

### 4.1.3 Remarques sur la régularité de la solution.

Rappel: la solution du problème est dans  $H_0^1(\Omega)$ , donc dans  $H^1(\Omega)$  (comme en dimension 1).

On avait vu qu'un élément de  $H^1$  admet un représentant continu, ce qui est faux en dimension 2.

Nous allons en dire un peu plus sur la régularité de la solution.

Théorème: Soit  $m \in \mathbb{N}$ , on suppose que  $\Omega$  (et donc son bord  $\Gamma$ ) est de classe  $\mathcal{C}^{m+2}$ .

On suppose de plus que  $f \in H^m(\Omega)$ .

Alors la solution  $u$  est dans  $H^{m+2}(\Omega)$ , de plus  $\|u\|_{H^{m+2}(\Omega)} \leq C_* \|f\|_{H^m(\Omega)}$  où la constante  $C_*$  ne dépend que de  $\Omega$ .

Théorème: Soit  $m \in \mathbb{N}$  et soit  $\Omega \subset \mathbb{R}^d$  ouvert borné de classe  $\mathcal{C}^m$ .

$\forall k \in \mathbb{N}$  tel que  $m > \frac{d}{2} + k$ , on a  $H^m(\Omega) \subset \mathcal{C}^k(\Omega)$ .

Remarque: pour  $d=1$ ,  $k=0$  et  $m=1$  on retrouve le fait que  $H^1 \subset \mathcal{C}^0$  en dimension 1. et ceci ne fonctionne pas pour  $d=1$ ,  $k=0$  et  $m=1$ .

L'inégalité étant vraie pour  $m=2$ ,  $k=0$  et  $d=2$  ou  $3$ , on en déduit que:  
 $H^2(\Omega) \subset \mathcal{C}^0(\Omega)$  pour  $\Omega$  ouvert de  $\mathbb{R}^d$  ( $d=2$  ou  $3$ ) de classe  $\mathcal{C}^2$ .

Ces deux théorèmes permettent de montrer que si  $\Omega$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$  et que  $f$  est  $\mathcal{C}^\infty$  sur  $\Omega$ , alors la solution  $u$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$ .

## 4. Mise en place d'une méthode d'éléments finis

### 4.2.1 Principe & Maillage

Le principe va être le même qu'en dimension 1: définir un sous-espace  $V_h \subset V \in H_0^1(\Omega)$  avec  $V_h$  de dimension finie, et chercher  $u_h \in V_h$  tel que  $a(u_h, v_h) = \ell(v_h) \quad \forall v_h \in V_h$ .

Le théorème de Lax-Milgram assurera l'existence et l'unicité d'une solution  $u_h \in V_h$  à ce problème, et on pourra majorer l'erreur  $u - u_h$  en utilisant le lemme de Cea.

Il faut juste prouver comment définir  $V_h$  et donc décrire les maillages utilisables.

Définition Soit  $\Omega \in \mathbb{R}^2$  ouvert connexe borné. On appelle "maillage triangulaire conforme" (ou "triangulation conforme") de  $\bar{\Omega}$  un ensemble FINI noté

$$T_h = \{K_1, \dots, K_m\} \text{ de triangles } K_i \text{ tels que:}$$

\*  $K_i, K_j$  est un triangle non dégénéré (c'est à dire un "vrai triangle, les sommets ne sont pas alignés, son aire est  $> 0$ )

$$* \bar{\Omega} = \bigcup_{i=1}^m K_i \quad (K_1 \cup K_2 \cup \dots \cup K_m)$$

\*  $\forall i \neq j, K_i \cap K_j$  est

♦ soit vide,

♦ soit réduite à un point, ce point doit alors être un sommet de  $K_i$  et de  $K_j$

♦ soit réduite à un segment qui doit alors être un côté entier de chacun des deux triangles.

