1. Environnement virtuel

*Se placer à la racine du projet dans un terminal*

1. Créer l’environnement
2. Activer l’environnement
3. Installer les bibliothèques nécessaires
4. Mettre à jour le fichier « requirements.txt » avec les bibliothèques installées dans l’environnement virtuel
5. Activer : .\env\_PROJET\Scripts\activate
6. Installer les bibliothèques : pip install -r .\requirements.txt
7. Mettre à jour le fichier requirements.txt avec les bibliothèques installées dans l’environnement virtuel : pip freeze > .\requirements.txt
8. Ajouter le noyau
9. Application\_streamlit\env\_app\Scripts\python.exe

2) SQLITE WEB (Visualisation de la BDD)

d