Étudiants:

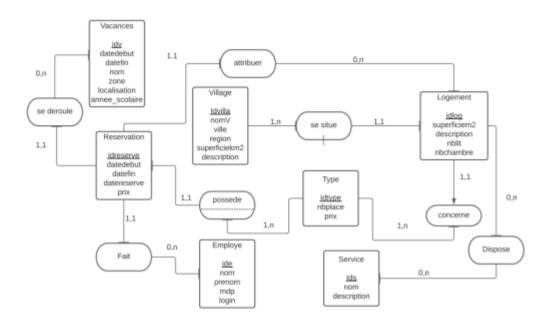
Bilingi Biayi/Nathan Sofiane

Licence : L2 Mathématiques et informatique

Rapport : Site Web Village Vacances

Année Universitaire: 2020-2021

Schéma entité association



Une entité vacance a été ajouté entre le rendu 1 et 2 pour savoir les date de début pour savoir à quels samedi exactement la réservation est prévu

II Relationnel

```
village(<u>idvilla</u>, nom, ville, region, superficiekm2, description)

logement(<u>idlog</u>, superficiem2, nblit, nbchambre, description, #idvilla, #idtype)

dispose(#<u>ids</u>, #idr)

type(<u>idtype</u>, nbplace, gamme, prix)

reservation(<u>idr</u>, prix, datereserv, datefin,datedebut, #idtype, #ide, #idlog,#idv)

employe(<u>ide</u>, nom, prenom, mdp, login)

service(<u>ids</u>, nom, description)

vacances(<u>idv</u>, datedebut, datefin, nom, zone,localisation, annee_scolaire)
```

Ajout de la clef étrangère idv dans réservation

I-Manuel d'utilisation :

1) Partie utilisateur et utilisateur non connecté

L'utilisateur commence par créer un compte ou à <u>se connecter</u> s' il en possède déjà un .

Inscription



Une fois inscrit l'utilisateur est dirigé vers la page d'accueil ou il aura pourra choisir parmi plusieurs fonctionnalités .

Accueil



Réserver



L'utilisateur a ici un formulaire de réservation sur lequel il va devoir choisir un par un les choix pour valider sa réservation. Avant de réaliser une réservation, il est indispensable de passer en mode admin pour importer les données des différentes vacances via la page index.php du mode admin (voir I/ Manuel d'utilisation 2) Partie admin")

Historique



Vous donne accès au réservation que vous avez déjà fait sur le site

Modifier mot de passe



Insérer le nouveau mot de passe souhaité et cliquez sur Valider .

2) Partie admin (admin):

L'admin a accès au même choix qu'un utilisateur plus certaine fonctionnalité spécifique que je vais détailler ici :

Accueil (admin)



Modifier réservation



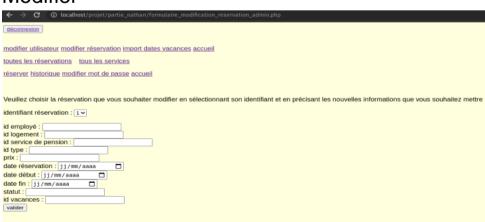
Si vous cliquez sur Modifier réservation , vous avez différent choix

Supprimer



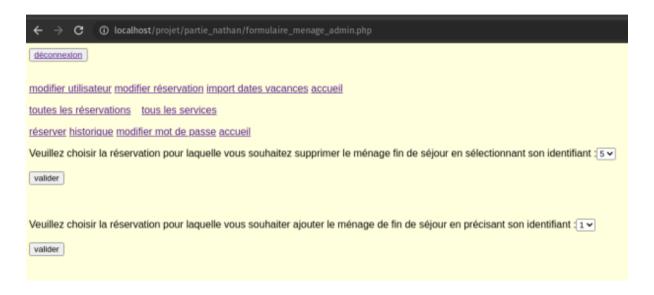
supprimer qui vous demandera de sélectionner l'identifiant de la réservation puis de valider.

