

Prova TP1-Argemiro

Técnicas de programação.

Nathan Ferracini Batista

Respostas da prova TP1:

Questão 1 e 2 foi enviado pelo link do GitHub.

3) As classes abstratas existem para definir regras que outras classes precisam seguir, garantindo que implementem métodos específicos, e é usado quando quiser estabelecer um conjunto de métodos que todas as subclasses devem ter, mas não quer definir como esses métodos devem funcionar.

A herança simples pode ser usado quando tem uma relação clara tipo “é um” (ex: um carro é um veículo) e a subclasse pode aproveitar o código da superclasse diretamente.

4) Interfaces são fundamentais para definir contratos claros entre classes e promover flexibilidade no design de software. Elas permitem a criação de classes intercambiáveis e a implementação de múltiplas interfaces, mantendo responsabilidades bem definidas.