Redes de Computadores

Náthaly Martins De Sá

Tópico 01

1. Aplicação cliente-servidor UDP.

1.1

```
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./...
                                                              Q
  ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... ×
                                          ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa...
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~$ cd Downloads/
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads$ cd Redes\ de\ Comp./
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp.$ cd MCTA022_Lab1_codigo/
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ javac
UDPClient.java
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ java U
DPClient
nathaly
RECEIVED FROM SERVER: NATHALY
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$
       ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./...
                                                              Q
 Ŧ
```

```
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./... Q = - - ×

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × 

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ javac

UDPServer.java

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ javac

UDPServer

RECEIVED FROM CLIENT 127.0.0.1: nathaly
```

Ao executar primeiro o programa servidor e após o programa cliente, o cliente envia uma mensagem, o servidor recebe e gera a mensagem enviada pelo cliente e retornando assim como resposta a mensagem em letras maiúsculas, confirmando assim o recebimento no IP do servidor.

1.2

```
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./... Q = - - ×

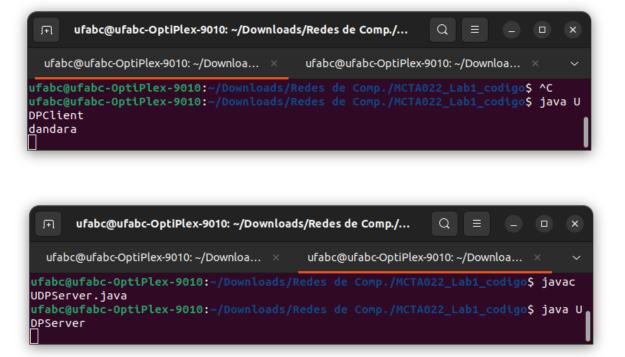
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × 

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ java U

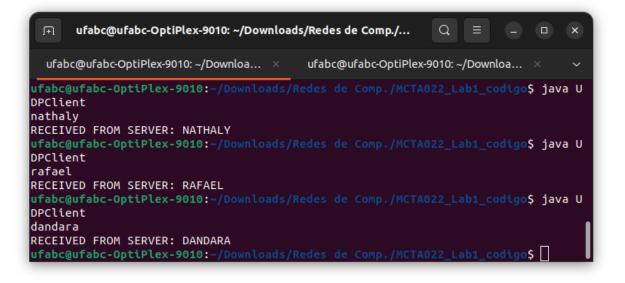
DPClient
rafael
```

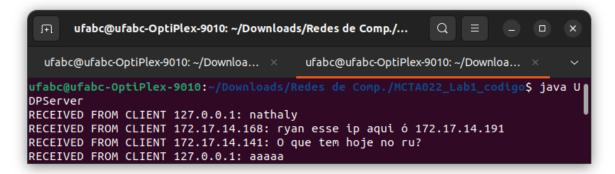
Já ao gerar primeiro o programa cliente e somente após o programa servidor, o servidor fica propício a receber e gerar as mensagens a partir daquele momento, bloqueando assim o cliente que ficará esperando uma resposta que jamais virá (pacote descartado). Não há resposta do servidor, pois mesmo que a mensagem tenha chegado ao IP do servidor, não havia nenhum processo a espera naquela porta.

