

COMPTE RENDU – E-VOTING

Avant toute chose, je tenais à annoncer que j'ai réalisé le TP avant de prendre les captures d'écran. De ce fait, les images de migrations ou d'installation etc indiquent être déjà à jour. Ensuite, je n'explique pas dans le détail le fonctionnement des fonctions car c'est expliqué ici : <https://www.dappuniversity.com/videos/3681ZYbDSSk>

MISE EN PLACE DE L'ENVIRONNEMENT

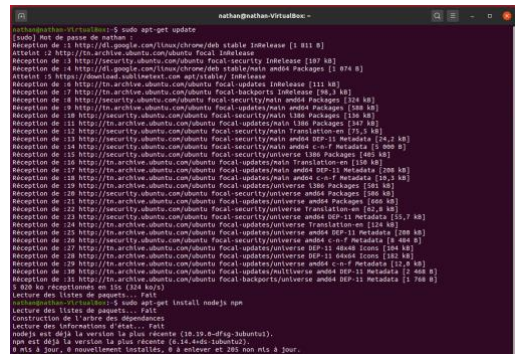
Installation npm et nodeJS

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install nodejs npm
```

Installation truffle

```
sudo npm install -g truffle
```



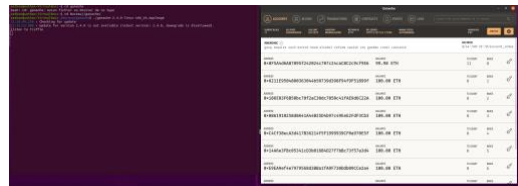
```
nathan@nathan-VirtualBox:~$ sudo npm install -g truffle
npm WARN deprecated flat@4.1.0: Fixed a prototype pollution security issue in 4.1.0, please upgrade to ^4.1.1 or ^5.0.1.
/usr/local/bin/truffle -> /usr/local/lib/node_modules/truffle/build/cli.bundled.js

> truffle@5.1.47 postinstall /usr/local/lib/node_modules/truffle
> node ./scripts/postinstall.js
```

Installation ganache

Télécharger ganache via le lien :

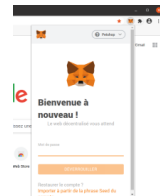
<https://www.trufflesuite.com/ganache> , on obtient une image du type ganache-1.3.0-x86_64.ApplImage.



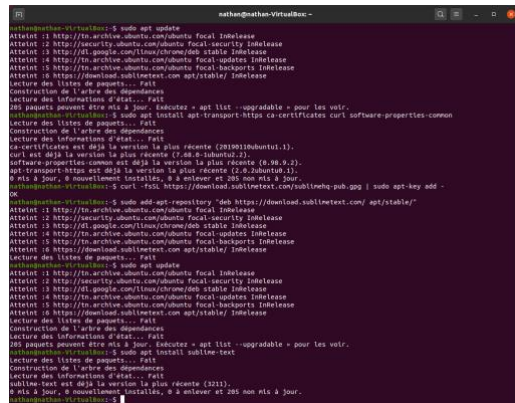
Ensuite, saisir : `chmod a+x ganache-1.3.0-x86_64.ApplImage` et `./ganache-1.3.0-x86_64.ApplImage`

Installation metamask

Ajouter le plugin metamask depuis chrome extension



Installation sublime text



```
sudo apt update
```

```
sudo apt install apt-transport-https ca-certificates curl
```

software-properties-common

```
curl -fsSL https://download.sublimetext.com/sublimehq-
```

```
pub.gpg | sudo apt-key add -
```

```
sudo add-apt-repository "deb
```

<https://download.sublimetext.com/sublime-text.7z>

```
sudo apt updates
```

```
udo apt install sublime-text
```

Vérification des versions

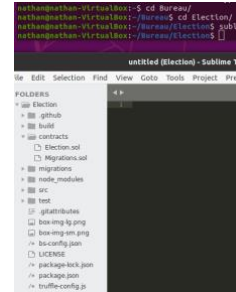
truffle version

```
nathan@nathan-VirtualBox:~$ truffle version
Truffle v5.1.47 (core: 5.1.47)
Solidity v0.5.16 (solc-js)
Node v10.19.0
Web3.js v1.2.1
nathan@nathan-VirtualBox:~$
```

MISE EN PLACE DU PROJET

Voici les premières étapes à suivre :

- Création du dossier : mkdir Election et aller dedans : cd Bureau/Election
- Lancement de Sublime Text : subl
- Création du smart contrat : touch contracts/Election.sol



Ce smart contrat permettra de lire les données à partir de la Blockchain et d'en écrire. Ici, il permettra de lister les candidats qui participent à l'élection, et gérer les votants et leur vote.

MISE EN PLACE DU CODE

