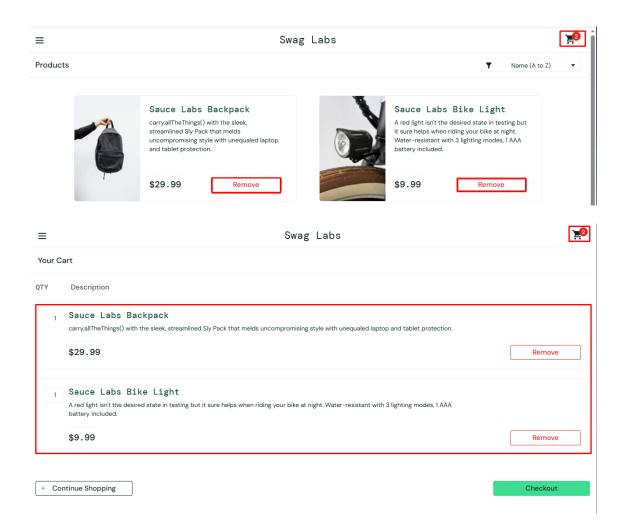
Cenário: Adicionar múltiplos produtos ao carrinho
 Dado que o usuário está logado e na página de produtos
 E que o produto "Sauce Labs Backpack" está disponível
 E que o produto "Sauce Labs Bike Light" está disponível
 Quando o usuário clica no botão "Add to cart" ao lado do "Sauce Labs Backpack"

E o usuário clica no botão "Add to cart" ao lado do "Sauce Labs Bike Light"

Então o ícone do carrinho no cabeçalho exibe "2"

E ambos os produtos aparecem na lista da página do carrinho de compras





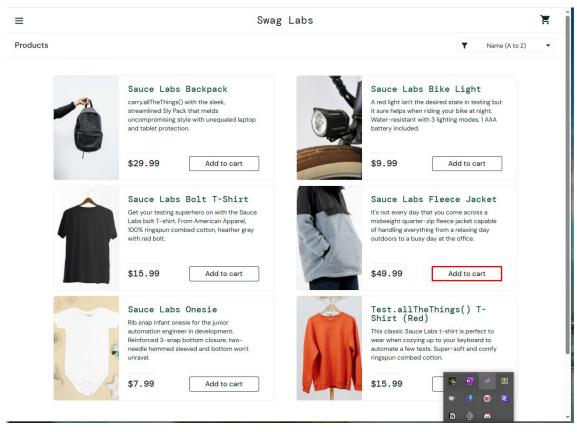
Cenário: Tentar adicionar o mesmo produto múltiplas vezes

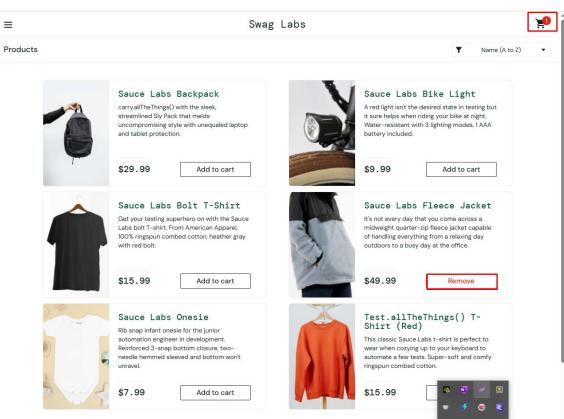
Dado que o usuário está logado e na página de produtos E que o produto "Sauce Labs Fleece Jacket" está disponível E que o produto "Sauce Labs Fleece Jacket" já foi adicionado ao carrinho

Quando o usuário clica novamente no botão "Add to cartão lado do "Sauce Labs Fleece Jacket"

Então o ícone do carrinho no cabeçalho continua exibindo "1"para aquele item (não incrementa)

E o botão continua mostrando "Remove"





Atenção: O Swag Labs não tem um campo de quantidade na página de produtos, apenas o botão "Add to cart". Clicar novamente no botão "Add to cart" **não aumenta a quantidade**, apenas mostra "Remove". Então, este

cenário seria mais para um site de e-commerce real que permite controle de quantidade.	