

Nathan Chan Sing Man

Data Scientist



[✉ nathan.chansingman@gmail.com](mailto:nathan.chansingman@gmail.com) [📞 06 62 09 90 90](tel:0662099090)

[📍 Colombes, 92700](#) [🔗 Mon portfolio](#) [LinkedIn](#) [GitHub](#)

Expérience Professionnelle

Worldpanel by Numerator, Apprenti Data Scientist

09/2024 – 09/2026 | Courbevoie, France

- Automatisation de séries temporelles pour la Big Data avec R
- Création de multiple Delivery d'analyse Marketing en Power BI
- Migration de programme SAS vers le langage R
- Etude d'impact médias par niveaux de réactivité

Soft Skills

Qualité :

- Rigoureux
- Adaptation
- Autonomie
- Bon relationnel
- Implication

Formation Académique

09/2023 – 09/2026 **BUT Science des données, IUT Paris Rives de Seine**
Paris, France Parcours Visualisation, Conception d'Outils Décisionnels

2020 – 2023 **Baccalauréat Général, Guy de Maupassant**
Colombes, France Spécialité Mathématiques et Numérique, Science de l'Informatique (NSI)

Compétences

Programmation Statistique

- R
- Python
- SQL

Outils d'analyse

- Excel Avancé
- Power BI
- Shiny

Data Science

- Analyse statistique avancé
- Extraction de données
- Visualisation de données

Projets

09/2025 – 01/2026 **Data Mining**
Afin de prédire le comportement du client d'une base de données sur le tourisme, j'ai développé un programme en langage R qui permet de prédire les réacheteurs avec des méthodes de régression linéaire sur un apprentissage non supervisé. Suite auquel j'ai réalisé un Dashboard en Power BI afin d'analyser les résultats

01/2025 **Web Scrapping**
Dans le cadre d'un projet universitaire, j'ai réalisé une collecte de données automatisée afin d'alimenter une base de données automatiquement, contenant des commerces Français, programmé en Python et utilise l'API data.gouv.fr open source.

Centres d'Intérêt

Sport

Je pratique une activité sportif

régulière

Je suis les compétitions de sport,

en particulier le Football, et la F1.

Ainsi que la compétitions de jeux

vidéo.

Langues

Français

Anglais — A2

Espagnol — A1