



**Universidad
Europea** MADRID

PROYECTO INTEGRADOR

1DAM/DAW

NathAli

Nathaly M. Ramírez Feliz

Ali Chalak

Índice

Resumen.....	2
1. Introducción	2
2. Objetivos	3
Objetivo General	3
Objetivos Específicos	3
3. Tecnologías utilizadas.....	4
4. Desarrollo e implementación	4
5. Metodología	7
Aplicación de Scrum	7
Herramientas utilizadas	7
Enlaces y recursos	7
6. Resultados y conclusiones.....	8
Resultados obtenidos.....	8
Conclusiones del grupo	8
7. Trabajos futuros	8
Anexos	10
Anexo I – Listado de requisitos de la aplicación	10
Anexo II – Guía de uso de la aplicación	10
Anexo III – Presupuesto.....	26

Resumen

El proyecto desarrollado por el equipo NathAli consiste en la creación de una página web corporativa para Open System Gaming. Esta empresa busca promocionar su nuevo videojuego RPG de mundo abierto, inspirado en títulos como Elden Ring y The Witcher. El sitio web se diseñó utilizando HTML y CSS, con un menú responsive implementado en JavaScript. El proyecto incluye una presentación de la empresa, una galería de juegos y personajes, formularios de contacto y registro, y un área de cliente. Este documento detalla el proceso de desarrollo, implementación y las tecnologías utilizadas, así como los resultados obtenidos y futuras mejoras proyectadas.

Palabras clave: Trello, HTML, CSS, JavaScript, Github.

1. Introducción

El Proyecto Integrador de Lenguaje de Marcas ha sido realizado por Nathaly Ramírez y Ali Chalak, estudiantes del primer curso del Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de

Aplicaciones Web, tiene como objetivo diseñar y desarrollar una página web corporativa para Open System Gaming, una empresa de desarrollo de videojuegos. La finalidad de este proyecto es promocionar el nuevo videojuego de la empresa y proporcionar información detallada sobre la compañía y sus productos. Este proyecto se enmarca dentro del módulo de Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión y ha sido desarrollado utilizando metodologías ágiles para garantizar una correcta organización y gestión del proyecto.

2. Objetivos

Objetivo General

- Diseñar y desarrollar una página web corporativa para Open System Gaming que sea atractiva, funcional y accesible desde distintos dispositivos, con el objetivo de mejorar su presencia en línea y la interacción con sus clientes.

Objetivos Específicos

- Crear una estructura web utilizando HTML5 que sea semántica y fácil de mantener.
- Implementar estilos avanzados con CSS3 para garantizar una presentación visual atractiva y coherente.
- Desarrollar un menú responsive utilizando JavaScript para mejorar la navegación en dispositivos móviles.
- Diseñar una galería multimedia para juegos y personajes que sea interactiva y visualmente atractiva.
- Desarrollar formularios de contacto y registro de usuarios con validaciones básicas para asegurar una comunicación efectiva y segura.
- Garantizar la accesibilidad y usabilidad del sitio web, cumpliendo con las normativas de accesibilidad web.
- Documentar todo el proceso de desarrollo y proporcionar manuales detallados para usuarios y desarrolladores futuros.

3. Tecnologías utilizadas

El uso de estas tecnologías ha permitido un desarrollo eficiente y colaborativo del proyecto, asegurando la calidad y la consistencia en cada fase del desarrollo web.

Tecnologías y Herramientas:

- **HTML5:** Para estructurar el contenido de la web.
- **CSS3:** Para diseñar y estilizar la página.
- **JavaScript:** Para agregar funciones interactivas.
- **GitHub Pages:** Para publicar la web en internet.
- **Visual Studio Code:** Como editor de código principal.
- **Trello:** Para gestionar tareas.
- **Git:** Para el control de versiones.

Herramientas Organizativas:

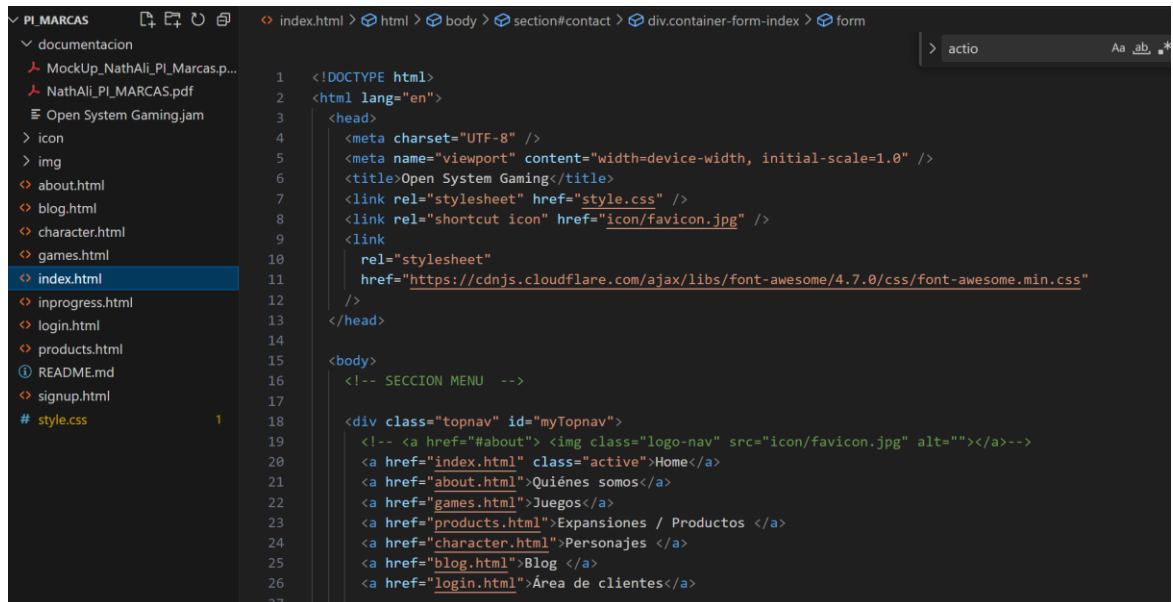
- **Trello:** Para gestionar las tareas del equipo y asegurar que todos estén sincronizados.
- **Scrum:** Metodología ágil utilizada para gestionar el proyecto, con reuniones diarias y revisiones periódicas.

