Fundamentos de backend



01

Express

Él framework para crear él backend de tu aplicación

02

Event loop

Cómo funciona él asincronismo en JavaScript

03

Motor de plantillas

Agregando dinamismo a las páginas HTML

Tabla de Contenidos

Express

Él framework definitivo de Node para crear él backend de tu aplicación en JavaScript



Express

Es el framework más popular para crear servidores en JavaScript, en él puedes manejar las diferentes peticiones HTTP que te llegan, establecer los ajustes de los puertos y generar vistas usando plantillas para mostrar páginas al usuario



Manos al código 💻

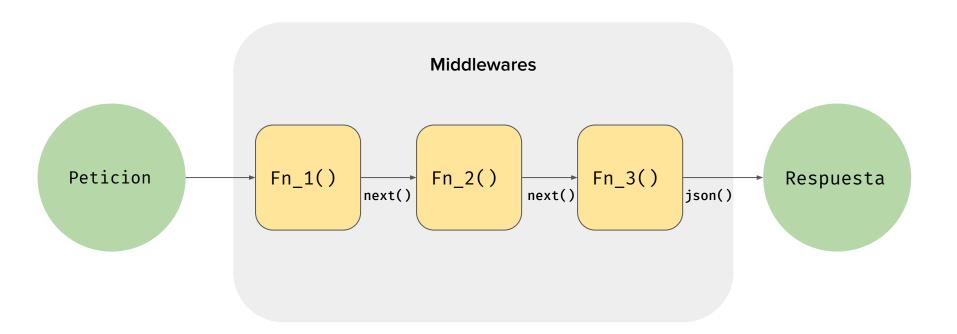
Vamos a crear nuestro primer servidor en express



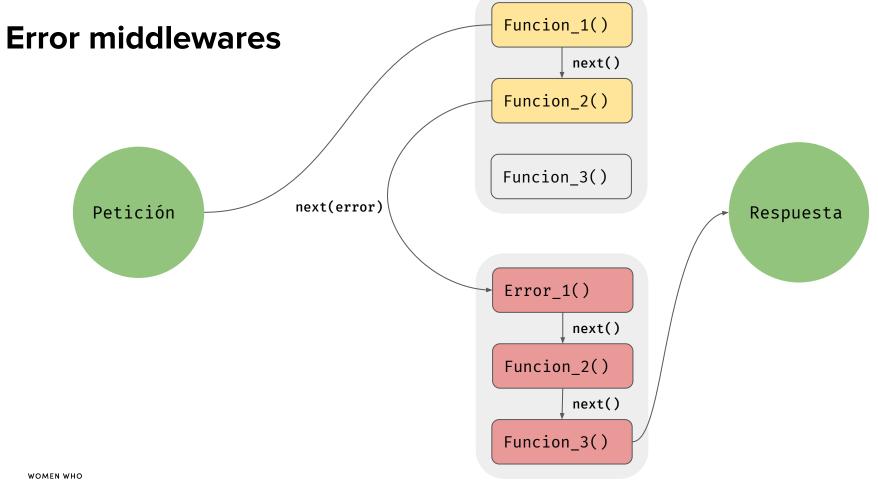
Middlewares

Los middlewares son funciones que tienen acceso a los objetos de petición y respuesta de una solicitud entrante

