

## Pràctica final

### **Estat de la pràctica final:**

Totes les funcions demanades funcionen correctament.

### **Dificultats:**

No puc dir que he tingut moltes dificultats excepte les trivials. Tot i així considero que la major dificultat que he tingut és que no he pogut evitar crear *setters* i *getters*, cosa que no m'agrada gaire.

Una altra "dificultat" ha sigut el format del taulell. Hagués preferit que el taulell fos un vector de punters a piles de cartes, ja que hagués evitat tornar a copiar un munt de funcions similars, però en el moment en què m'he adonat, ja era molt tard.

Per una altra banda, el fet de tenir una classe completament diferent per a la mescla inicial de la *Baralla* em sembla ineficient (tot i que puc entendre el propòsit de fer servir mètodes diferents per a impulsar l'aprenentatge) ja que es podria aconseguir tranquilament amb una *Pila\_Cartes*.

### **Notes addicionals:**

Aquesta nota es una postdata per si algú es llegeix parts del codi. He fet servir un munt d'operators, entre ells, el més utilitzat és el `+=`, que substitueix el mètode *inserir* i el `--`, que m'elimina la ultima carta d'una pila i la retorna, simulant l'efecte de agafar-la amb la mà.

Considero que és lògic pensar que he utilitzat molt els recursos online, però l'únic recurs que he utilitzat ha sigut la teoria de la matèria i el compilador, que l'utilitzava per provar diferents "tècniques" i comprovar si m'ho permetia.

Finalment, considero que el meu codi deixa molt de desitjar en l'àmbit de eficiència, i en aquest mateix moment trobo que hi ha moltes maneres de fer que el meu codi sigui més eficient o més elegant. Però tot i així, espero que el meu esforç sigui reconegut i reflectit en la meua qualificació, de la mateixa manera que l'esforç dels professors ha sigut reflectit en les meves habilitats en la programació.