

Contrat d'approfondissement

Je, soussigné Nathan Schmid, souhaite démontrer une amélioration de mon niveau de compétence en Godot de la manière suivante :

1. Créer un jeu en 2d avec plusieurs niveaux.
2. Le personnage peut monter et descendre une échelle avec les touches directionnelles haut et bas.
3. Créer un gameplay qui nous permet de faire plusieurs actions avec les touches directionnelles et la barre d'espace.
4. Le personnage est capable d'interagir avec des boutons, des échelles, etc...

Lieu, date : 24.01.25

Signature :

N. Schmid

A stylized handwritten signature in black ink, appearing to read 'N. Schmid'.