```
1 |pragma solidity >=0.4.0 <=0.5.0;
2
3 contract Election{
4     struct Candidate{
5         uint id;
6         string name;
7         uint voteCount;
8     }
9     mapping(address => bool) public voters;
10    mapping(uint => Candidate) public candidates;
11    uint public candidatesCount;
12    event votedEvent (
13        uint indexed_candidateId
14    );
15    constructor() public{
16        addCandidate("Candidate 1");
17        addCandidate("Candidate 2");
18    }
19    function addCandidate(string memory _name)private{
20        candidatesCount ++;
21        candidates[candidatesCount] = Candidate(candidatesCount, _name, 0);
22    }
23    function vote(uint candidateId) public {
24        require(voters[msg.sender], "voter is voted already");
25        // require a valid candidate
26        require(candidateId > 0 && candidateId <= candidatesCount,"please vote
27        for a valid candidate");
28        // record that voter has voted
29        voters[msg.sender] = true;
30        // update candidate vote Count
31        candidates[candidateId].voteCount ++;
32        emit votedEvent( candidateId);
33    }
34 }
35
```

Taper le code suivant dans Election.sol :

Ce code permet globalement de créer les candidats, ajouter des candidats, voter et comptabiliser les votes et évidemment de mettre à jour chacune de ces actions.

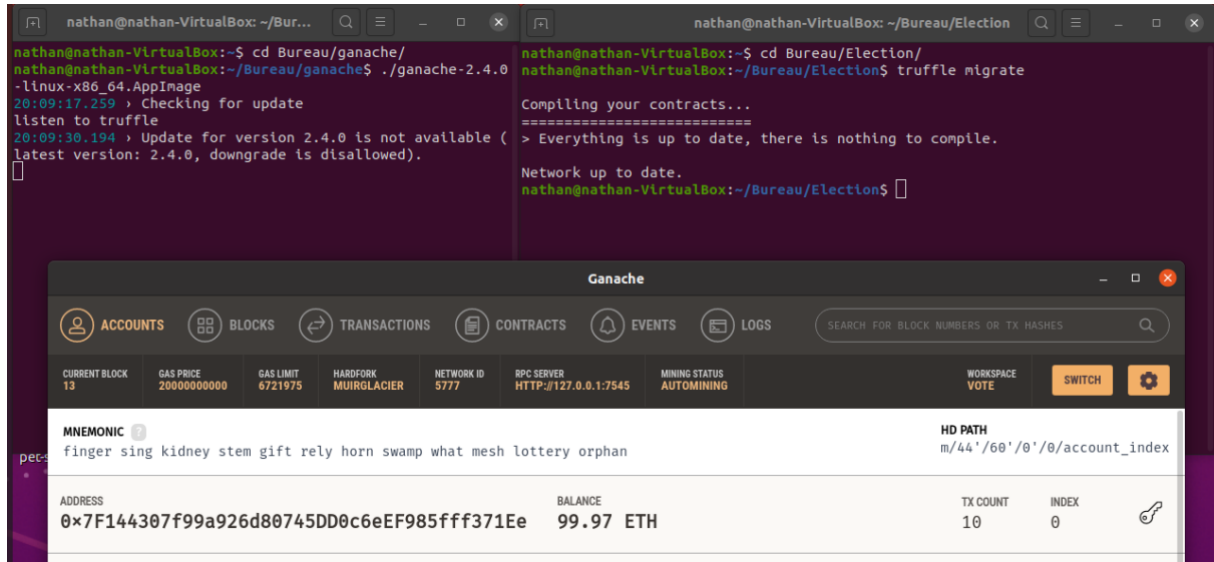
Création du fichier 2 deploy contracts.js sous le répertoire migration
Ce code permet de vérifier le déploiement du fichier sol sur la blockchain

```
1 |var Election = artifacts.require("./Election.sol");
2
3 |module.exports = function(deployer) {
4 |    deployer.deploy(Election);
5 |};
6
```

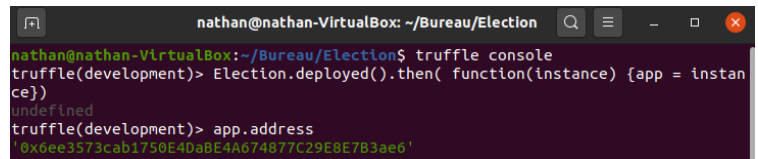
VERIFICATION FONCTIONNEMENT

Lancement de ganache : `./ganache-2-4-0-linux-x86_64.AppImage`

Lancement de la migration vers la blockchain : `truffle migrate`



Lancer la console truffle : `truffle console` afin de tester le fonctionnement du fichier `Election.sol` avec la création d'une instance : `Election.deployed().then(function(instance) {app = instance})` et vérifier que la variable a été assigné et qu'elle a une adresse.



ANIMATION INTERFACE CLIENT

Créer un fichier `election.js` dans Test



Si des modifications ont été effectuées sur le smart contract, taper :`truffle migrate -reset`

Ce fichier javascript met en place toute les animations et les vérifications à effectuer sur l'interface client.

Lancer l'exécution du scripte : `truffle test`



VISUEL INTERFACE CLIENT

Modifier le fichier index.html

Ce fichier permet de mettre en place l'aspect esthétique de l'interface client ainsi que l'appel des différents fichiers qui intégreront la page web.

Remplacer le contenu du fichier app.js

