Ciclo de vida do projeto: Espiral

Foi escolhido o ciclo de vida espiral por ser um método mais moldável que consegue entregar um protótipo para testes e por ser possível mudar todo o projeto aproveitando os códigos antigos e descartando outros.

Para fazer o ciclo de vida vamos precisar levantar os requisitos e documenta-los, definir as tarefas, definir o prazo, definir as equipes, definir os deveres das equipes, fazer o protótipo do projeto, fazer os códigos do projeto, testar os códigos, liberar os códigos, e fazer tudo de novo periodicamente.

O projeto poderia utilizar das metodologias ágeis pois o ciclo de vida espiral permite moldar o projeto e entregar pequenas protótipos ao longo do tempo.

Para utilizar do Scrum a equipe seria dividida em PO, a pessoa que entende o que deve ser entregue do projeto e como deve ser entregue, Master, a pessoa responsável por garantir o funcionamento do Scrum e responsável por falar diretamente com o PO e passar para o Time o que deve ser feito, Time, o grupo de pessoas que fazem os códigos do projeto, sendo esse a equipe da metodologia ágil.