4. Desarrollo e implementación

Desarrollo de la Aplicación:

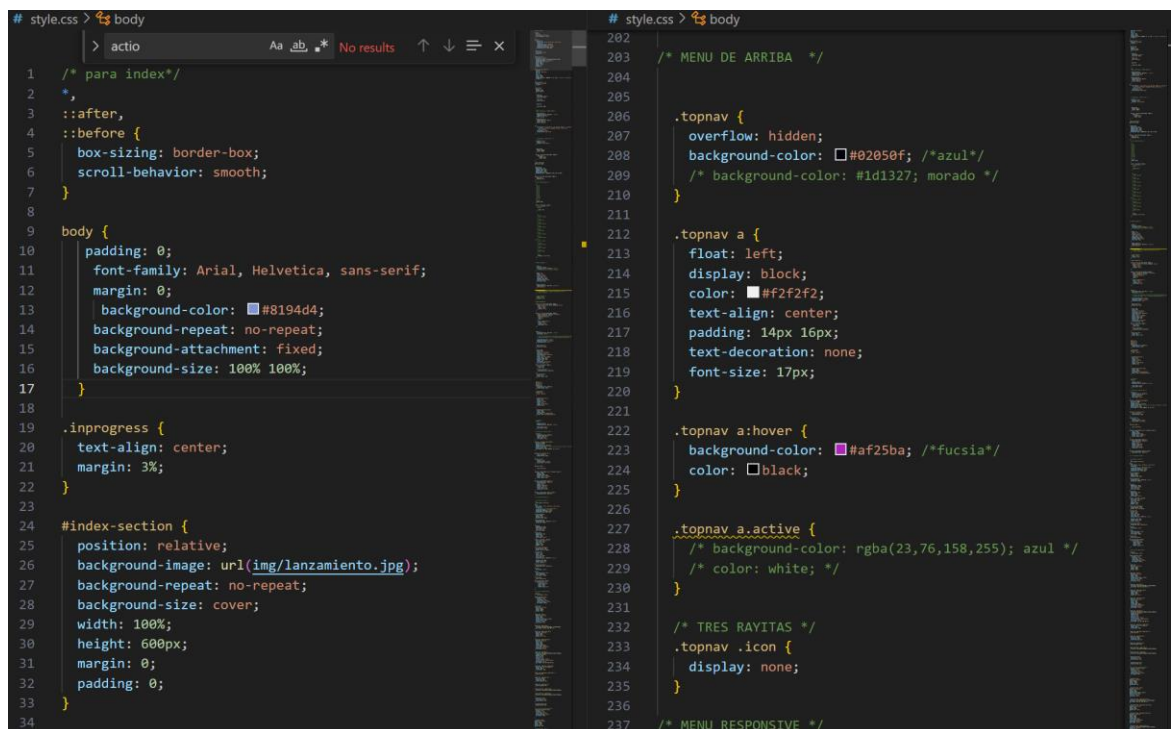
- **Estructura de la Aplicación:** Detalles sobre la organización del contenido utilizando HTML5.
- **Estilos y Diseño:** Aplicación de CSS3 para crear un diseño atractivo y responsive.
- **Interactividad:** Uso de JavaScript para añadir funcionalidades dinámicas.
- **Diseño del Logo:** Foto libre de autor con las iniciales de la empresa.

