

CDC-306-HealthTrack

Projet Scrum AppSheet – HealthTrack (Bien-être)

1. Contexte du projet

De nombreuses applications permettent aujourd’hui de suivre des habitudes liées au **sport**, à l'**alimentation** et au **bien-être**.

L’objectif de ce projet est de créer une **application simple de suivi bien-être**, destinée à des étudiants, afin de mieux comprendre leurs habitudes quotidiennes.

▼ CDC – Version 2.0 (Sprint 2) :

Objectifs & Feedback

Nouveau besoin client (après Review Sprint 1)

“C'est bien d'enregistrer, mais je veux **me fixer des objectifs** et savoir si je progresse.”

Fonctionnalités Sprint 2

1) Objectifs hebdo

Objectif séances sport / semaine (ex: 3)

Objectif hydratation moyenne (ex: 6 verres/jour)

Objectif sommeil moyen (ex: 7h)

2) Calculs automatiques (AppSheet)

Total séances semaine

Moyenne sommeil semaine

Moyenne hydratation semaine

3) Indicateurs simples

“Atteint / Non atteint” pour chaque objectif (sur la semaine en cours)

Critères de réussite Sprint 2

Les objectifs sont paramétrables

Les indicateurs se mettent à jour automatiquement

L'équipe reste **responsable** de toutes les décisions prises dans le projet.

6. Organisation Scrum

- Groupes de **3-4 élèves**

- Rôles :

- Product Owner
- Scrum Master
- Developers

- Rituels :

- Sprint Planning
- Sprint Review
- Sprint Rétrospective

7. Livrables attendus – Sprint 1

1. Application AppSheet fonctionnelle
 2. Product Backlog Sprint 1
 3. Démonstration de l'application
 4. Rétrospective de sprint (courte)
-