Middlewares







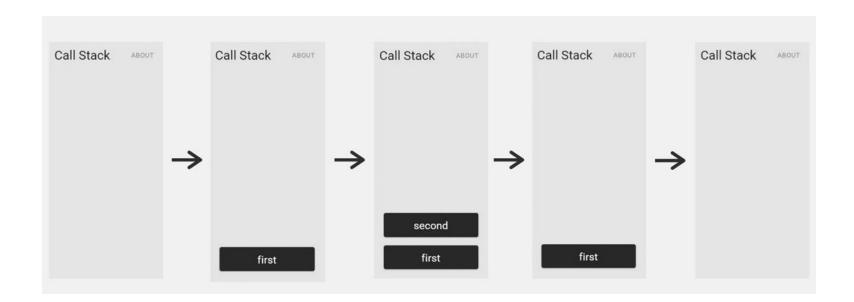
CODE / medellín

Event loop

Cómo funciona él asincronismo en JavaScript

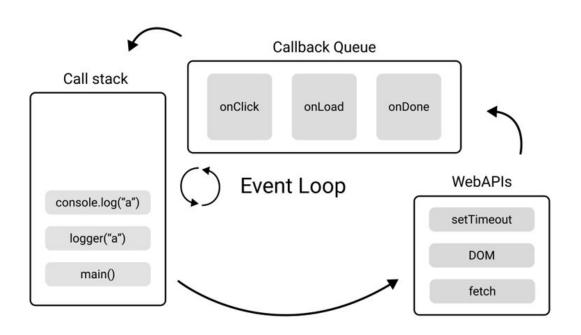


JavaScript Call Stack

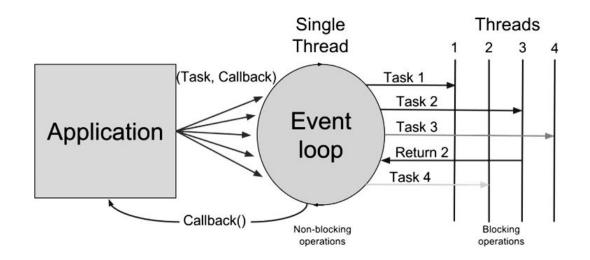




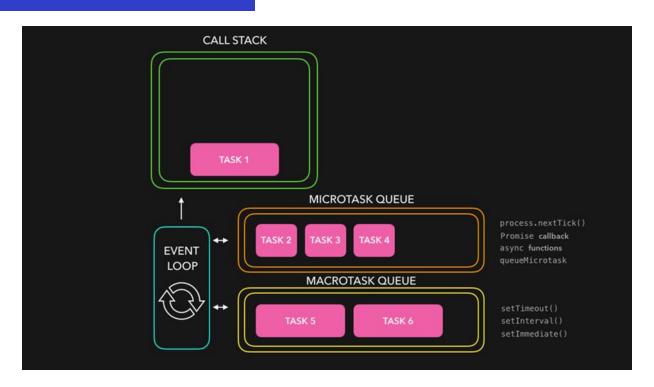
Callback Queue



Callback Queue



Microtask Queue



Event loop ayuda a manejar retrasos evitando bloquear él programa



Formas de asincronismo

Callbacks

Funciones que quedan guardadas y se ejecutan después en determinado momento

Async/await

Declarar las promesas usando la palabra clave **async** y esperar él resultado usando la palabra **await**

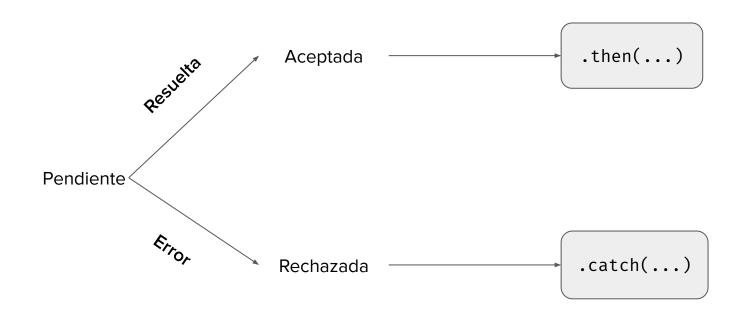
Promesas Declarar pro

Declarar promesas usando él constructor y usando .then() para obtener él resultado

Problemas del callback

```
function hell(win) {
return function() {
  loadLink(win, REMOTE_SRC+'/assets/css/style.css', function() {
    loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/async.js', function() {
      loadLink(win, REMOTE SRC+'/lib/easyXDM.js', function() {
        loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/json2.js', function() {
          loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/underscode.min.js', function() {
            loadLink(win, REMOTE SRC+'/lib/backbone.min.js', function() {
              loadLink(win, REMOTE_SRC+'/dev/base_dev.js', function() {
                loadLink(win, REMOTE SRC+'/assets/js/deps.js', function() {
                  loadLink(win, REMOTE SRC+'/src/' + win.loader path + '/loader.js', function() {
                    async.eachSeries(SCRIPTS, function(src, callback) {
                      loadScript(win, BASE URL+src, callback);
```

Uso de promesas



Ahora vamos a ver un demo 99

Vamos a ver él asincronismo en acción

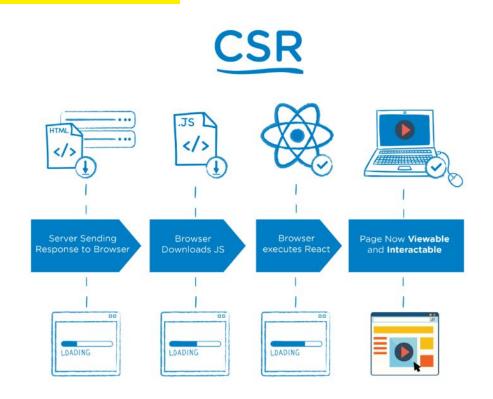


Motor de plantillas

Agregando un poco más de dinamismo a la web

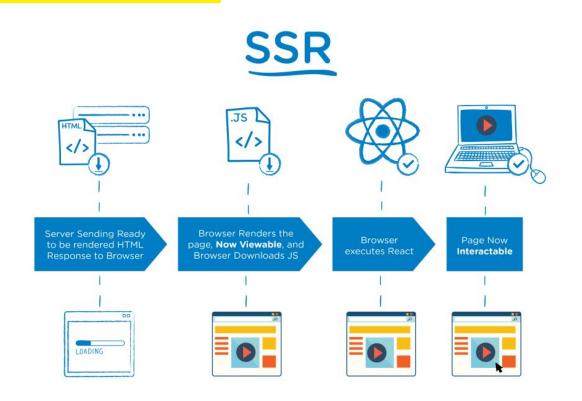


CSR (Client-Side Rendering)





SSR (Server-Side Rendering)





Ahora vamos a ver cómo configurar un motor de plantillas



Una alternativa para hacer tu interfaz de usuario

over \$12,000 in prizes →