- Pruebas Realizadas:** Pruebas realizadas, tanto automáticas como manuales, para asegurar el correcto funcionamiento de la aplicación.



```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6      <title>Open System Gaming</title>
7      <link rel="stylesheet" href="style.css" />
8      <link rel="shortcut icon" href="icon/favicon.jpg" />
9      <link
10         rel="stylesheet"
11         href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css"
12     />
13 </head>
14
15 <body>
16     <!-- SECCION MENU -->
17
18     <div class="topnav" id="myTopnav">
19         <!-- <a href="#about"> </a-->
20         <a href="index.html" class="active">Home</a>
21         <a href="about.html">Quiénes somos</a>
22         <a href="games.html">Juegos</a>
23         <a href="products.html">Expansiones / Productos </a>
24         <a href="character.html">Personajes </a>
25         <a href="blog.html">Blog </a>
26         <a href="login.html">Área de clientes</a>
27     </div>
    
```



```

1  /* para index*/
2  *,
3  ::after,
4  ::before {
5      box-sizing: border-box;
6      scroll-behavior: smooth;
7  }
8
9  body {
10     padding: 0;
11     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
12     margin: 0;
13     background-color: #8194d4;
14     background-repeat: no-repeat;
15     background-attachment: fixed;
16     background-size: 100% 100%;
17 }
18
19 .inprogress {
20     text-align: center;
21     margin: 3%;
22 }
23
24 #index-section {
25     position: relative;
26     background-image: url(img/lanzamiento.jpg);
27     background-repeat: no-repeat;
28     background-size: cover;
29     width: 100%;
30     height: 600px;
31     margin: 0;
32     padding: 0;
33 }
34
35 .topnav {
36     overflow: hidden;
37     background-color: #02050f; /*azul*/
38     /* background-color: #1d1327; morado */
39 }
40
41 .topnav a {
42     float: left;
43     display: block;
44     color: #f2f2f2;
45     text-align: center;
46     padding: 14px 16px;
47     text-decoration: none;
48     font-size: 17px;
49 }
50
51 .topnav a:active {
52     background-color: #af25ba; /*fucsia*/
53     color: black;
54 }
55
56 .topnav a:active {
57     /* background-color: rgba(23,76,158,255); azul */
58     /* color: white; */
59 }
60
61 /* TRES RAYITAS */
62 .topnav .icon {
63     display: none;
64 }
65
66 /* MENU RESPONSIVE */
    
```



```
<!-- /*boton 3 rayitas menu para menu responsive de w3school*/ -->
<a href="javascript:void(0);" class="icon" onclick="myFunction()"
  <!-- ^ Esta línea crea un enlace con una clase llamada "icon".
      ejecuta una función de JavaScript cuando se hace clic en el enlace. -->

  <i class="fa fa-bars"></i>
  <!-- Dentro del enlace, hay un ícono (3 rayitas) con la clase -->
</a>
</div>

<!-- /*boton 3 rayitas menu se activa cuando se hace clic en un botón o enlace con la clase "topnav"
esto permite que el menú de la web se vuelva "responsive"
(es decir, se adapte a diferentes tamaños de pantalla -->
<script>
  function myFunction() {
    var x = document.getElementById("myTopnav");
    if (x.className === "topnav") {
      x.className += " responsive";
    } else {
      x.className = "topnav";
    }
  }
</script>
```


5. Metodología

Aplicación de Scrum

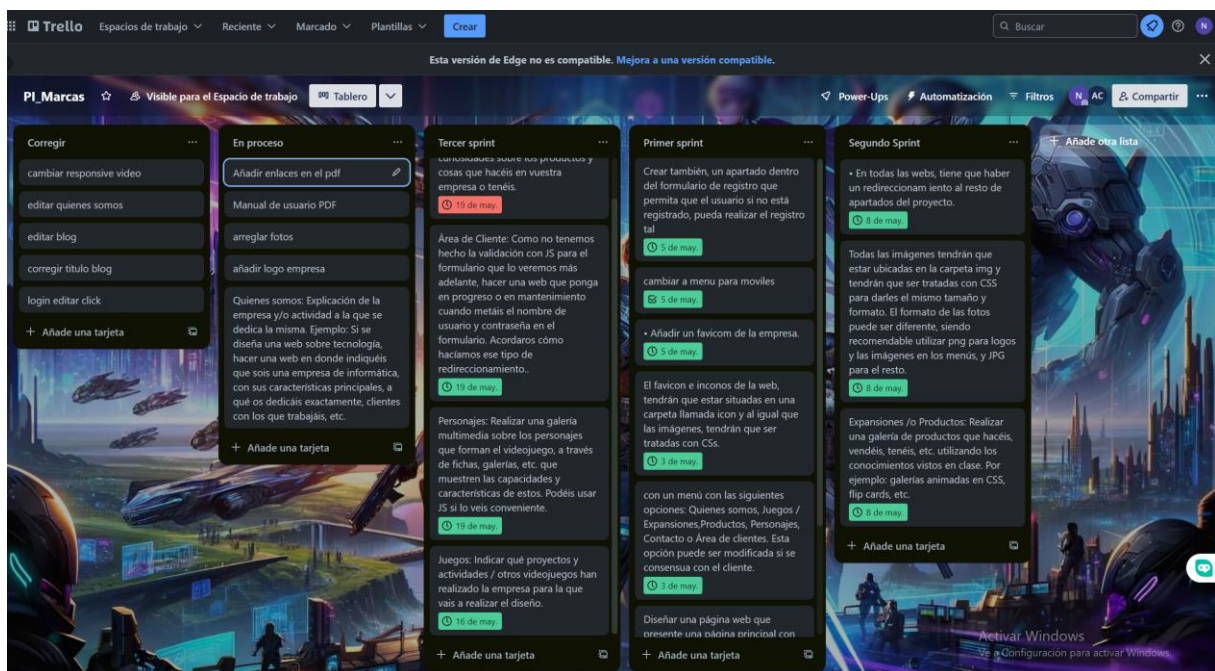
El proyecto se ha desarrollado siguiendo la metodología Scrum. Se ha dividido el trabajo en sprints, cada uno con tareas específicas y objetivos claros. El equipo ha utilizado Trello para la asignación y seguimiento de tareas, facilitando la colaboración y el control del progreso.

Herramientas utilizadas

- **Trello:** Para la gestión de tareas y la organización del trabajo en sprints.
- **GitHub:** Para el control de versiones y la colaboración en el desarrollo del código.
- **Reuniones diarias:** Para revisar el progreso y resolver cualquier inconveniente.
- **Revisiones de sprint:** Para evaluar el trabajo realizado y ajustar el plan de trabajo según sea necesario.

Enlaces y recursos

- Repositorio en [GitHub](#).
- Tablero de [Trello](#).



6. Resultados y conclusiones

El proyecto ha logrado cumplir con los objetivos planteados, ofreciendo una página web funcional y visualmente atractiva para Open System Gaming. La implementación de un diseño responsive y la inclusión de formularios accesibles garantiza una experiencia de usuario positiva. La estructura clara y el contenido bien organizado han permitido crear un sitio web que mejora la presencia en línea de la empresa y facilita la interacción con los usuarios.

