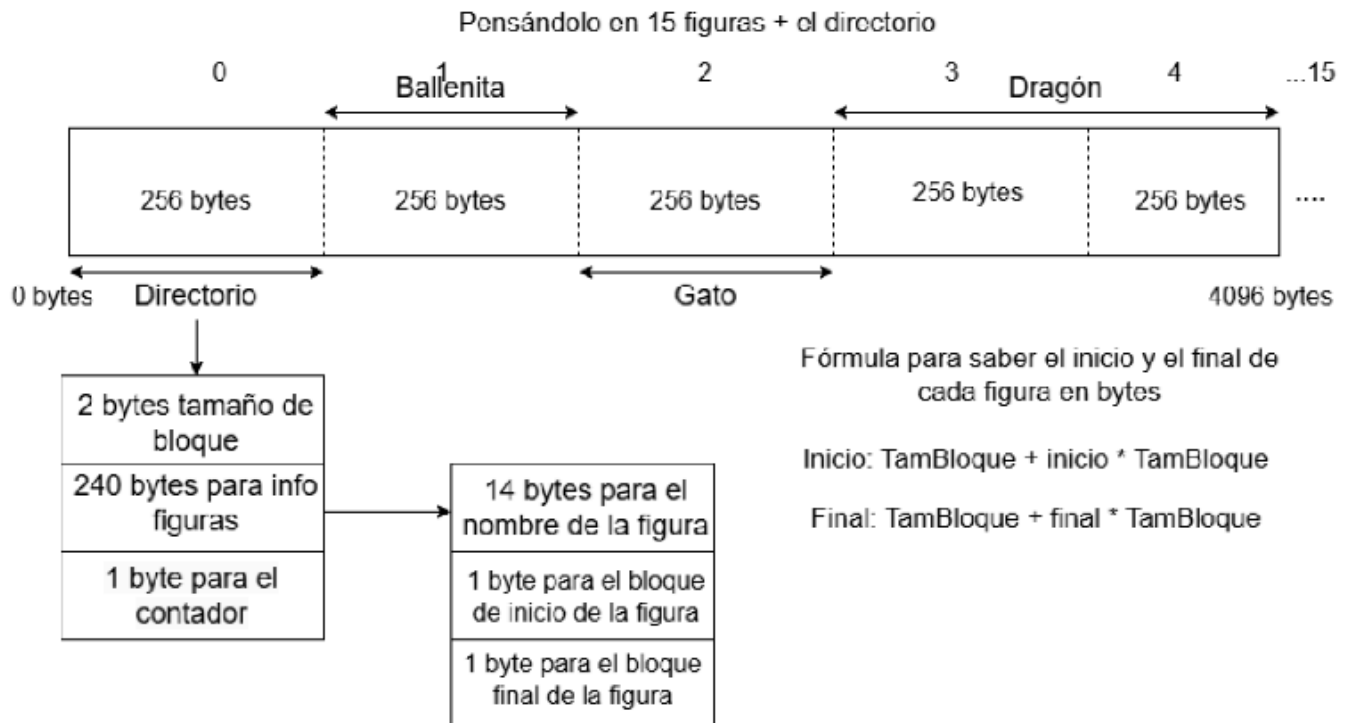


Diseño del modelo de almacenamiento

Borrador almacenamiento



Explicación:

Memoria total:

Se plantea un sistema de almacenamiento de 4096 bytes, dividido en bloques de 256 bytes.

- Total de bloques = $4096 / 256 = 16$ bloques (0–15).

Directorio:

Es una estructura de metadatos que guarda dónde está cada figura. Se almacena al inicio (bloque 0).

- 2 bytes → tamaño del bloque (256).
- 240 bytes → información de figuras (máximo 15 figuras, 16 bytes cada una).
- 1 byte → contador de figuras almacenadas.

Información por figura (16 bytes por figura):

- 14 bytes → nombre de la figura (ejemplo: "Ballena").
- 1 byte → bloque de inicio.

- 1 byte → bloque final.

Esto permite localizar la figura en el almacenamiento.

Cálculo de posiciones:

La posición real en bytes de una figura se obtiene con la fórmula:

- Inicio en bytes = $\text{TamBloque} + \text{inicio} * \text{TamBloque}$
- Fin en bytes = $\text{TamBloque} + \text{fin} * \text{TamBloque}$

Así se traduce de bloques a direcciones reales de memoria.

Ejemplo de la imagen:

- Ballena → está en bloque 0 (bytes 0–255).
- Gato → va del bloque 1 al 2 (bytes 256–511).
- Dragón → está en bloque 3 (bytes 768–1023).