



Écran Menu :

4 éléments à placer sur cet écran : le titre, le mode multijoueur, le mode contre IA et le menu des paramètres

- ★ Titre du jeu, placé en haut de l'écran utilise 95% de la largeur de la fenêtre
- ★ Multijoueur, placé sous le titre, utilise 60% de la largeur de la fenêtre une hauteur de 15mm
- ★ Contre Ordinateur, placé sous le bouton multijoueur, utilise 60% de la largeur de la fenêtre
- ★ Paramètres, placé en bas de l'écran bouton plus petit environ 40% de l'écran

Écran de jeu :

4 éléments : la grille de jeu, l'affichage du nom et image du joueur 1, affichage nom et image joueur 2, affichage de pions

- ★ Joueur 1 : placé à 30px de la gauche et du haut de l'écran
- ★ Joueur 2 : placé à 30px de la droite et du haut de l'écran
- ★ Flèche : placé sous le joueur 1 ou 2, donc placé à 40 px de la gauche et à 100 px de haut puis placé à 40px de la droite et 100 px du haut de l'écran
- ★ Grille de jeu : la grille est positionnée en bas de l'écran, avec une marge de 5px tout autour, les cases font 10px*10px
- ★ Pions : les pions feront 8px*8px

Écran paramètres :

4 éléments seront placés sur cet écran, le titre de l'écran, le bouton son, le bouton langue, le bouton à propos et le bouton retour (voir plus tard si on intègre le bouton musique)

- ★ Titre de l'écran "PARAMÈTRES" sera situé en haut de l'écran et utilisera 80% de la largeur il aura une marge de 5px au dessus de l'élément
- ★ les icônes musiques et langues de taille 30px placées au milieu de l'écran par rapport à la largeur
- ★ le bouton à propos utilise 70% de la largeur il est situé 50PX en dessous du bouton langues et 50 px au dessus du bouton retour
- ★ Le bouton retour situé en bas à gauche avec une marge de 10px à gauche et en bas.