```
1 // app.js
2
3 // Configuration de l'application
4 const app = {
5   name: 'Election',
6   version: '1.0.0',
7   // ... autres configurations
8 };
9
10 // Initialisation de l'application
11 function init() {
12   // ... code d'initialisation
13 }
14
15 // Gestion des événements
16 function handleEvent(event) {
17   // ... code de gestion des événements
18 }
19
20 // ... autres fonctions
21
22 // Exécution de l'application
23 init();
```

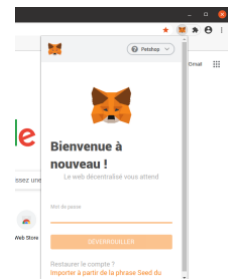
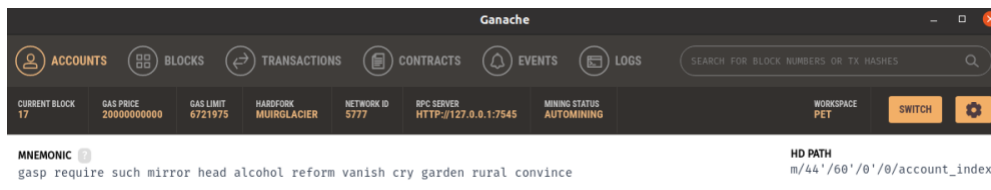
```
1 // index.html
2
3 <!DOCTYPE html>
4 <html lang="en">
5 <head>
6   <meta charset="utf-8">
7   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
8   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
9   <title>Election Results</title>
10
11   <!-- Bootstrap -->
12   <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
13   <link rel="icon" href="data:,">
14   <div class="container" style="width: 650px;">
15     <div class="row">
16       <div class="col-12">
17         <div class="text-center">Election Results</div>
18       </div>
19     </div>
20     <div id="loader">
21       <div class="text-center">Loading...</div>
22     </div>
23     <div id="content" style="display: none;">
24       <div class="table">
25         <table>
26           <tr>
27             <th>Candidate</th>
28             <th>Votes</th>
29           </tr>
30           <tr>
31             <td>Candidate 1</td>
32             <td>10</td>
33           </tr>
34           <tr>
35             <td>Candidate 2</td>
36             <td>20</td>
37           </tr>
38         </table>
39       </div>
40       <div class="form-group">
41         <div class="form-control">Select Candidate</div>
42         <div class="form-control" id="candidatesSelect">
43           <div>
44             <div type="submit" class="btn btn-primary">Vote</div>
45             <div id="accountAddress" class="text-center"></div>
46           </div>
47         </div>
48       </div>
49     </div>
50   </div>
51   <!-- jQuery (necessary for Bootstrap's JavaScript plugins) -->
52   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js"></script>
53   <!-- Include all compiled plugins (below), or include individual files as needed -->
54   <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
55   <script src="js/web3.min.js"></script>
56   <script src="js/truffle-contract.js"></script>
57   <script src="js/app.js"></script>
58 </html>
```