Resultados obtenidos

- **Estructura web funcional:** Se ha creado una estructura web coherente y fácil de navegar.
- **Diseño atractivo:** El uso de CSS3 ha permitido crear un diseño visualmente atractivo y consistente.
- **Funcionalidades implementadas:** Menú responsive, galerías multimedia y formularios de contacto, login y registro.
- **Accesibilidad:** Cumplimiento de las normativas de accesibilidad, asegurando que el sitio sea usable para todos los usuarios.

Conclusiones del grupo

- **Trabajo en equipo:** La metodología Scrum ha sido efectiva para la organización y ejecución del proyecto.
- **Desarrollo técnico:** El uso de HTML5, CSS3 y JavaScript ha sido adecuado para las necesidades del proyecto.
- **Aprendizajes:** Se han adquirido conocimientos valiosos sobre desarrollo web y metodologías ágiles, que serán útiles en futuros proyectos.

7. Trabajos futuros

Las futuras mejoras están orientadas a expandir las funcionalidades del sitio web y a mejorar la seguridad y la experiencia del usuario, asegurando que la plataforma evolucione según las necesidades del mercado y las expectativas de los usuarios.

- **Sistema de comentarios:** Implementación de un sistema de comentarios para permitir a los usuarios interactuar y compartir opiniones.
- **Comercio electrónico:** Integración de una plataforma de comercio electrónico para la venta de productos relacionados con los juegos.
- **Seguridad avanzada:** Mejora en la seguridad de los formularios y el sistema de login, implementando autenticación avanzada y cifrado de datos.
- **Optimización de rendimiento:** Optimización de la carga de la página y recursos multimedia para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario.
- **Soporte multilingüe:** Incorporación de soporte para múltiples idiomas, permitiendo a la empresa llegar a una audiencia más amplia.

Anexos

Anexo I – Listado de requisitos de la aplicación

- **Estructura básica en HTML5:** Uso de elementos semánticos para una mejor accesibilidad y SEO.
- **Estilos en CSS3:** Diseño responsivo y uso de animaciones CSS para mejorar la experiencia del usuario.
- **Menú responsive en JavaScript:** Implementación de un menú de navegación adaptativo.
- **Formularios de contacto y registro:** Validación básica para asegurar la integridad de los datos ingresados.
- **Galerías multimedia:** Uso de CSS para crear galerías interactivas de juegos y personajes.

Anexo II – Guía de uso de la aplicación

Guía de Uso para la Aplicación de Open System Gaming

Introducción

Esta guía está diseñada para ayudar a los usuarios a navegar y utilizar la aplicación web de Open System Gaming. La aplicación está diseñada para ser intuitiva y accesible, pero esta guía proporciona detalles sobre cada sección y sus funcionalidades para asegurar una experiencia de usuario fluida.

Menú de Navegación

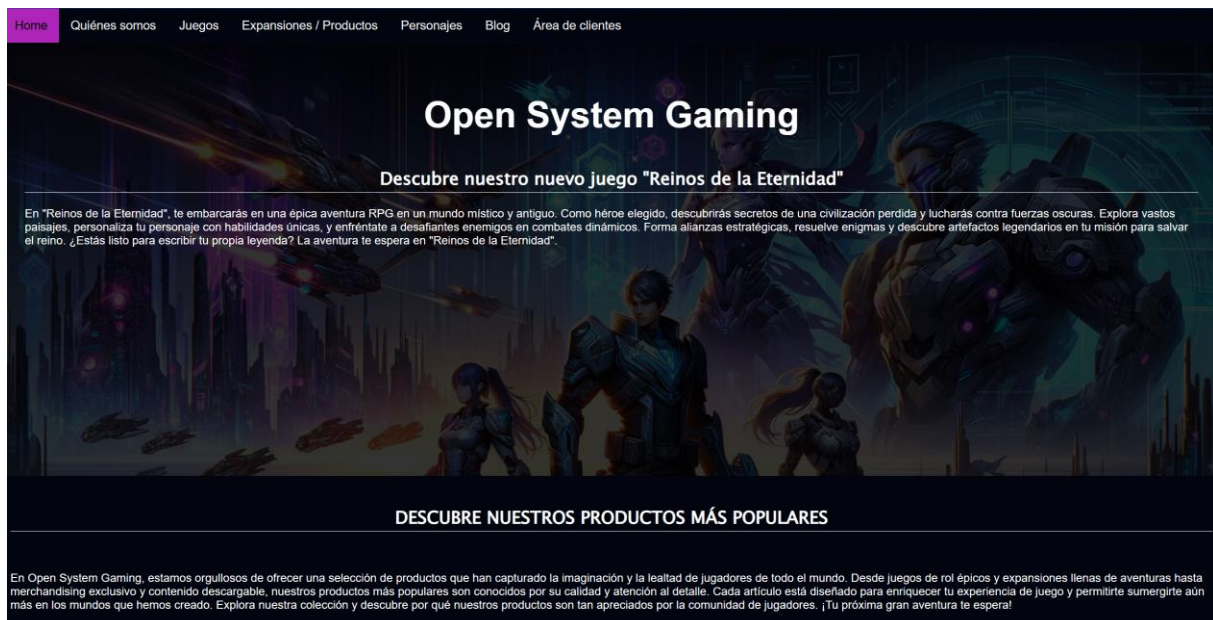
El menú de navegación principal se encuentra en la parte superior de la página y contiene las siguientes opciones:

- **Home:** Página principal con la presentación general del sitio y acceso rápido a las secciones más importantes.
- **Quiénes somos:** Información sobre la empresa, su misión, visión y el equipo de trabajo.
- **Juegos:** Detalles sobre los juegos desarrollados por Open System Gaming.

