

Juego Ahorcado

El juego del ahorcado consiste en averiguar una palabra que aparece oculta y de la que solo conocemos su longitud. Se juega entre dos jugadores o dos grupos de jugadores, formando dos equipos. Un equipo propone la palabra a adivinar y el otro debe adivinarla letra a letra. También existe la posibilidad de que la palabra sea seleccionada al azar de un fichero, este fichero puede cambiarse.

Cada jugador (o equipo) tiene un nombre, que utilizaremos para guardar los resultados de sus partidas con la intención de generar estadísticas. Se registrarán todas las partidas y resultados de estas.

Desarrollo:

Dada una palabra, se mostrarán tantos guiones como letras tenga la palabra, de este modo el jugador que debe adivinar la palabra sabrá el número de letras que la forma.

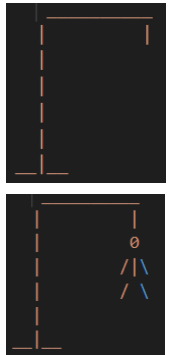
El jugador dirá una letra:

- si la letra está en la palabra, se sustituye el guion que la representa por dicha letra y se añadirá a una lista de letras utilizadas
- si la letra no pertenece a la palabra, contabilizamos un fallo y añadimos la letra a la lista de letras utilizadas

Al comenzar el juego dibujaremos una horca

El jugador dispone de 6 fallos, pues tras cada fallo al decir una letra que no pertenezca a la palabra volveremos a dibujar la horca pero le añadiremos un trozo de cuerpo, al cometer el sexto error el cuerpo ya estará completo y el jugador pierde la partida.

Al iniciar el juego se mostrará un menú con las opciones disponibles: Seleccionar jugadores, Jugar, Elegir palabra, Cambiar fichero de palabras, Ranking (10 primeros), Dar de alta jugador, listar jugadores (alfabético), estadística de todos los jugadores, establecer puntos por partida, etc.



Descripción de datos:

- partidas.txt (campos separados por punto y coma):
 - número de partida
 - jugador pone palabra
 - jugador adivina palabra
 - palabra que adivinar
 - puntos
 - ganador
- Jugadores
 - nombre
 - partidas ganadas
 - partidas perdidas
 - puntos
- Palabras.txt (fichero por defecto, palabra por línea)