

Documentação de Plano de Testes

Página Game Mania (Desenho do teste - repositório TesteLogin)

Nathaly Silva Peretto – Curitiba – 2022

Objetivo

Este documento tem como objetivo descrever o plano de testar e navegabilidade da página de Login do site Game Mania ("<http://localhost:4200/>").

Escopo

Será testada a funcionalidade dos campos de e-mail e senha do site "<http://localhost:4200/Login>".

Requisitos

Nos campos e-mail e senha, será testado a funcionalidade de acesso e retorno em caso de erros.

Estratégia de testes

- Objetivo do teste: Navegar pela home, acessar Login, testar o link e analisar se o resultado é satisfatório ao cliente, assim verificando possíveis erros. Na página acessada Login, interagir com os campos e-mail e senha.
- Técnica: Aplicação do teste conforme descrito no objetivo.
- Critérios de conclusão: Verificar se terá um retorno condizente com o esperado.

Ferramentas

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Word	Microsoft
Execução de Teste	Java	Oracle

Funções

Coordenação: Thiago Rocha do Nascimento e Odirlei Sabella de Assis

Desenho, implementação e execução dos testes: Nathaly Silva Peretto

Cronograma

Etapas	Início	Término
Planejamento	18/01/2022	18/01/2022
Execução	19/01/2022	19/01/2022
Avaliação	19/01/2022	19/01/2022

RELATÓRIO

Com relação ao teste realizado nos campos de e-mail e login, em caso de senha incorreta, a mensagem de erro foi a esperada. No caso de e-mail e senha corretas, o resultado foi como esperado, foi logado e acessou a página home do site. Sendo assim, tivemos um resultado satisfatório quanto aos testes realizados.

