ESCOLA E FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI ROBERTO MANGE







Minha lista















Novidades





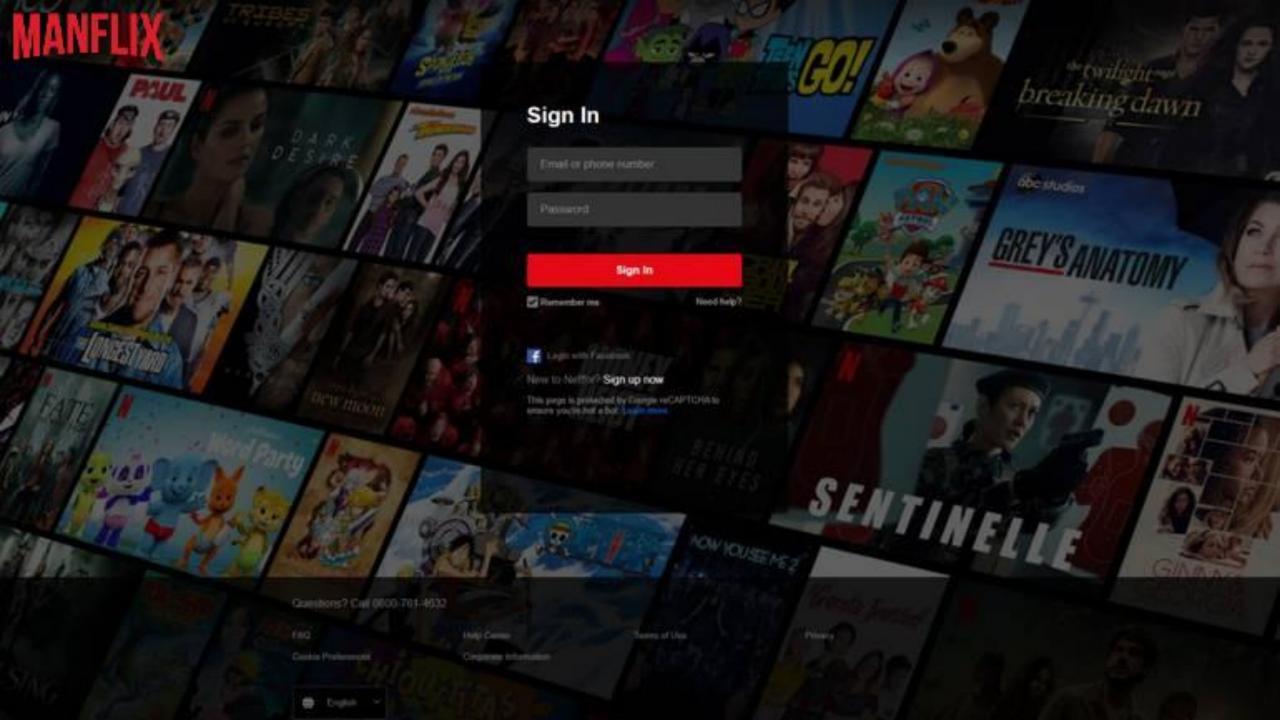












Teste Prático

 Você foi desafiado a criar a plataforma Manflix!!! para que consiga aplicar seus conhecimentos durante o curso!

Requisitos

- Criar uma aplicação utilizando frameworks FrontEnd e BackEnd de seu conhecimento com a persistência de dados e interação correta entre as camadas da aplicação;
- Nesta aplicação haverá o cadastramento de usuários com os dados básicos: nome, email, cpf, telefone, data de nascimento e senha, implementando o processo de autenticação no backend e algum método de autorização padrão (WebToken, JWT, OAuth2, etc.)
- Cada usuário terá um plano de assinatura: Standard (22,90), Premium (32,90) e Gold (55,90).

Requisitos

- Implemente tela de cadastro e de login funcionais;
- Após logado, o usuário terá no canto superior direito o nome dele e um botão de logout padrão (com destruição dos tokens de acesso que possam estar em cookies ou localstorage);
- Os filmes serão cadastrados no sistema a partir da tela de administração do site (não aberta para usuários);
- Os filmes possuem categorias, além também de apresentar sua foto, título e descrição individual;
- Será possível que o usuário adicione os filmes já existentes no catálogo como favoritos, neste caso, os mesmo devem aparecer na primeira fileira do carrossel na tela inicial após efetuado o login.



Requisitos

- Cada elemento do carrossel quando clicado exibirá um Modal ou PopUp com a foto ampliada, o título, a categoria e a pequena descrição do filme;
- Faça a modelagem UML da base de dados para atender esta necessidade;
- Hospede a aplicação em um repositório e o Frontend na cloud;
- Implemente algum teste da aplicação (Insomnia, Cypress, etc...);
- Obs.: Como se trata de um teste completo e que deve ser feito em poucas horas, seja objetivo e implemente primeiro apenas o solicitado.

Competências trabalhadas por UC:

• **FPOO:** Utilizar lógica de programação para a resolução de problemas, Utilizar o paradigma da programação orientada a objetos, Elaborar diagramas de classe;

Competências trabalhadas por UC:

- LIMA: Utilizar linguagem de marcação para desenvolvimento de páginas web, Desenhar leiautes de tela para ambientes web, Elaborar formulários de página web, Aplicar técnicas de estilização de páginas web;
- **PWFE:**Adequar a interface web para diferentes dispositivos de acesso, Desenvolver interfaces web interativas com linguagem de programação, Desenvolver interfaces web utilizando frameworks, Desenvolver interfaces web consumindo API;
- **BCD**:Configurar o ambiente para utilização de banco de dados relacional, Elaborar diagramas de modelagem do banco de dados de acordo com a arquitetura definida, Utilizar relacionamentos entre as tabelas do banco de dados;
- **PWBE:** Preparar o ambiente necessário ao desenvolvimento back-end para a plataforma web, Definir os frameworks a serem utilizados no desenvolvimento da aplicação web, Utilizar interações com base de dados para desenvolvimento de sistemas web, Transferir arquivos entre cliente e servidor por meio da aplicação web, Estabelecer envio de notificações entre cliente e servidor por meio de aplicação web, Desenvolver API (web services) para integração de dados entre plataformas, Publicar a aplicação web;
- **RMSO:** Aplicar técnicas para levantamento de necessidades do cliente, Elaborar diagramas de classe utilizando linguagem de modelagem;
- **PROJ:** Definir a sequência das atividades para desenvolvimento dos componentes, de acordo com os requisitos do sistema, Definir os softwares a serem utilizados no desenvolvimento do sistema, Definir as dependências de software considerando os componentes do sistema, para a sua implantação, .Implementar as funcionalidades de acordo com os requisitos definidos, Pesquisar em diversas fontes de informação tendo em vista as melhores práticas de mercado considerando implusive, a performance e a qualidade de software