Modifier



Si vous souhaitez modifier, il faut choisir l'identifiant de la réservation que vous souhaitez modifier puis inscrire l'information que l'on souhaite changer avec la nouvelle valeur et valider.

Modifier ménage

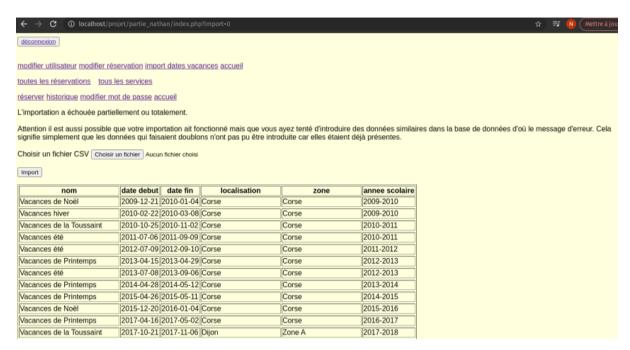


Cette page sert à changer une option dans une réservation pour cela il faut choisir l'identifiant de la réservation à laquelle on voulait supprimer ou ajouter le ménage.

Importe date vacances

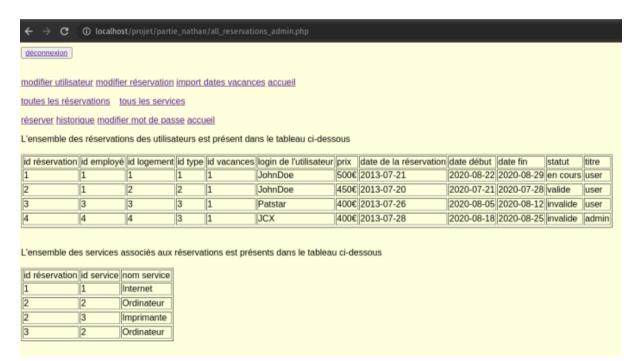


Cliquez sur Choisir un fichier choisir le fichier dans son ordinateur (ici le fichier sera vacances.csv) et cliquez sur Import



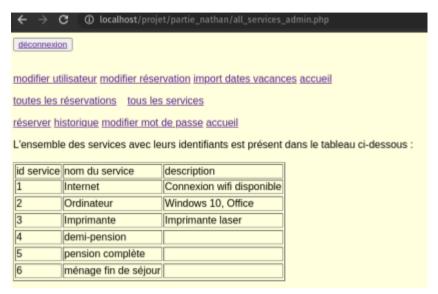
Résultat après importation. La page affichera toujours un message d'erreur même en cas de succès de l'importation c'est une erreur à corriger.

Toutes les réservations



Permet à l'admin de voir toutes les réservations en cours et lui permettre de savoir les identifiants associés .

Tous les services



Permet à l'admin de voir tous les services disponibles et lui permet de savoir les identifiants associés.

III-Description technique des fonctionnalités du site

Dans un troisième temps, voyons l'aspect technique du site.

1)Pages accessibles pour les utilisateurs non connectés

La première page est "connexion.inc.php" une page back-end qui inclu la connexion à la base de données. Avant d'utiliser le site web il faut **impérativement** remplacer les informations présentes sur cette page par celles présentes dans la base de données de l'ordinateur local. "connexion.inc.php" sera incluse dans les pages de déconnexion (voir plus tard) qui seront elles-mêmes incluses dans la plupart des pages.

La deuxième page est une page front-end, "formulaire_authentification.php", elle inclut la page, "connexion.inc.php". La page "formulaire_authentification.php" lance une session, afin de permettre à l'utilisateur, s'il est connecté, d'être redirigé vers sa page d'accueil. Lorsque l'utilisateur tente de s'authentifier, différents messages d'erreurs peuvent être renvoyés en fonction de l'erreur commise par l'utilisateur, les différentes erreurs sont explicites car un message clair explique l'erreur de l'utilisateur lorsque celui-ci en commet une (voir l'image ci-dessous). Les