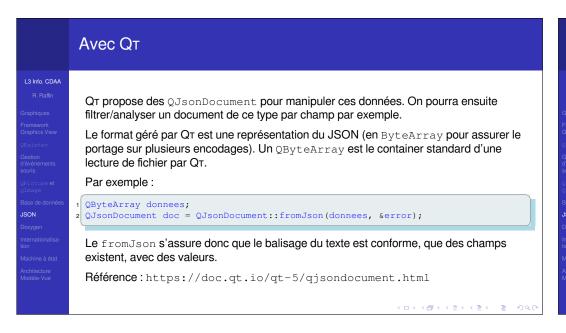


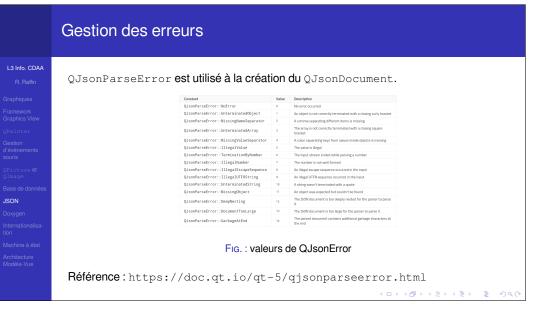
Introduction L3 Info. CDAA R. Ruffin Graphtquss Formwork Graphs View Oralister Gestion d orderments outs SON Dosyger Base de domnées JSON Machine à dat Architecture Moddle Viun La Info. CDAA R. Ruffin Graphsquss Formwork Graphsquss Graphsquss QT permet d'utiliser des fichiers structurés en lecture et écriture. Les types lus sont définis par QT, ce qui facilite la manipulation des données. JSON et XML font partie de ceux-là. XML est « un peu » verbeux, nous nous focaliserons sur le premier. Au cas où: https://fr.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language https://fr.wikibooks.org/wiki/Programmation_XML/Introduction

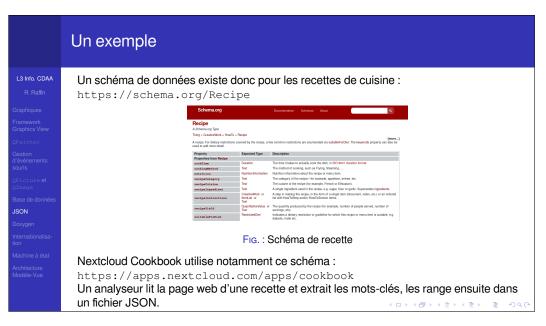
JSON L3 Info. CDAA JSON (JavaScript Object Notation) est un format de données (pas forcément sous forme de fichier), structuré par des balises ({}, "" ou []). Il est constitué de 4 types simples : null, chaînes de caractères, nombre, booléen. Et 2 types composés des précédents : objet (imbrication) ou liste (séquence). Il est utilisé massivement pour l'échange des fichiers pour le web, la configuration de logiciels (« prefs. json » de thunderbird), la sérialisation de valeurs. C'est un format simple, lisible et « facile » à utiliser (liste, clé-valeur, structuration). Il n'a pas de contrainte sur la cohérence à part les blocs de balises. JSON Référence : https://fr.wikipedia.org/wiki/JavaScript_Object_Notation Le support dans différents langages : https://www.json.org/json-fr.html ◆ロト ◆個ト ◆意ト ◆意ト ■ かくで



