

## Exercício 3

```
PI - Programacao Imperativa > P001 > Projeto1 > C++ meuprog1.cpp > main(void)
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3
4  using namespace std;
5
6  int main(void)
7  {
8      string nome_de_usuario;
9
10     cout << "Digite o seu nome: ";
11     cin >> nome_de_usuario;
12
13     cout << endl << "Bom dia, " + nome_de_usuario << "!";
14
15
16     return 0;
17 }
```

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURACÃO TERMINAL PORTAS GITLENS

Bom dia, Náthalie!

PS C:\Users\natha\OneDrive\Documentos\residenciatic18\_2023\PI - Programaca

- o Imperativa\P001\Projeto1\output> cd 'c:\Users\natha\OneDrive\Documentos\residenciatic18\_2023\PI - Programacao Imperativa\P001\Projeto1\output'

PS C:\Users\natha\OneDrive\Documentos\residenciatic18\_2023\PI - Programaca

- o Imperativa\P001\Projeto1\output> & .\'meuprog1.exe'

Digite o seu nome: Náthalie

Bom dia, Náthalie!

PS C:\Users\natha\OneDrive\Documentos\residenciatic18\_2023\PI - Programaca

- o Imperativa\P001\Projeto1\output>

## Exercício 5

```
int
float
192 resultados em 38 arquivos - Abri...
no editor
int float indice_roteiro = pegarIndiceP...
int float alteraRoteiro(vector<Roteiro...
int float codigo = pedirCodigo["altera...
int float indice_roteiro = pegarIndiceP...
int float listaRoteiros(vector<Roteiro...
int float i = 0;
int float localizarRoteiro(vector<Roteiro...
int float codigo = pedirCodigo["localiz...
int float indice_roteiro = pegarIndiceP...
> C++ structs.cpp PI - Programacao Im...
> C++ validacoes.cpp PI - Programac...
> C++ meuprog1.cpp PI - Progra... U
int float main(void)
> C++ meuprog2.cpp PI - P... U
int float number1;
int float number2;
> C++ adivinhacao.cpp PI - Programac...
> C++ allanumericos.cpp PI - Program...
```

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(void)
6 {
7     int number1;
8     int number2;
9
10    cout << "A = ";
11    cin >> number1;
12    cout << "B = ";
13    cin >> number2;
14
15    cout << endl << "Soma = " << (number1 + number2) << endl
16    << "Subtração = " << (number1 - number2) << endl
17    << "Multiplicação = " << (number1 * number2) << endl
18    << "Divisão = " << (number1 / number2) << endl
19    << "Resto = " << (number1 % number2) << endl;
20
21    return 0;
22 }
```

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(void)
6 {
7     float number1;
8     float number2;
9
10    cout << "A = ";
11    cin >> number1;
12    cout << "B = ";
13    cin >> number2;
14
15    cout << endl << "Soma = " << (number1 + number2) << endl
16    << "Subtração = " << (number1 - number2) << endl
17    << "Multiplicação = " << (number1 * number2) << endl
18    << "Divisão = " << (number1 / number2) << endl
19    << "Resto = " << (number1 % number2) << endl;
20
21    return 0;
22 }
```

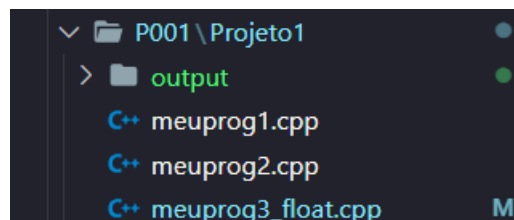
## Exercício 7

- C/C++
- C/C++ Compile Run
- C/C++ Extension Pack
- C/C++ Themes
- CMake
- CMake Tools
- Code Runner

## Exercício 8

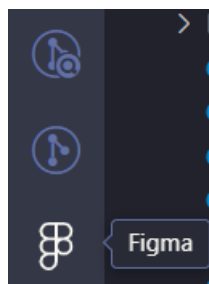
### - Material Icon Theme

Esta extensão serve para modificar o tema visual dos ícones dos arquivos e pastas dentro do VS Code, a fim de destacar o tipo de arquivo/pasta que está sendo utilizado. Visualmente na minha IDE, os ícones de pasta e das extensões .cpp se modificaram.



### - Figma for VS Code

Objetivo de trazer o Figma para dentro da IDE, possibilitando a inspeção de elementos, recebimento de notificações e sugestões de códigos. O que mudou na minha IDE é que, ao habilitar a extensão, aparece uma opção no menu lateral própria para o Figma. Ao clicar nela, abre-se uma página que integra diretamente com a ferramenta e me permite visualizar telas diretamente no VS Code.



## **Exercício 9**

Primeiro, instalei a extensão na aba Extensões. Em seguida, cliquei para instalar e habilitar a extensão globalmente, o que fez aparecer uma lista com opções de temas. Após selecionar Dracula Official, o tema foi ativado em minha IDE.