

Propuesta del protocolo

Propongo trabajar con el protocolo HTTP ya que es basado en TCP y eso nos añade más beneficios, además este se utiliza usualmente para la comunicación en la web como Cliente-Servidor, que es la idea del proyecto, también se dice que es fácil de implementar y compatible con los navegadores, como apenas es la propuesta y no se tiene mucha información, me inclino a HTTP.

Investigando sobre este protocolo, se ve que es bastante completo por sus bibliotecas, lo que lo hace más automático y corto, además que contiene cifrado que es importante para la seguridad del sistema.

Definir la interacción entre clientes y tenedores:

El cliente envía una solicitud al tenedor para obtener la lista de figuras.

El tenedor responde con la lista de figuras.

El cliente selecciona el nombre de una figura (enviar una solicitud).

El tenedor responde con la figura si la tiene, si no, se espera que lance un mensaje el inconveniente.

Explicar cómo el cliente solicita el contenido del sistema de archivos.

Para que el cliente pueda ver la lista de figuras, debe enviar una solicitud que podría ser con el comando GET /list para que el tenedor responda con dicha lista.

Explicar cómo el cliente solicita una figura en particular.

Si el cliente envía una solicitud para tener una figura específica, el tenedor es el que debe responder, si tiene la figura, la muestra de inmediato, pero si no la tiene, hace una solicitud al servidor y mientras muestra un mensaje de “Buscando figura”.

Definir la interacción entre tenedores y servidores.

Cuando el tenedor recibe la solicitud de X figura y este no posee ese archivo, debe hacer la solicitud de ese archivo al servidor, mientras muestra un mensaje de “Buscando figura”, el servidor le responderá con la figura que solicita, pero si el servidor no tiene la figura, le da un mensaje de “Figura inexistente”, para posterior pasar ese mensaje/figura a través del tenedor al cliente.