EVENTOS PARTE JAVASCRIPT

En todas las páginas

Estas funciones están en navegación.js:

- Se puede navegar a través de las página web pulsando los números del 1 al 4, que corresponde a cada una de las pestañas de la de la página. Objeto evento en 4 teclas, Onkeyup y Onkeydown
- Al bajar por la página aparece un botón que se pulsa y lleva al principio de la página.
 Onscroll y Onclick.
- En el footer, si se hace doble click en la dirección, teléfono y en el e-mail, se copia el texto en el portapapeles. **Ondblclick.**

Página servicios

Estas funciones están en servicios.js:

- En el carrusel de imágenes, si se pasa por encima aparece el texto descriptivo.
 Onmouseover y Onmouseout.
- En el último texto de la página de más información, si se mantiene pulsado, cambia de color y te lleva a la página de contacto. Onmousedown y Onmouseup.

Página sobre nosotros

Estas funciones están en sobre-nosotros.js:

• En la parte final de la página, hay tres tarjetas que si se entra en ellas se despliegan con la información de cada una. **Onmouseenter y Onmouseleave.**

Página contacto

Estas funciones están en contacto.js:

- En el formulario se utiliza **Onblur, Onfocus, Onchange, Onkeyup y Oninput** para controlar cuando está escribiendo el usuario y mostrar los diferentes efectos.
- Al darle al botón de enviar del formulario se abrirá un modal y se cerrará dando a algún botón o a la x. Si se le da a "claro" o "paso", aparecerá una alerta. Onclick.
- Debajo del formulario hay un contador de caracteres que disminuye según escribe el usuario. **Oninput.**
- Dentro del modal, se puede contestar con las teclas. Objeto evento en 4 teclas,
 Onkeyup y Onkeydown:
 - o "s" y "y" para dar a la opción de confirmar.
 - o "n" para cancelar.
 - o "Escape" para cerrar el modal