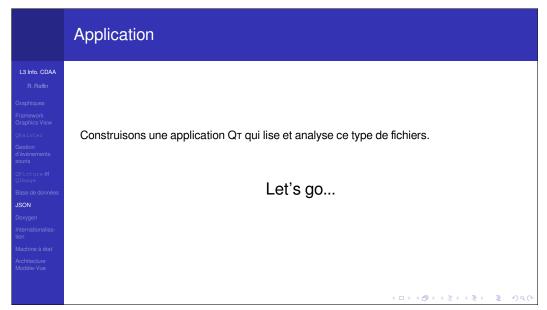


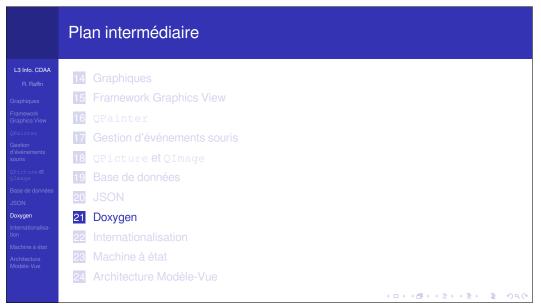


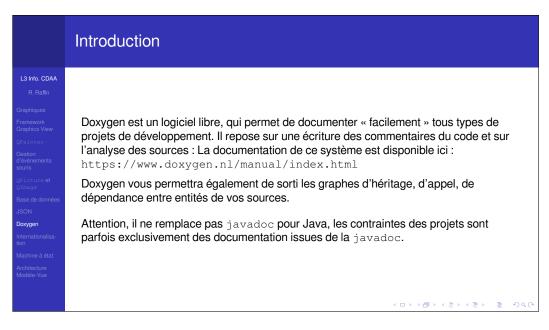


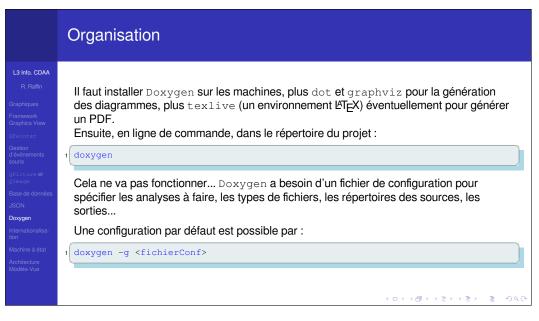


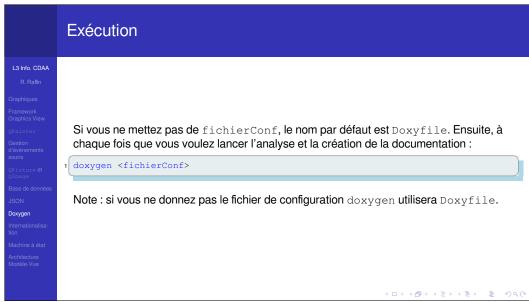




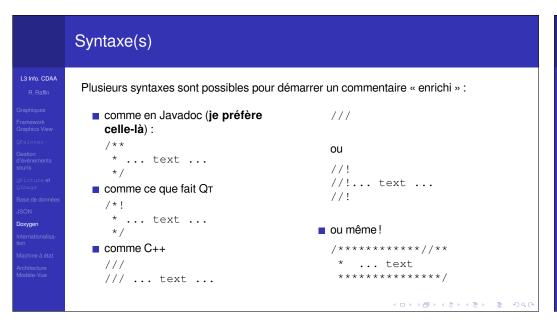


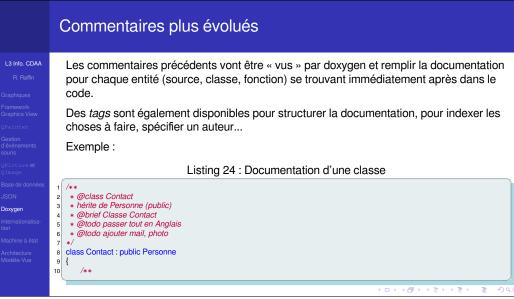


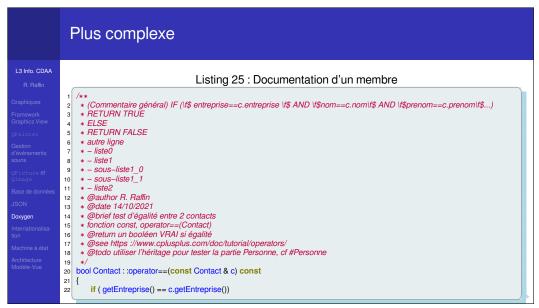


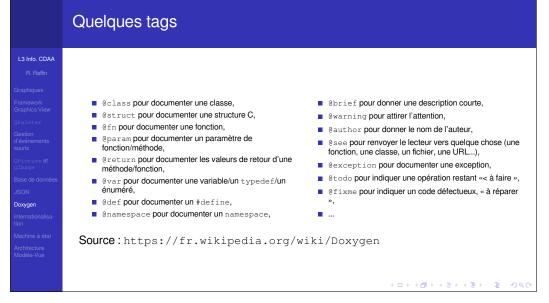


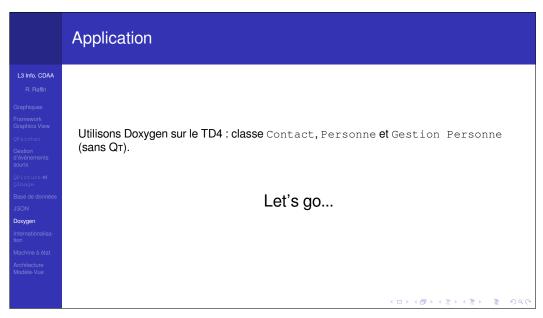














Commande dans QTCreator R. Ratin Craphquas Framework Craphcy View OF strater Coston di devinements Sours Base de données JSON Donygen Elternationalica For November Machine à état ArchiceLure Modèle-Vue Creation Machine à état ArchiceLure Modèle-Vue Commande dans QTCreator, de créer des commandes externes et d'y associer un contrôle clavier. Dans le menu : Outils -> Externe -> Configure, on rajoute une entrée : Fig. : Création d'une commande externe Fig. : Création d'une commande externe