```
1 // app.js
2
3 // Configuration de l'application
4 const app = {
5   name: 'Election',
6   version: '1.0.0',
7   // ... autres configurations
8 };
9
10 // Initialisation de l'application
11 function init() {
12   // ... code d'initialisation
13 }
14
15 // Gestion des événements
16 function handleEvent(event) {
17   // ... code de gestion des événements
18 }
19
20 // ... autres fonctions
21
22 // Exécution de l'application
23 init();
```

C'est un fichier de configuration de la page web

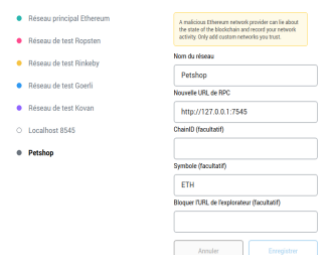
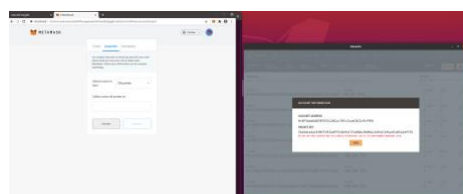
CONFIGURATION METAMASK

Il faut installer chrome et l'extension metamask. Il faut choisir l'option qui indique que l'on a déjà un compte et entrer la « seed phrase » que l'on trouve sur ganache.



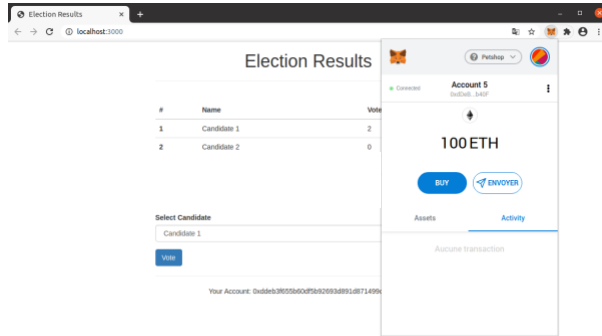
Ensuite, il faut créer un nouveau réseau et indiquer l'adresse RPC server que l'on trouve sur ganache <http://127.0.0.1:7545>

Ensuite, on peut importer les comptes de ganache en cliquant sur importer un compte en entrant la clé privée de l'un des 10 comptes possédants chacun 100 ETH



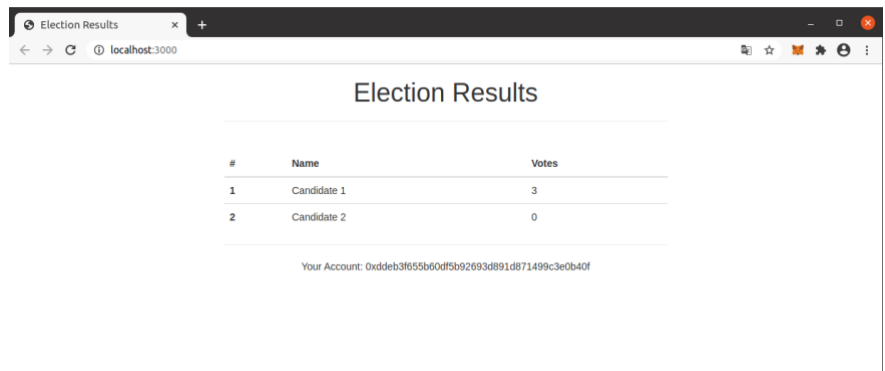
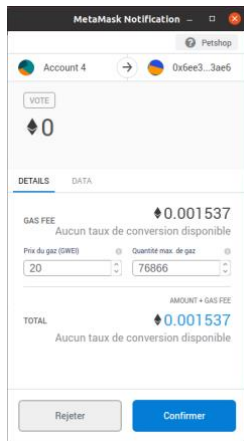
PHASE FINALE

Lancer le serveur : npm run dev



On remarque que le serveur ouvre automatiquement une page chrome en locale.

Lorsque l'on clique sur voter, une fenêtre metamask s'ouvre et nous demande de confirmer la transaction pour que le vote soit pris en compte.



```
nathan@nathan-VirtualBox:~$ cd Bureau/Election/
nathan@nathan-VirtualBox:~/Bureau/Election$ npm run dev

> pet-shop@1.0.0 dev /home/nathan/Bureau/Election
> lite-server

** browser-sync config **
{ injectChanges: false,
  files: [ './**/*.html', './**/*.css', './**/*.js' ],
  watchOptions: { ignored: 'node_modules' },
  server: {
    baseDir: [ './src', './build/contracts' ],
    middleware: [ [Function], [Function] ] } }
[Browsersync] Access URLs:
  Local: http://localhost:3000
  External: http://10.0.2.15:3000
  UI: http://localhost:3001
  UI External: http://localhost:3001
[Browsersync] Serving files from: ./src
[Browsersync] Serving files from: ./build/contracts
[Browsersync] Watching files...
20.10.08 22:05:55 304 GET /index.html
20.10.08 22:05:56 304 GET /css/bootstrap.min.css
20.10.08 22:05:56 304 GET /js/bootstrap.min.js
20.10.08 22:05:56 304 GET /js/web3.min.js
20.10.08 22:05:56 304 GET /js/truffle-contract.js
20.10.08 22:05:56 304 GET /js/app.js
20.10.08 22:05:57 304 GET /Election.json
20.10.08 22:06:16 304 GET /index.html
20.10.08 22:06:16 304 GET /css/bootstrap.min.css
20.10.08 22:06:16 304 GET /js/bootstrap.min.js
20.10.08 22:06:16 304 GET /js/web3.min.js
20.10.08 22:06:16 304 GET /js/truffle-contract.js
20.10.08 22:06:16 304 GET /js/app.js
20.10.08 22:06:16 304 GET /Election.json
```

Chaque compte est identifié de manière unique. Ce numéro est inscrit en bas de la page. Chacune des transaction (vote) est ainsi enregistré dans la blockchain avec l'identifiant du compte et le vote.