

Nathan Corral

 ${\color{orange} \,\boxtimes\,}$ nathan.b.corral@gmail.com

https://nathancorral.com

Bonn, Nordrhein-Westfalen

→ +49 160 9175 1918

NathanCorral

in www.linkedin.com/in/nathan-corral

Mit Hintergrund als Computer-Ingenieur, einer Master-Spezialisierung in KI und Erfahrung aus ML-zentrierten Projekten möchte ich mich gerne als AI & MLOps Engineer (77036) bei Fraunhofer bewerben.

Berufserfahrung

Humanoid Robots Lab

09.2021 - 09.2022

Bonn, Deutschland

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

- Mitgewirkt an Forschung und Veröffentlichungen im Bereich "Personalized Robot Navigation".
- Entwicklung einer ROS-Schnittstelle zur 3D-Lokalisierung von Personen mit einer RGBD-Kamera mithilfe von Deep Learning; Implementierung dieser Funktion auf einem realen Roboter für autonome Navigation.
- Verwendung des fotorealistischen Simulators iGibson (mit PyBullet-Backend) zur Generierung von Daten für einen Deep-Reinforcement-Learning Path Planning.
- Durchführung einer Nutzerstudie zur Bewertung der Mensch-Roboter-Interaktion mit einem VR-Headset und anschließender Umsetzung auf realer Roboterhardware.

Head Rush Technologies

12.2019 - 04.2020

Vertragsingenieur

Boulder, USA

- Entwicklung von Firmware für einen ATmega328PB-Mikrochip im Rahmen eines Proof-of-Concept-Systems.
- Durchführung von Feldtests und Erstellung der Projektdokumentation.

Aqronos

11.2018 - 12.2019

Software entwickler

Denver, USA

- Interaktion mit einer REST-API auf dem eingebetteten System zur Konfiguration von Hyperparametern.
- Filterung von Punktwolken und Gruppierung von Objekten mit der C++ Point Cloud Library.

Bildung

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn

10.2020 - 09.2023

 ${\bf M.Sc.}\ {\it Informatik}$

Note: 1.7

Thesis: Stochastic Transformer for Prediction of Multiple Futures

- Entwicklung einer neuartigen, Transformer-basierten Prädiktorarchitektur, die Verteilungen über mögliche Zukünfte erlernen kann.
- Detaillierter Vergleich mit anderen stochastischen Modellen in der Videovorhersage, mit einer höheren Structural Similarity in frameweisen Vergleichen.
- Anwendung im Bereich Human Pose Prediction, mit der Generierung von über 8 Sekunden fortgesetztem Gehen nach den ersten 0,3 Sekunden Seed-Bewegung.

University of Illinois Urbana-Champaign

08.2013 - 05.2017

B.Sc. Computer Engineering

GPA: 3.55/4.0

Selbständige Projekte

ROS 2 Whisper Cpp

Betreuer

Video, Source

- Als Erweiterung dieses Open-Source-Projekts habe ich eine unbegrenzte Live-Audiotranskription implementiert.
- Der C++ Code legt besonderen Wert auf Effizienz und Skalierbarkeit.

ROS 2 Computer Vision

2024

Autor

Video, Source

- Dieses Projekt implementiert Computer-Vision (CV) Aufgaben (Objekterkennung, Maskenbeschriftung pro Pixel) als parallele ROS 2-Knoten.
- Modernste CV Modellen (wie DETR und Maskformer) sind von Hugging Face automatisch heruntergeladen.
- Die Ergebnisse der CV Modellen, die auf verschiedenen Datensätzen trainiert worden sein können, werden von einem globalen Server in einen universellen Index umgewandelt.
- Diese Pipeline wird entweder auf eine Live-Kameraübertragung oder auf Bilder aus einem vorab trainierten Datensatz angewandt, wobei die Ergebnisse in Echtzeit angezeigt werden, um die durch die Modellwahl verursachte unterschiedliche Verzögerung zu verdeutlichen.

Fähigkeiten

Stärken - Problemlösungsfähigkeit · Teamarbeit · Zuverlässigkeit

· Technische Dokumentation · Fleiß

Coding $\mathbf{Q} \cdot \mathbf{C} + + \cdot \mathbf{Python} \cdot \mathbf{Bash} \cdot \mathbf{C} \cdot \mathbf{LaTeX}$

Software \blacksquare · Linux/Ubuntu · GitHub/GitLab · Docker · ROS/ROS2

 \cdot Hyperstack \cdot AWS EC2

· OpenCV · NumPy · scikit-learn · Optuna · Weights & Biases

Wissen Agile · REST API · Test-driven Development · POSIX

· Object Oriented Programming · Data Structures

· Gradient Descent Optimization · Retrieval-Augmented Generation

· Reinforcement Learning · Point Cloud Processing · CUDA

Unterschrift:

Datum:

December 3, 2024

Ort: Bonn, DE