

CDC-306-HealthTrack-Sprint1-

Projet Scrum AppSheet – HealthTrack (Bien-être)

1. Contexte du projet

De nombreuses applications permettent aujourd’hui de suivre des habitudes liées au **sport**, à l'**alimentation** et au **bien-être**.

L’objectif de ce projet est de créer une **application simple de suivi bien-être**, destinée à des étudiants, afin de mieux comprendre leurs habitudes quotidiennes.



Cette application **n'est pas une application médicale**.

Elle sert uniquement à **enregistrer et consulter des habitudes**, sans diagnostic ni conseils de santé.

2. Objectif du Sprint 1

À la fin du Sprint 1, votre équipe doit livrer une **application fonctionnelle (MVP)** permettant :

- de saisir des informations liées au sport, à l'alimentation et au bien-être
- de consulter les données saisies.

Description du produit – Sprint 1

Nom de l'application: HealthTrack – Bien-être étudiant

Fonction principale

Permettre à un étudiant de **suivre ses habitudes quotidiennes** de manière simple et claire.

4. Fonctionnalités attendues – Sprint 1

4.1 Journal Sport

L'utilisateur peut ajouter une séance de sport avec :

- Date
 - Type de sport
 - Durée (en minutes)
 - Intensité (1 à 5)
 - Commentaire (facultatif)
-

4.2 Journal Nutrition

L'utilisateur peut ajouter un repas avec :

- Date
 - Moment du repas (petit-déjeuner / midi / soir / snack)
 - Catégorie (équilibré / correct / junk)
 - Commentaire (facultatif)
-

4.3 Journal Bien-être

L'utilisateur peut enregistrer :

- Sommeil : nombre d'heures
 - Hydratation : nombre de verres d'eau (0 à 12)
 - Humeur : échelle de 1 à 5
-

4.4 Consultation

L'utilisateur peut :

- consulter la liste des entrées
 - accéder au détail d'une entrée
 - filtrer par date
-

L'équipe reste **responsable** de toutes les décisions prises dans le projet.

6. Organisation Scrum

- Groupes de **3-4 élèves**
- Rôles :
 - Product Owner
 - Scrum Master
 - Developers
- Rituels :
 - Sprint Planning
 - Sprint Review
 - Sprint Rétrospective

7. Livrables attendus – Sprint 1

1. Application AppSheet fonctionnelle
 2. Product Backlog Sprint 1
 3. Démonstration de l'application
 4. Rétrospective de sprint (courte)
-