

**Projeto Individual**

**Overwatch**

**Nathan David Mendes da Silva – RA: 01222193**

**1 - ADS B**

**SÃO PAULO-SP**

**SETEMBRO / 2022**

# - Contexto

Overwatch é um jogo eletrônico multijogador de tiro em primeira pessoa (visão do jogador fica nos olhos do personagem) desenvolvido e publicado pela Blizzard Entertainment. Foi lançado em 24 de maio de 2016 para Microsoft Windows, PlayStation 4 e Xbox One e em 15 de outubro de 2019 para Nintendo Switch. Descrito como um "hero shooter", Overwatch designa jogadores em dois times de seis, com cada jogador tendo liberdade em escolher mais de 30 personagens, conhecidos como "heróis", cada um com um estilo de jogo único, dividido em três papéis gerais adequados ao seu objetivo. Os jogadores de uma equipe trabalham juntos para proteger e defender pontos de controle em um mapa ou acompanhar uma carga útil pelo mapa em um período limitado de tempo.   
Atualmente, o jogo se encontra na sua segunda versão, o Overwatch 2, na qual o jogo ainda é o mesmo, mas com mudanças consideráveis de gameplay em personagens, mapas e gráficos.

-- A magia do Overwatch:

O Overwatch, é um jogo onde 2 times de 5 jogadores disputam entre si, esses players jogam com os heróis, cada um desses heróis tem uma história que é explicada nos quadrinhos e cinemáticas complementares ao jogo. E, uma característica forte do Overwatch é a história, todos os personagens tem uma história e uma relação entre si que complementam o jogo e o seu universo, resultando em uma aproximação dos jogadores e uma identificação com aquele personagem. Juntando tudo isso em um game onde a gameplay é ótima e dinâmica mais um modo competitivo viciante Overwatch se tornou muito famoso, vindo a ser o único game que ganhou a premiação de jogo do ano sendo totalmente online.

-- Enredo

Como já supracitado, um dos pontos fortes do jogo é a história, Overwatch se passa na Terra em um futuro próximo, anos após o fim da crise global Ômnica. Esta crise colocou a humanidade sob a ameaça da inteligência artificial "Omnic". Isto levou à revolta dos robôs em todo o mundo e um grande conflito em escala global. Para por um fim a este conflito, uma força-tarefa internacional chamada "Overwatch" foi formada pelas Nações Unidas para proteger a humanidade e acabar com a crise. Nos anos que se seguiram, a Overwatch manteve-se como uma força de pacificação, mas após múltiplos incidentes de atividade criminosa terem surgido em todo o mundo, acusações de corrupção e de sedição começaram a surgir. As pessoas voltaram-se contra aqueles que as haviam salvado. Uma vez considerados heróis, os membros da Overwatch passaram a serem vistos com desconfiança. Então um dia, a sede da Overwatch de repente foi destruída, aparentemente, devido a um acidente. Oficialmente, o ataque tirou a vida do líder da Overwatch, Jack Morrison, e do segundo-em-comando, Gabriel Reyes, que liderava a Blackwatch, divisão de operações secretas da Overwatch.

# - Justificativa

# - Escopo

# - Objetivo

# - Requisitos

# - Milestones

# - Ferramenta escolhida