- **Expansiones / Productos:** Información sobre las expansiones de juegos y otros productos ofrecidos.
- **Personajes:** Galería multimedia sobre los personajes de los juegos.
- **Blog:** Noticias, características y curiosidades sobre los productos y actividades de la empresa.
- **Área de clientes:** Acceso para usuarios registrados y formularios de contacto y registro.

Home

En la página principal, los usuarios pueden encontrar una presentación general de Open System Gaming y enlaces rápidos a las secciones destacadas del sitio. Aquí se muestra un resumen de los últimos lanzamientos y noticias importantes.



Quiénes Somos

La sección "Quiénes somos" ofrece una descripción detallada de la empresa. Incluye información sobre la visión y misión de la empresa, su historia y el equipo que la conforma. Los usuarios pueden aprender más sobre los valores y objetivos de Open System Gaming.

Home
Quiénes somos
Juegos
Expansiones / Productos
Personajes
Blog
Área de clientes

Quiénes Somos

Open System Gaming es una empresa innovadora en el ámbito de los videojuegos, dedicada a desarrollar experiencias de juego que inspiran y entretienen a jugadores de todo el mundo. Desde nuestros inicios, hemos puesto un fuerte énfasis en la calidad, la creatividad y la tecnología punta para asegurar que cada proyecto no solo cumpla, sino que supere las expectativas de nuestros clientes y usuarios. Con un equipo de expertos apasionados y comprometidos, Open System Gaming se ha establecido como un referente en la industria del desarrollo de videojuegos, ofreciendo productos y servicios que destacan por su excelencia y originalidad.

Open System Gaming es una empresa dedicada al desarrollo, consultoría, implementación y gestión de proyectos en el ámbito de los videojuegos. Nuestra misión es crear experiencias de juego únicas y emocionantes que cautiven a jugadores de todo el mundo. Nos esforzamos por innovar constantemente y superar los límites de la tecnología de juegos, manteniendo siempre el enfoque en la calidad y la satisfacción del usuario.

Nos especializamos en el desarrollo de videojuegos de alta calidad, abarcando desde pequeños proyectos independientes hasta grandes producciones de triple A. Utilizamos las últimas tecnologías y metodologías ágiles para garantizar que cada juego que lanzamos cumpla con los más altos estándares de la industria. Nuestro equipo de desarrolladores, diseñadores y artistas trabaja en estrecha colaboración para llevar ideas creativas a la vida.

Nuestros valores

Los valores de Open System Gaming

Compromiso con la Excelencia

En Open System Gaming, nuestros valores son el fundamento de todo lo que hacemos. Nos comprometemos a la excelencia, buscando constantemente la innovación y la mejora en cada aspecto de nuestro trabajo. Valoramos la creatividad y la pasión, fomentando un entorno donde cada idea es escuchada y cada contribución es valorada. Además, nos esforzamos por la integridad y la transparencia en todas nuestras acciones, manteniendo siempre la ética y el respeto hacia nuestros clientes, colaboradores y la comunidad en general. Creemos en la diversidad y la inclusión, reconociendo y celebrando las diferencias que hacen única a nuestra empresa. Por último, nos comprometemos con la responsabilidad social y ambiental, trabajando para generar un impacto positivo en la sociedad y el medio ambiente en todo lo que hacemos.