On appelle "sommets" ou "nœuds" du maillage les sommets de chacun des triangles

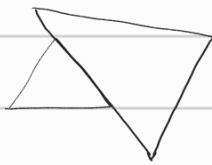
Exemple de configurations interdites:



(1)



(2)



(3)

Si on rencontre le cas (1), on ne parle plus de triangulation.

Si on rencontre les situations (2) et/ou (3), on parle toujours de triangulation (ou maillage triangulaire) mais on précise "NON CONFORME"

Remarque en toute rigueur, ceci n'est possible que si  $\bar{\Omega}$  est un polygone (si son bord est une réunion

finies de segments) éventuellement avec un nombre finis de "TROUS", eux-mêmes polygonaux.

Si  $\Omega$  a des bords courbes, il faut approcher  $\Omega$  par  $\Omega_h$  polygonal et mailler  $\Omega_h$ . Par abus de langage, on dira parfois qu'un maillage de  $\Omega_h$  est un maillage de  $\Omega$ .

On note  $V_h = \{v_h \in H_0^1(\Omega_h) \text{ tel que } v_h \text{ soit continue sur } \overline{\Omega_h} \text{ et tel que } \forall i=1, \dots, m, v_h|_{K_i} \in P_1 = \mathbb{R}_1[x, y]\}$


Ici,  $\mathbb{R}_1[x, y] = \{f \text{ tel que } \exists a, b, c \text{ tel que } f(x, y) = a + bx + cy\}$  ensemble des polynômes de degré TOTAL  $\leq 1$ .

Remarque  $V_h$  est un sous-espace de  $H_0^1(\Omega_h)$  mais pas de  $H_0^1(\Omega)$  (sauf bien sûr si  $\Omega = \Omega_h$  était un polygone)

Propriété un élément  $v_h \in V_h$  est exactement déterminé par ses valeurs sur les sommets de la triangulation.

En d'autres termes, en notant  $s_1, \dots, s_p$  les sommets intérieurs de la triangulation (pas sur le bord  $\partial\Omega_h$ ),  $\forall (a_1, \dots, a_p) \in \mathbb{R}^p$ ,  $\exists ! v_h \in V_h$  tel que  $v_h(s_i) = a_i$ ,  $\forall i=1, \dots, p$ .

En effet, si on considère un triangle  $\triangle_{ABC}$  non dégénéré, on peut montrer que  $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ ,  $\exists ! P \in \mathbb{R}_1[x, y]$  tel que  $P(A) = x$   
 $P(B) = y$   
 $P(C) = z$

Si on a une triangulation "NON CONFORME", par exemple , la valeur de  $v_h$  en F dépend forcément des valeurs en A, B et C car les valeurs de  $v_h$  en A, B et C déterminent l'élément de  $\mathbb{R}_1[x, y]$  coïncident avec  $v_h$  sur le triangle ABC, et donc déterminent la valeur de  $v_h(F)$  car  $F \in \triangle ABC$ .

## 4.2.2 Recherche pratique de la solution approchée

Propriété  $\forall S_i$  sommet intérieur de  $T_h$ ,  $\exists ! \varphi_i \in V_h$  tel que  $\varphi_i(S_i) = 1$  et  $\varphi_i(S) = 0 \forall S$  Sommet de  $T_h$  différent de  $S_i$ .

Preuve : c'est une conséquence de la propriété précédente.

Propriété:  $\varphi_1, \varphi_2, \dots, \varphi_p$  forme une base de  $V_h$

En effet,  $\forall (a_1, \dots, a_p) \in \mathbb{R}^p$ ,  $\exists ! v_h \in V_h$  tel que  $v_h(S_i) = a_i$

Il est clair que  $v_h = a_1 \varphi_1 + \dots + a_p \varphi_p$  où  $v_h(P_i) = a_i$ , et que cette décomposition est unique.

$V_h$  est donc un espace vectoriel de dimension  $p$ , où  $p$  est le nombre de sommets de  $T_h$  intérieurs à  $\Omega_h$