**Paiement / abonnement / utilisateur**

Acteurs :

* Utilisateur / joueur :
  + Paiement pour s’abonner au Battlepass
    - Depuis le menu principal, va sur la page Battlepass
    - Clique sur le bouton « s’abonner »
    - Va sur la page de paiement
  + Paiement pour acheter des armes et cosmétiques sur le catalogue
    - Depuis le menu principal, va sur le catalogue
    - Ajoute les objets dans son panier
    - Va sur le panier
    - Exécute le paiement de son panier
* Intermédiaire de paiement / API (Stripe, …)
* Banque (autorisation de paiement)

Besoins :

* Besoin d’une page / formulaire de paiement
* Besoin d’une communication entre le formulaire de

Interactions entre acteurs et besoin :

Diagramme de cas d’utilisation :

Diagramme de classe / UML / EA :

Modele C4 :