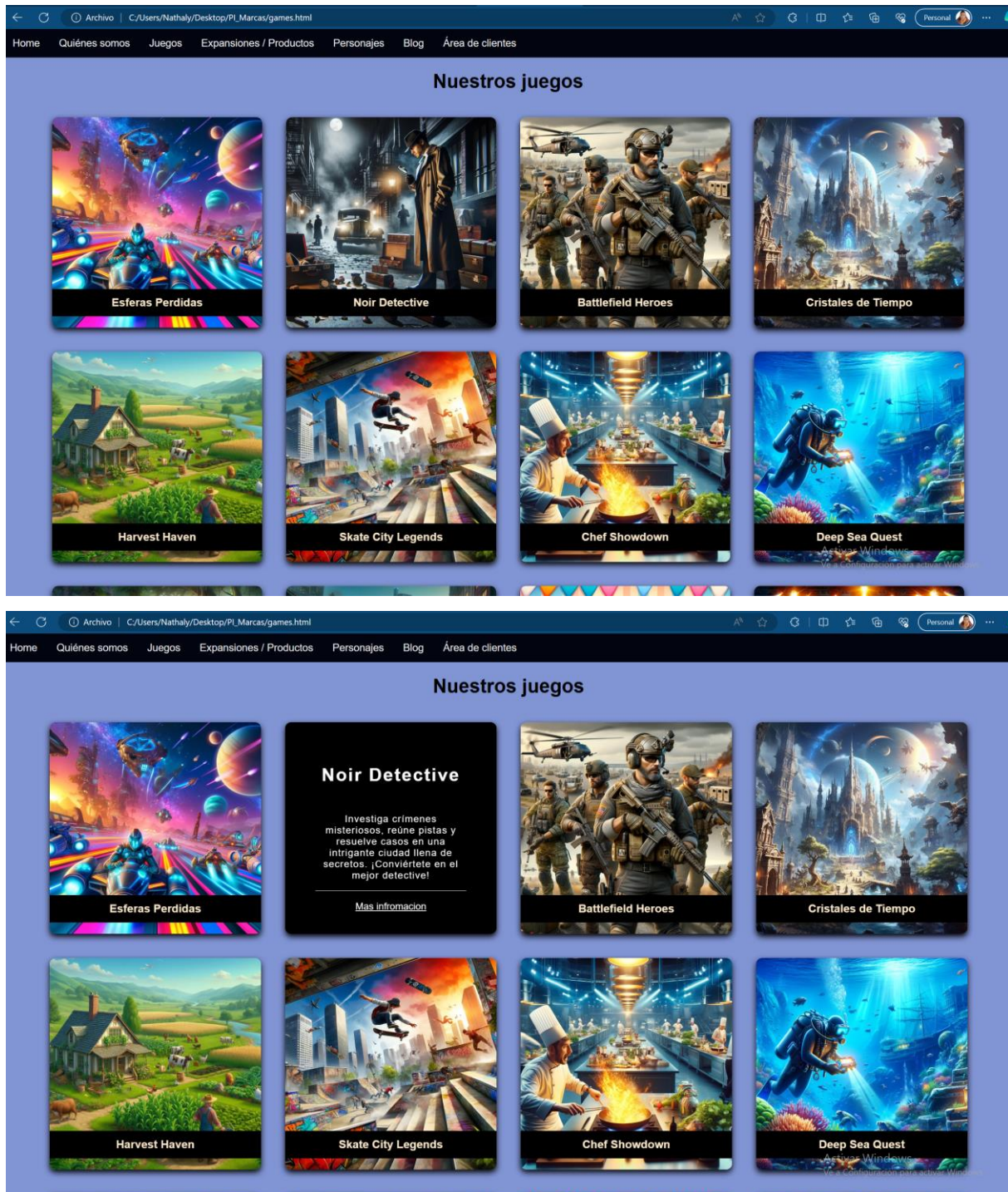
Nuestra misión

Activar Windows
Go to Settings to activate Windows.

Juegos

En la sección "Juegos," los usuarios pueden explorar los juegos desarrollados por Open System Gaming. Cada juego tiene una página dedicada con descripciones detalladas, capturas de pantalla, videos y enlaces para comprar o descargar.

- **Explorar Juegos:** Listado de todos los juegos disponibles.
- **Detalles del Juego:** Información detallada sobre cada juego en el reverso.



Expansiones / Productos

Esta sección está dedicada a las expansiones de los juegos y otros productos relacionados que ofrece Open System Gaming. Los usuarios pueden ver una galería de productos, leer descripciones y acceder a enlaces para adquirirlos.







- **Galería de Productos:** Visualización de todos los productos disponibles.

- **Detalles del Producto:** Información sobre cada producto cuando pulsas o pones el ratón sobre él.




Home
Quiénes somos
Juegos
Expansiones / Productos
Personajes
Blog
Área de clientes

Nuestras expansiones y productos




expansiones

merchandising

Sudadera con capucha Open System: Esta sudadera con capucha es perfecta para mantenerse caliente durante el frío.

Personajes

En "Personajes," los usuarios pueden descubrir más sobre los personajes de los juegos. Esta sección incluye fichas detalladas de cada personaje, sus habilidades, historia y características.

- **Galería de Personajes:** Visualización de todos los personajes.
- **Fichas de Personajes:** Información sobre cada personaje en el reverso de este.



Blog

El blog de Open System Gaming ofrece noticias, artículos y curiosidades sobre los juegos y la empresa. Los usuarios pueden encontrar información actualizada sobre lanzamientos, eventos y desarrollos futuros.

- **Últimas Noticias:** Actualizaciones recientes sobre Open System Gaming y sus juegos.
- **Artículos y Curiosidades:** Publicaciones sobre temas de interés para los jugadores y seguidores de la empresa.

[Home](#)
[Quiénes somos](#)
[Juegos](#)
[Expansiones / Productos](#)
[Personajes](#)
[Blog](#)
[Área de clientes](#)

Blog de Noticias

En el Blog de Noticias de Open System Gaming, exploramos las últimas novedades, compartimos detalles fascinantes sobre nuestros productos y ofrecemos una mirada entre bastidores a las actividades diarias que hacen que nuestra empresa sea única. Aquí encontrarás desde anuncios de nuevos lanzamientos hasta historias inspiradoras sobre cómo se crean tus juegos favoritos, todo acompañado de imágenes impactantes y vídeos emocionantes.



Open System Gaming Brilla en la Feria E3 2024

Open System Gaming ha dejado una marca imborrable en la E3 2024, la feria de videojuegos más grande e influyente del mundo. Este año, nuestro equipo tuvo el honor de presentar un adelanto exclusivo de nuestro próximo RPG de mundo abierto, y la respuesta fue increíble. La demo jugable de nuestro juego cautivó a los asistentes con su innovador diseño, narrativa envolvente y gráficos impresionantes.

Nuestro stand fue uno de los más concurridos, convirtiéndose en un punto de encuentro para jugadores, desarrolladores y entusiastas de todas partes. Los comentarios positivos y el entusiasmo de la comunidad nos llenaron de energía y reafirmaron nuestro compromiso con la excelencia. Además, tuvimos la oportunidad de participar en paneles y discusiones sobre el futuro de los RPGs y las tendencias en la industria del videojuego, compartiendo nuestra visión y aprendiendo de otros líderes del sector.

Colaboración con G4 Technology para una Web de Vanguardia

En Open System Gaming, estamos emocionados de anunciar nuestra colaboración con la prestigiosa consultora G4 Technology para el desarrollo de nuestra nueva página web dedicada a nuestro próximo RPG de mundo abierto. Este sitio será mucho más que una simple página de información; será una plataforma interactiva donde los jugadores podrán seguir de cerca el progreso del juego, acceder a contenido exclusivo y participar activamente en la comunidad que estamos construyendo.

