

Nathan Corral

✓ nathan.b.corral@gmail.com • https://nathancorral.com

Bonn, Nordrhein-Westfalen

→ +49 160 9175 1918○ NathanCorral

in www.linkedin.com/in/nathan-corral

Als Computer-Ingenieur mit einem Master-Schwerpunkt in Computer Vision und Robotik bin ich auf der Suche nach Vollzeitpositionen im Bereich Künstliche Intelligenz (KI) und Maschinelles Lernen (ML).

Berufserfahrung

Humanoid Robots Lab

09.2021 - 09.2022

Bonn, Deutschland

 $Wissenschaftlicher\ Mitarbeiter$

- Mitgewirkt an Forschung und Veröffentlichungen im Bereich "Personalized Robot Navigation".
- Entwicklung einer ROS-Schnittstelle zur 3D-Lokalisierung von Personen mit einer RGBD-Kamera mithilfe von Deep Learning; Implementierung dieser Funktion auf einem realen Roboter für autonome Navigation.
- Verwendung des fotorealistischen Simulators iGibson (mit PyBullet-Backend) zur Generierung von Daten für einen Deep-Reinforcement-Learning Path Planning.
- Durchführung einer Nutzerstudie zur Bewertung der Mensch-Roboter-Interaktion mit einem VR-Headset und anschließender Umsetzung auf realer Roboterhardware.

Head Rush Technologies

12.2019 - 04.2020

Vertragsingenieur

Boulder, USA

- Entwicklung von Firmware für einen ATmega328PB-Mikrochip im Rahmen eines Proof-of-Concept-Systems.
- Aufgaben im Bereich Programmierung eines durch Interrupts ausgelösten Zahnrad-Sensors, RS485-Kommunikation, einer PWM-gesteuerten Bremse sowie Logik für endliche Zustandsautomaten.
- Durchführung von Feldtests und Erstellung der Projektdokumentation.

Agronos

11.2018 - 12.2019

Software entwickler

Denver, USA

- Entwicklung mit ROS zur Visualisierung des LiDAR-Prototyps des Unternehmens.
- Strukturierung von UDP-Paketen und Programmierung beider Seiten der Sendeund Empfangsmodule.
- Interaktion mit einer REST-API auf dem eingebetteten System zur Konfiguration von Hyperparametern.
- Filterung von Punktwolken und Gruppierung von Objekten mit der C++ Point Cloud Library.

Creative Edge LLC

08.2017 - 09.2018

Software entwickler

Denver, USA

- Entwicklung von Anwendungen für das Kryptowährungs-Mining unter Windows und
- Erstellung von Software zur Verwaltung von Betriebssystemtreibern, Systemkonfigurationen und Tools von Drittanbietern.

Bildung

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität Bonn

10.2020 - 09.2023

Note: 1.7

Thesis: Stochastic Transformer for Prediction of Multiple Futures

- Entwicklung einer neuartigen, Transformer-basierten Prädiktorarchitektur, die Verteilungen über mögliche Zukünfte erlernen kann.
- Detaillierter Vergleich mit anderen stochastischen Modellen in der Videovorhersage, mit einer höheren Structural Similarity in frameweisen Vergleichen.
- Anwendung im Bereich Human Pose Prediction, mit der Generierung von über 8 Sekunden fortgesetztem Gehen nach den ersten 0,3 Sekunden Seed-Bewegung.

University of Illinois Urbana-Champaign

08.2013 - 05.2017

B.Sc. Computer Engineering

GPA: 3.55/4.0

Selbständige Projekte

M.Sc. Informatik

ROS 2 Whisper Cpp

2024

Betreuer

Video, Source

- Als Erweiterung dieses Open-Source-Projekts habe ich eine unbegrenzte Live-Audiotranskription implementiert.
- Der C++ Code legt besonderen Wert auf Effizienz und Skalierbarkeit.
- Ich habe dieses Projekt zur kontinuierlichen Audiotranskription erfolgreich auf einem Nvidia Jetson Orin NX durchgeführt.

ROS 2 Computer Vision

2024

Autor

Video, Source

- Dieses Projekt implementiert Computer-Vision (CV) Aufgaben (Objekterkennung, Maskenbeschriftung pro Pixel) als parallele ROS 2-Knoten.
- Modernste CV Modellen (wie DETR und Maskformer) sind von Hugging Face automatisch heruntergeladen.
- Die Ergebnisse der CV Modellen, die auf verschiedenen Datensätzen trainiert worden sein können, werden von einem globalen Server in einen universellen Index umgewandelt.
- Diese Pipeline wird entweder auf eine Live-Kameraübertragung oder auf Bilder aus einem vorab trainierten Datensatz angewandt, wobei die Ergebnisse in Echtzeit angezeigt werden, um die durch die Modellwahl verursachte unterschiedliche Verzögerung zu verdeutlichen.

Semantic Search using Facebook AI Similarity (FAISS) Autor

2024

Source

- Ich implementiere die ersten Schritte der Retrieval-Augmented Generation (RAG) (endet vor "Generation").
- Ich führe Web-Scraping, Datensatz Einbettung und Ähnlichkeitsbewertung durch, um Dateneinträge basierend auf einer Abfrage in natürlicher Sprache abzurufen.

Veröffentlichungen

J. de Heuvel, N. Corral, et al. "Learning depth vision-based personalized robot navigation from dynamic demonstrations in virtual reality" *IROS*, 2023

Fähigkeiten

Stärken Problemlösungsfähigkeit · Teamarbeit · Zuverlässigkeit

 \cdot Technische Dokumentation \cdot Fleiß

Software \blacksquare · Linux/Ubuntu · GitHub · Docker · ROS/ROS2

 \cdot Hyperstack \cdot AWS EC2

Libraries (C++) \blacksquare · std · chrono · Point Cloud Library · nlohmann/json · curl

· OpenCV · NumPy · scikit-learn · Optuna

 \cdot Object Oriented Programming $\;\; \cdot$ Data Structures

· PID / Model Predictive Controllers · Kalman (Bayes) Filters

· Gradient Descent Optimization · Retrieval-Augmented Generation

· Reinforcement Learning · Point Cloud Processing · CUDA

Simulators $\mathbf{R} \cdot \mathrm{CARLA} \cdot \mathrm{iGibson} \cdot (\mathrm{Py}) \mathrm{Bullet} \cdot \mathrm{Gazebo} \cdot \mathrm{Webots}$

 \cdot Interrupt-Auslöser $\;\;\cdot$ Diskrete Signalverarbeitung $\;\;\cdot$ Software-Entprellung

Sonstiges

Hobbys

- Organisation und Teilnahme an einem sechs Wochen dauernden Fußballturnier.
- Regelmäßige Teilnahme an Beachvolleyball-Veranstaltungen des AStA (Allgemeiner Studierendenausschuss).
- Begeisterung für Skifahren und Bergtouren

■ Weiterbildung

• Teilnahme an einem C1-Deutschsprachkurs am Goethe-Institut (05.2024 - 08.2024)