

<b>Caso de teste:</b> CT1	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Geração de lixo automático
<b>Pré-condição:</b> O jogador deve iniciar a partida.		<b>Entrada:</b>	
<b>Resultado esperado:</b> O jogo deve gerar o lixo de forma automática.			
<b>Resultado obtido:</b> O teste passou.		<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Entrar no jogo;</li><li>• Iniciar a partida.</li></ul>	
<b>Observações:</b>			

<b>Caso de teste:</b> CT2	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Geração de animais automático
<b>Pré-condição:</b> o Jogador deve iniciar a partida.		<b>Entrada:</b>	
<b>Resultado esperado:</b> O jogo deve gerar os peixes de forma automática.			
<b>Resultado obtido:</b> O teste passou.		<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Entrar no jogo;</li><li>• Iniciar a partida.</li></ul>	
<b>Observações:</b>			

<b>Caso de teste:</b> CT3	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Coleta do lixo
<b>Pré-condição:</b> Jogador iniciar uma		<b>Entrada:</b>	

partida	
<b>Resultado esperado:</b> O jogador, utilizando o barco, ao colidir com o lixo deve aumentar sua pontuação.	
<b>Resultado obtido:</b> Ao colidir com algum lixo, o jogador tinha sua pontuação aumentada . O teste passou	
<b>Observações:</b> Foi encontrado um bug ao conseguir 400 pontos, onde o layout dos pontos teve uma quebra de linhas.	<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrar no jogo</li> <li>• Iniciar partida</li> <li>• Colidir com algum lixo</li> </ul>

<b>Caso de teste:</b> CT4	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Colisão com os animais
<b>Pré-condição:</b> O jogador inicia uma partida.	<b>Entrada:</b>		
<b>Resultado esperado:</b> O jogador, utilizando o barco, ao colidir com os peixes deve perder pontos.			
<b>Resultado obtido:</b> Ao colidir com os animais, o jogador perde pontos. Assim, o teste passou.	<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrar no jogo</li> <li>• Iniciar partida</li> <li>• Colidir com algum animal</li> </ul>		
<b>Observações:</b>			

<b>Caso de teste:</b> CT5	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Colisão com os animais
<b>Pré-condição:</b> O jogador inicia uma	<b>Entrada:</b>		

partida.	
<b>Resultado esperado:</b> O jogador, utilizando o barco, ao colidir com o pato dourado, deve ganhar pontos de vida.	
<b>Resultado obtido:</b> Ao colidir com o pato dourado o jogador ganha pontos de vida. Assim, o teste passou.	
<b>Observações:.</b>	<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrar no jogo</li> <li>• Iniciar partida</li> <li>• Colidir com o pato doura</li> </ul>

<b>Caso de teste:</b> CT5	<b>Técnica:</b> Teste funcional caixa preta manual	<b>Status:</b> Passou	<b>Funcionalidade a ser testada:</b> Colisão com os animais
<b>Pré-condição:</b> O jogador inicia uma partida.	<b>Entrada:</b>		
<b>Resultado esperado:</b> O jogador, utilizando o barco, ao colidir com o pato dourado e com todas as vidas disponíveis, deve ser adicionado 100 pontos em sua pontuação.			
<b>Resultado obtido:</b> Ao colidir com o pato dourado e com todas as vidas disponíveis, o jogador ganha 100 pontos. Assim, o teste passou.			
<b>Observações:.</b>	<b>Passos:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrar no jogo</li> <li>• Iniciar partida</li> <li>• Colidir com o pato doura</li> <li>• ter todas vidas disponíveis</li> </ul>		