G4 Technology es conocida por su excelencia en diseño web y desarrollo de plataformas digitales. Con su ayuda, estamos creando un espacio online que refleje nuestra pasión por la innovación y nuestra dedicación a ofrecer experiencias de juego excepcionales. La nueva web incluirá secciones de noticias, blogs de desarrollo, foros de discusión y una



Área de Clientes

En el Área de Clientes, los usuarios pueden registrarse, iniciar sesión y acceder a contenido exclusivo. También pueden ponerse en contacto con Open System Gaming a través de formularios de contacto.

- **Registro:** Formulario para crear una nueva cuenta de usuario.
- **Inicio de Sesión:** Formulario para acceder a una cuenta existente.
- **Formulario de Contacto:** Permite a los usuarios enviar consultas y comentarios a la empresa desde todas las páginas.

LOGIN DE USUARIO



Login

Al registrarse, acepta nuestra condiciones de uso y politica de privacidad.

[¿No tiene una cuenta? Registro](#)

Registro de Usuario



Registro

Al registrarse, acepta nuestra condiciones de uso y politica de privacidad.

[¿Ya tiene una cuenta? Iniciar sesion](#)

CONTACTA CON NOSOTROS

Estaremos encantados de ayudarle personalmente.

Nombre:

Descripción:

Escoge un tema:

Producto

Enviar

2024 Empresa Open System Gaming. Todos los derechos reservados.

Author: Nathaly Ramírez y Ali Chalak

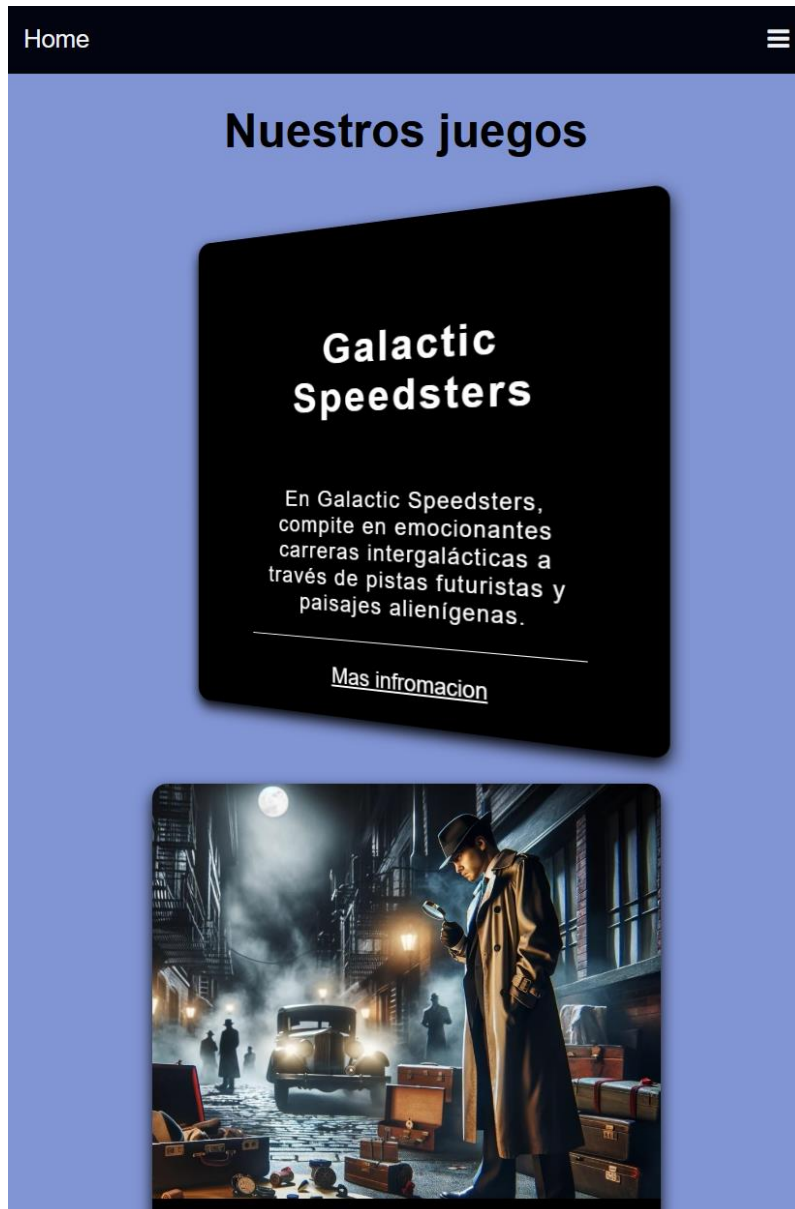
nathalyramirez.web@gmail.com

Funcionalidades Adicionales

- **Responsive Design:** La aplicación está diseñada para ser totalmente responsiva y se adapta a diferentes tamaños de pantalla, desde dispositivos móviles hasta ordenadores de escritorio.
- **Accesibilidad:** Cumple con las normativas de accesibilidad, asegurando que todos los usuarios puedan navegar y utilizar el sitio sin dificultades.