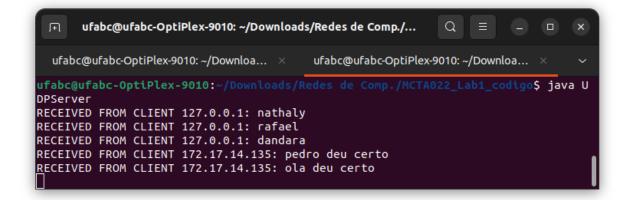
1.3



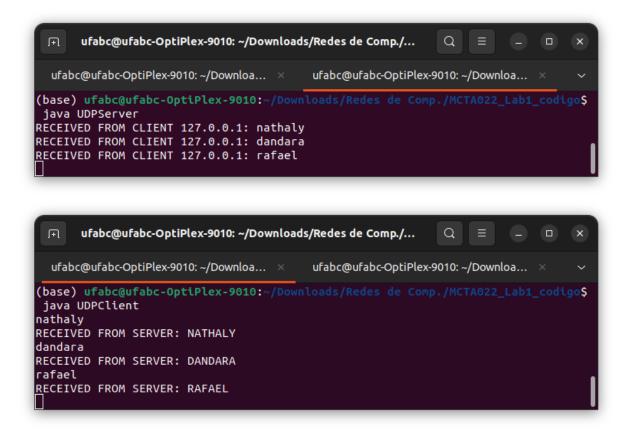
Código alterado disponível para consulta. Sendo assim, com portas diferentes, o pacote é perdido e o código é bloqueado, pois só é possível comunicação se o cliente enviar o pacote para a porta correta (portas iguais para cliente e servidor).





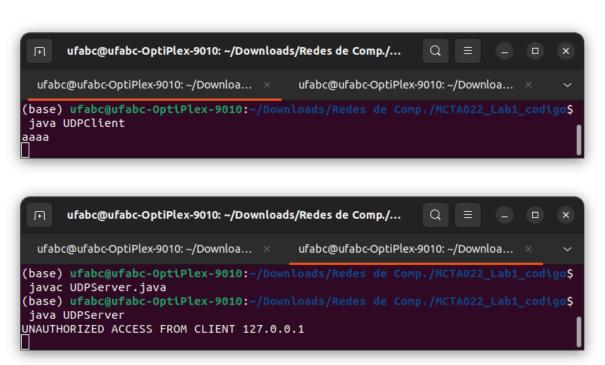


Como mostrado acima, o servidor consegue atender a vários clientes ao mesmo tempo, recebendo e gerando todas as mensagens simultaneamente, pois UDP é formato multicast (transmissão de um pacote de dados para múltiplos destinos ao mesmo tempo).



Código alterado disponível para consulta e funcionando normalmente como apresentado acima. Sendo assim, o programa cliente consegue enviar mais de uma mensagem digitada pelo usuário ao servidor, sem encerramento automático e o servidor recebe todas as mensagens sem necessidade de alteração em seu código, pois ele já é capaz de múltiplos clientes/mensagens de forma simultânea.

1.6 Cliente não autorizado:



Cliente autorizado:

```
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./...
                                                                Q
  ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... ×
                                           ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa...
$
(base) ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$
java UDPClient
aaaa
RECEIVED FROM SERVER: AAAA
       ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./...
  ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... ×
                                           ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa...
(base) ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$
javac UDPServer.java
(base) ufabc@ufabc-0ptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$
java UDPServer
RECEIVED FROM CLIENT 127.0.0.1: aaaa
```

Código alterado disponível para consulta e funcionando normalmente como apresentado acima. Sendo assim, foi criado uma White List, para que o servidor aceite, a partir do número do IP, somente usuários permitidos e citados nesta lista.

Desenvolvimento de aplicação cliente-servidor UDP.
 2.1

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./... Q ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... > ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo\$ java U DPClient nathaly RECEIVED FROM SERVER: Y ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo\$ java U DPClient rafael RECEIVED FROM SERVER: L ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo\$ java U DPClient dandara RECEIVED FROM SERVER: A ufabc@ufabc-OptiPlex-9010:~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo\$

```
ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./... Q = - - ×

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloa... × 

ufabc@ufabc-OptiPlex-9010: ~/Downloads/Redes de Comp./MCTA022_Lab1_codigo$ java U

DPServer

RECEIVED FROM CLIENT 127.0.0.1: y

RECEIVED FROM CLIENT 127.0.0.1: l

RECEIVED FROM CLIENT 127.0.0.1: a
```

Código alterado disponível para consulta e funcionando normalmente como apresentado acima. Sendo assim, foi criado um protocolo de aplicação onde o servidor recebe o último caractere da mensagem enviada pelo cliente, sendo necessário a implementação apenas no código do servidor, pois o cliente não tem responsabilidade de aplicar nenhuma regra ou protocolo.