Home



Nuestras expansiones y productos

expansiones

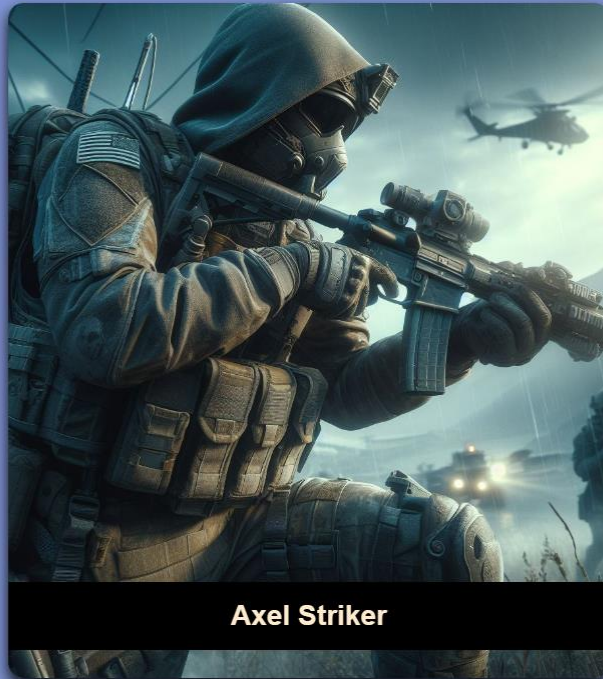


Home



Personajes

Personajes del juego Battlefield Heroes



Home



Blog de Noticias

En el Blog de Noticias de Open System Gaming, exploramos las últimas novedades, compartimos detalles fascinantes sobre nuestros productos y ofrecemos una mirada entre bastidores a las actividades diarias que hacen que nuestra empresa sea única. Aquí encontrarás desde anuncios de nuevos lanzamientos hasta historias inspiradoras sobre cómo se crean tus juegos favoritos, todo acompañado de imágenes impactantes y vídeos emocionantes.



The image shows a mobile application interface. At the top, a dark blue header contains the text 'Home' on the left and a hamburger menu icon on the right. Below the header is a light blue horizontal bar. The main section has a pink background and is titled 'LOGIN DE USUARIO' in large, bold, dark blue letters. Below the title are two input fields: the first is preceded by an envelope icon and labeled 'Correo electronico'; the second is preceded by a lock icon and labeled 'Contraseña'. Below these fields is a dark blue button with the text 'Login' in white. Under the button, there is a line of text: 'Al registrarse, acepta nuestra condiciones de uso y politica de privacidad.' followed by a link: '¿No tiene una cuenta? Registro'. Below the pink section is another light blue horizontal bar. The bottom section has a dark blue background and is titled 'CONTACTA CON NOSOTROS' in light blue, bold letters. Below the title is a line of text: 'Estaremos encantados de ayudarle personalmente.' followed by the label 'Nombre:' and a text input field with the placeholder 'Escriba su nombre completo'.

Open System Gaming ha desarrollado una aplicación web completa y fácil de usar. Esta guía de uso proporciona toda la información necesaria para que los usuarios puedan navegar y aprovechar al máximo las funcionalidades del sitio. Si tienes alguna pregunta adicional, no dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del formulario de contacto en el Área de Clientes.

Anexo III – Presupuesto

Presupuesto

El presupuesto del proyecto se ha estimado en base a un precio por hora de 25 euros. Este precio incluye los servicios de análisis, diseño, desarrollo, pruebas y documentación del sitio web. A continuación, se detalla el coste total del proyecto:

Concepto	Horas estimadas	Precio por hora (€)	Coste total (€)
Análisis y diseño	10	25	250
Desarrollo	40	25	1000
Pruebas y ajuste	10	25	250
Documentación	5	25	125
Total sin IVA	65		1625
IVA (%21)			341.25
Total con IVA			1966.25

Detalle del Presupuesto

- **Análisis y diseño:**
 - **Horas estimadas:** 10
 - **Coste:** 250 €
 - **Descripción:** Esta fase incluye la reunión inicial con el cliente para comprender sus necesidades y objetivos. Se realiza un análisis del proyecto, se crea el plan de trabajo y se diseñan los mockups y wireframes del sitio web. Se discuten y aprueban las especificaciones técnicas y visuales del sitio.
- **Desarrollo:**
 - **Horas estimadas:** 40
 - **Coste:** 1000 €
 - **Descripción:** Esta fase comprende la codificación del sitio web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript. Se construye la estructura de las páginas, se aplican los estilos y se implementa la funcionalidad del menú responsive. Incluye

también la creación de galerías multimedia, formularios de contacto y registro, y otras funcionalidades especificadas en el proyecto.

- **Pruebas y ajuste:**

- **Horas estimadas:** 10
- **Coste:** 250 €
- **Descripción:** En esta fase se realizan pruebas para asegurar que el sitio web funciona correctamente en diferentes navegadores y dispositivos. Se verifican enlaces, validaciones de formularios y la correcta adaptación responsiva. Se hacen ajustes necesarios para corregir errores y mejorar la usabilidad.

- **Documentación:**

- **Horas estimadas:** 5
- **Coste:** 125 €
- **Descripción:** Esta fase incluye la creación de documentación detallada para usuarios y desarrolladores. Se proporciona una guía de uso del sitio web, que incluye instrucciones para navegar, registrarse y utilizar todas las funcionalidades. Además, se documenta el código y se describen los procesos de desarrollo y pruebas.

El presupuesto total del proyecto es de 1966.25 euros, incluyendo el IVA del 21% aplicable en España. El coste está distribuido en las diferentes fases de análisis y diseño, desarrollo, pruebas y ajuste, y documentación. Este presupuesto garantiza la entrega de un producto de alta calidad, desarrollado de acuerdo con las especificaciones del cliente y cumpliendo con los estándares actuales de desarrollo web. El precio por hora de 25 euros refleja una tarifa competitiva y adecuada para el alcance y la complejidad del proyecto.

La estimación se ha realizado considerando el tiempo necesario para cada tarea y la complejidad del proyecto, asegurando una adecuada asignación de recursos y tiempo. Este enfoque permite una gestión eficiente del proyecto y asegura que todas las fases se completen con la calidad y detalle requeridos.

